ΤΕΥΧΟΣ 105 ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 1993 ISSN 1105-5480 ΔΡΧ. 700

PIXEL

ΜΗΝΙΑΙΟ ΝΕΑΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΝΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ



SPECIAL REVIEW
ELITE II THE FINAL FRONTIER

3 SUPER ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΟΙ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΙ ΜΕ ΠΛΟΥΣΙΑ ΔΩΡΑ!



34 GAME REVIEWS

CONSOLE TEST

SEGA MEGA CD II

ΧΩΡΙΣ JOYSTICK

ΕΠΙΤΕΛΟΥΣ, ΕΛΛΗΝΙΚΟ WORKBENCH ΓΙΑ ΤΗΝ AMIGA


ΓΙΑ ΝΑ ΠΕΡΑΣΕΤΕ
ΤΑ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΑ
ΤΩΝ ΟΝΕΙΡΩΝ ΣΑΣ
ΜΑΖΙ ΤΟΥΣ!
ΕΛΑΤΕ...
POWER

ΜΕΤΑ ΤΟ ΛΥΚΕΙΟ

ΜΗΝΙΑΙΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ

ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ ΣΤΑ ΠΕΡΙΠΤΕΡΑ



Το ***ΜΕΤΑ ΤΟ ΛΥΚΕΙΟ*** είναι το ***Μοναδικό*** περιοδικό που ασχολείται με θέματα εκπαίδευσης, επαγγελματικού προσανατολισμού αλλά φιλοξενεί και ιδέες για τον ελεύθερο χρόνο.

Κάθε μήνα επίκαιρα αλλά και θεμελιώδη θέματα εκπαίδευσης αναλύονται στις σελίδες του με πολυσέλιδες έρευνες. Από το πρώτο τεύχος έχουν ξεκινήσει ειδικά αφιερώματα για την εκπαίδευση στο εξωτερικό που περιέχουν και αναλυτικά στοιχεία ξένων εκπαιδευτικών ιδρυμάτων. Είναι χρήσιμοι οδηγοί που πρέπει να γνωρίζει κάθε υποψήφιος σπουδαστής.



Σε κάθε τεύχος και μία προσφορά. Κυκλοφορεί κάθε μήνα στα περίπτερα.

Αν είσαι στις τελευταίες τάξεις του Λυκείου ή υποψήφιος φοιτητής μη χάσεις το τεύχος του μήνα που κυκλοφορεί. Φρόντισε να αποκτήσεις και τα προηγούμενα τεύχη ειδικά αυτά που έχουν αφιερώματα που σε ενδιαφέρουν. Ελα σε επικοινωνία με το περιοδικό. Μπες στον κύκλο των σπουδών από τώρα γιατί στην εποχή μας η πληροφορία είναι το Α και το Ω και το ***ΜΕΤΑ ΤΟ ΛΥΚΕΙΟ*** είναι καλά ενημερωμένο.







Staff


ΣΤΟ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΟ
ΡΑΝΤΕΒΟΥ ΤΩΝ
PANDA
COMPUTER & VIDEO GAMES
• Ατέλειωτη ποικιλία games !
• Μοναδικές προσφορές !
• Σούπερ εκπλήξεις !
Για την πλήρη ενημέρωσή σας, συμπληρώστε το κουπόνι γνωριμίας και ταχυδρομήστε το στην διεύθυνση:
Καταστήματα PANDA
ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΨΥΧΙΚΟΥ
Λεωφ. Κηφισίας 292
154 51 ΑΘΗΝΑ.
ΚΟΥΠΟΝΙ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ
Σας παρακαλώ να μου στείλετε τον κατάλογο μηχανημάτων και παιχνιδιών των καταστημάτων σας.
ΟΝΟΜΑ.............................
ΕΠΩΝΥΜΟ..........................
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ.........................
ΠΟΛΗ...............................
Τ.Κ. ....
ΤΗΛΕΦΩΝΟ ....
ΗΛΙΚΙΑ ....
PANDA COMPUTER & VIDEO GAMES
ΨΥΧΙΚΟ - ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΨΥΧΙΚΟΥ - Λεωφ. Κηφισίας 292 - ΤΗΛ. : 6877362
Ν. ΙΩΝΙΑ - ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΙΟΝΙΑ 2000 - Λεωφ. Ηρακλείου 350
Κ. ΠΑΤΗΣΙΑ - Καυταντζόγλου και Χρυσοστόμου Σμύρνης 40 - 42
ΣΥΝΤΑΓΜΑ - ΑΘΗΝΑ - Καραγ. Σερβίας 4 - ΣΤΟΑ ΚΑΛΛΙΓΑ

105

ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 1993

ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ: COMPUPRESS A.E.
ΕΚΔΟΤΗΣ: Νίκος Μανούσος
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ: Μενέλαος Δασκαλάκης
ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ: Umberto Grelloni
ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Αγάπη Λαλιώτη
ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ: Αλέξης Καναβός, Κων/ντίνος Παπαζαχαρόπουλος
MARKETING: Λουκία Ταλιαδώρου, Μαρία Τσαμπλάκου
ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ: Ηλίας Μανεσιώτης, Κώστας Βασιλάκης, Κώστας Γιαγιάς, Κώστας Παπαδακης, Γιώργος Κακαλέτρης, Θοδωρής Δεβελέγκας, Μάνος Νικολάου, Θοδωρής Ραφτόπουλος
ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟ: Κωνσταντάκης Μάνος, Χριστοφιλόπουλος Γιώργος, Δήμητρα Πορφύρη, Μαύρου Ελένη
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΣΗ: Χρήστος Ιωαννίδης
ΝΟΜΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ: Γιάννης Τζίφας
ΣΚΙΤΣΑ: Αλέκος Μπαιραμίδης
ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ: Κώστας Ελευθεράκης
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Κατερίνα Παπούλια, Μαρία Ράπτη, Τζανανδρέα Πέγκυ, Βιτζηλαίου Πέπη
ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ-ΔΙΑΚΙΝΗΣΗ: Γιώργος Νάνος
Το **PIXEL** αντιπροσωπεύεται στη Β. Ελλάδα από τα γραφεία Β. Ελλάδος, Αριστοτέλους 7, Θεσσαλονίκη, τηλ.: 284864, 282663, FAX: 282663
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Δημήτρης Κολλιτζίκης

Το **PIXEL** εκδίδεται με τις πιο σύγχρονες μεθόδους ηλεκτρονικής σελιδοποίησης από την εταιρία **PRINT XPRESS**, Λ. Συγγρού 44, 117 42, Τηλ.: 9225520, 9238672-3-4-5, FAX: 9216847.
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ: Γιάννης Λούλης
ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΟΥ: Μαίρη Λυμπέρη
ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: Γιώργος Παπαγεωργίου
DESKTOP PUBLISHING: Κατερίνα Κομίνη-Τσιτσώνη, Βάσω Τσόρλαλη, Βασίλης Ευσταθίου
ΔΙΟΡΘΩΣΗ-ΑΝΤΙΠΑΡΑΒΟΛΗ: Μάρθα Πλεξίδα, Φρόσω Ξιξή, Βασίλης Δουβίτσας
ΠΑΡΑΓΩΓΗ: Ιάκωβος Πολυκανδριώτης,
ΔΙΕΚΠΑΙΠΑΙΩΣΗ: Παύλος Καραγιαννίδης
DATA ENTRY: Ελένη Παπαδογιάννη, Παναγιώτα Ανδρουλάκη
ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ: ΧΡΩΜΟΑΝΑΛΥΣΗ
ΜΟΝΤΑΖ: Β. Σαμαρτζής
ΕΚΤΥΠΩΣΗ: ΠΗΓΑΣΟΣ Α.Ε.
ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΕΞΩΦΥΛΛΟΥ: Γ. Μαυρίδης
ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ: Σ. Καββαδίας
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 ΤΕΥΧΗ): Ιδιώτες: 6.950 δρχ. - Φοιτητές: 6.000 - Ν.Π.Δ.Δ.: 10.100 δρχ.
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΤΗΣΙΕΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 τεύχη) Ευρώπη - Κύπρος: 11.000 δρχ. Αμερική: 12.000 δρχ.
ΕΠΙΤΑΓΕΣ: Προς περιοδικό PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

PUBLISHED BY: COMPUPRESS SA
PUBLISHER: Nikos Manousos
GENERAL MANAGER: Menelaos Daskalakis
EDITOR IN CHIEF:Umberto Grelloni
ACCOUNTING MANAGER: Agapi Lalioti
ADVERTISING MANAGER: Alexis Kanavos
MARKETING: Lucy Taliadoros
CORRESPONDENTS IN FOREIGN COUNTRIES: U.K. - John Adamopoulos



AMBERSTAR



ELITE II



Η ύλη αυτού του τεύχους του "PIXEL" είναι διαθέσιμη σε ηλεκτρονική μορφή μέσω της υπηρεσίας "ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ" του συστήματος on-line υπηρεσιών CompuLink.

ΤΗΛΕΦΩΝΑ ΣΥΝΔΕΣΗΣ:
DATA: 9242218, 9242220 (9600 bps)
9242227, 9242247 (9600 bps)
9241478, 9241518 (2400 bps)
9241747, 9227606 (2400 bps)
9227665, 9229128 (2400 bps)
VOICE: 9238672-5 (sysop)

Περιεχόμενα

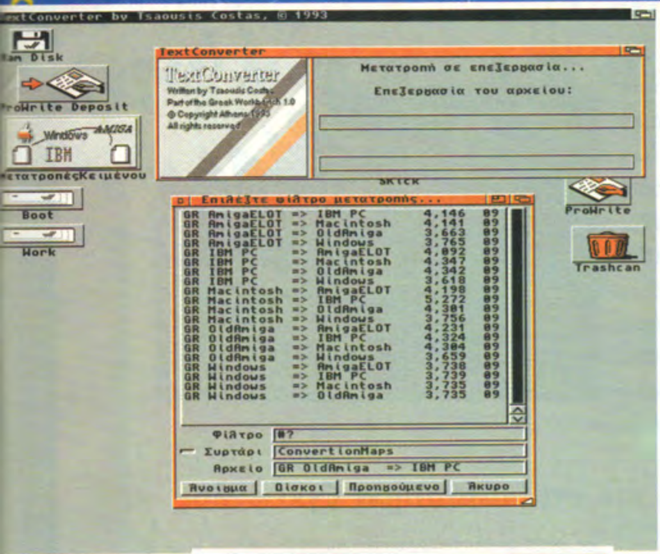
ΜΟΝΙΜΕΣ ΣΤΗΛΕΣ

ΕΠΙΚΑΙΡΟΤΗΤΑ

GAME REVIEWS

ΑΥΤΟΝ ΤΟ ΜΗΝΑ

PIXELWARE



ΧΩΡΙΣ JOYSTICK

104 Επιτέλους ελληνικό λειτουργικό σύστημα για την Amiga σας.



PUGGSY

40 Εξυπνο και πολύ διασκεδαστικό το νέο παιχνίδι της Psygnosis.

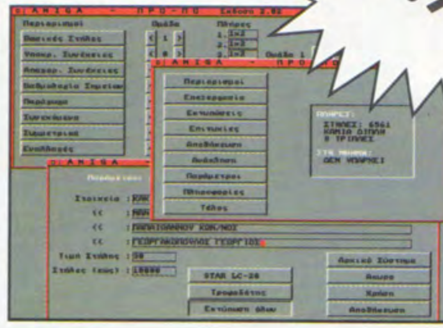
Τώρα ΕΛΛΗΝΙΚΗ υποστήριξη για την Amiga σας!!!

Amiga ΠΡΟ-ΠΟ

11.900

ΝΕΟ πρόγραμμα ΠΡΟ-ΠΟ για Amiga. Επιτέλους, δε χρειάζεται να είσαστε ειδικοί για να δοκιμάσετε την τύχη σας! Πολλοί και κατανοητοί όροι, μεταξύ τωνοποίων βασικές στήλες και διμετάβλητα συστήματα, αναλυτικά επεξηγούμενοι στο συνοδευτικό ελληνικό εγχειρίδιο οδηγιών. Άψογες εκτυπώσεις όρων και αποτελεσμάτων σε χαρτί και δελτία του ΟΠΑΠ.Ένα πρόγραμμα για σίγουρα κέρδη που δεν πρέπει να λείψει από καμία Amiga!



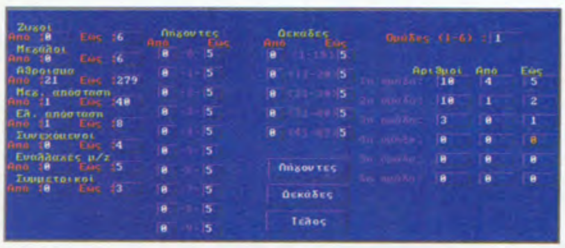


Μπορείτε να το βρείτε στα 7248636 & 8612475 και στο κατάστημα Εγκέφαλος, Σολωμού και Μπόταση, Εξάρχεια.

Amiga LOTTO

7.900

Ένα ολοκληρωμένο εργαλείο για το πιο δημοφιλές παιχνίδι στον κόσμο. Με ενσωματωμένη στατιστική ανάλυση και πολλούς όρους μειώνει το κόστος μεγάλων συστημάτων σε προσιτά μεγέθη, αυξάνοντας κατακόρυφα τις πιθανότητες επιτυχίας.Περιλαμβάνει ομάδες αριθμών, αποστάσεις, αθροίσματα, παράγωγα, διμετάβλητασυστήματα και πολλούς ακόμα όρους σε ένα εύχρηστο περιβάλλον με άριστεςεπιδόσεις. Συνοδεύεται από ελληνικό αναλυτικό εγχειρίδιο.





Για περισσότερες πληροφορίες ΤΗΛ: 8612475

Amiga Public Domain Library

ΚΑΤΙ ΕΝΤΕΛΩΣ ΝΕΟ: Μια ολοκληρωμένη βιβλιοθήκη απόλυτα ενημερωμένη με την τελευταία λέξη στα Public Domain, Freeware και ShareWare. Εργαλεία που πολλές φορές δεν μπορούν να βρεθούν στο χώρο του εμπορικού software σας λύνουντα χέρια! Gigabytes software από CD ROMS, στα οποία μπορείτε να βρείτε παιχνίδια, προγράμματα επικοινωνίας, γλώσσες προγραμματισμού, μουσικά και σχεδιαστικά προγράμματα και άπειρα εργαλεία για το λειτουργικό σύστημα της Amiga. ¡α πάντα συνοδεύονται από τις αυθεντικές οδηγίες τους. και η έκπληξή μας: ελληνικά PDs και fonts για όσους δεν είχαν την ευκαιρία μέχρι τώρα να εξελληνίσουν την Amiga τους, όλα σε κόστος που λίγο ξεπερνά τα έξοδα αποστολής!

Για περισσότερες πληροφορίες ΤΗΛ: 7248636

...γιατί η Amiga σας το αξίζει!

ΓΡΑΜΜΑ ΑΠΟ ΤΗ ΣΥΝΤΑΞΗ

PIXEL

Ούτε οι βροχές που έπεσαν ούτε οι καταστροφές που προξενήθηκαν από αυτές ούτε τα κόλπα της ΔΕΗ στάθηκαν ικανά να εμποδίσουν το μηνιαίο ραντεβού μας. Πάντως, μεταξύ μας, ζούμε σε μία πόλη... μέσης κατάστασης. Νεράκι δεν είχαμε να πιούμε και χορεύαμε το χορό της βροχής, μπας και μας λυπηθεί και ρίξει καμιά σταγόνα για να μη διψάσουμε. Ο χορός, όπως έδειξαν τα πράγματα, πήγε καλά και έβρεξε. Τότε όμως, αρχίσαμε να παρακαλάμε να σταματήσει η βροχή για να μην πνιγούμε. Με τίποτα δεν είμαστε ικανοποιημένοι. Τα 'χασε ο Κύριος, που θα θέλει να ρίξει και κανένα χιόνι και θα σκέφτεται μήπως γίνουμε η πόλη με τους χιονάνθρωπους.

Τέλος πάντων, γιορτές πλησιάζουν και θα σας δώσω μία συμβουλή: Οταν περνάτε έξω από computer shops με τους γονείς σας, να βάζετε τα κλάματα. Γιατί; Ο λόγος είναι απλός, κλάψε για να σου αγοράσουν. Εμείς, από την πλευρά μας, φροντίσαμε να παρουσιάσουμε 32 reviews παιχνιδιών (για computer και κονσόλες), συν δύο special reviews για να αποφασίσεις ποιο παιχνίδι θα ήθελες να αποκτήσεις. Πιστεύουμε ότι όσο δύσκολος και αν είσαι, όλο και κάποιο από αυτά θα σε συγκινήσει.

Μήπως όμως διαθέτεις μία Sega Mega Drive, στην οποία θα ήθελες να δώσεις μία άλλη δύναμη, προσθέτοντας το νέο Mega CD II; Διάβασε το τεστ που έχουμε και βγάλε τα συμπεράσματά σου. Αν, πάλι, έχεις Amiga, δεν θα προτιμούσες να ήταν με ελληνικό λειτουργικό σύστημα; Ρίξε μια ματιά στη στήλη "Χωρίς Joystick", όπου παρουσιάζουμε την πρώτη ολοκληρωμένη ελληνική έκδοση του Workbench, και αποφάσισε. Τι; Δεν έχετε ούτε υπολογιστή ούτε κονσόλα; Τότε, δεν έχετε παρά να λάβετε μέρος στους τρεις χριστουγεννιάτικους διαγωνισμούς μας και, πού ξέρετε, μπορεί ο νέος χρόνος να σας βρει με κάποιο μηχάνημα. Σε αυτό το τεύχος έχουμε και κάτι καινούριο: Το ένθετο "PixelMANIA", το οποίο από εδώ και μπρος θα το βρίσκετε κάθε μήνα μαζί με το αγαπημένο σας περιοδικό. Σε κάθε τεύχος θα έχουμε μία ή δύο λύσεις παιχνιδιών, ανάλογα με το μέγεθος κάθε προγράμματος. Καλό, ε!!! Στη συνέχεια, δώστε μεγάλη προσοχή στο ερωτηματολόγιό μας και να είστε σίγουροι ότι έτσι θα μας βοηθήσετε και θα συμβάλετε στη βελτίωση του περιοδικού.

Οσο για τα υπόλοιπα θέματα του περιοδικού, δεν χρειάζεται να πούμε τίποτε άλλο. Θα τα δείτε ξεφυλλίζοντας τις σελίδες αυτού του τεύχους.

Στο σημείο αυτό θα πρέπει να τελειώνω, γιατί δεν προλαβαίνω. Πρέπει να πάω να αγοράσω το χριστουγεννιάτικο δέντρο (μάλιστα φέτος σκέφτομαι να πάρω κάποιο ψεύτικο - ξέρω ότι το αληθινό είναι πιο "μουράτο", αλλά η φύση το χρειάζεται σίγουρα πιο πολύ από εμένα). Ανανεώνουμε, λοιπόν, το ραντεβού μας για... του χρόνου, με τις καλύτερες ευχές από όλους εμάς σε όλους εσάς. Χρόνια πολλά και καλά!

Υ.Γ.: Πράγματι, είναι πρόβλημα να δέχεσαι περισσότερα από εκατό τηλεφωνήματα την ημέρα για tips. Εκνευρίζεσαι γιατί δεν είσαι σε θέση να βοηθήσεις άμεσα. Μεγαλύτερο όμως πρόβλημα είναι... το να μη δέχεσαι καν.

ΣΧΟΛΙΑΖΟΝΤΑΣ

Στο Pixel Νοεμβρίου, η στήλη Σχολιάζοντας υπήρχε ΜΟΝΟ σ' ένα τεύχος και την πρώτη ημέρα κυκλοφορίας του τεύχους... ...Ξαφνικά, μπαίνει στο γραφείο ο εκδότης μας (ευτυχώς έλειπα εγώ).

- Μανεσιώτη, πού είναι ο Γκρελλόνι;

- Δεεεεεν, δεν ξέρω boss!

- Τι θα πει δεν ξέρεις; Το ξέρεις πως στο τεύχος Νοεμβρίου δεν είχε γράψει τη στήλη Σχολιάζοντας; Τι κάνουμε τώρα; Πώς θα δικαιολογηθούμε στους αναγνώστες μας;

- Απ' ό,τι μου έλεγε, boss, τον είχε επηρεάσει κάποια διαφήμιση που είχε δει στην τηλεόραση, γι' αυτό θα έγραφε μόνο σε ένα τεύχος το Σχολιάζοντας και όποιος αναγνώστης ήταν τυχερός και το έβρισκε, θα έπρεπε να του δώσει η εταιρία μας ως δώρο 50.000.000.000 δρχ. σε μετρητά!

- @#^*$#

-Τι πάθατε; Αλλαξε το χρώμα σας, λίγο νερό, παιδιά φέρτε λίγο νερό. Γρήγορα ρεεεεε... τον χάνουμε τον εκδότη μας.

Ποιος είναι ο τυχερός αναγνώστης; Ποιος έλυσε το πρόβλημα της ζωής του; Αν θέλετε να μάθετε, ραντεβού τον άλλο μήνα, στην ίδια στήλη, στο Pixel 106, πάντα κρεμασμένο στο ίδιο περίπτερο της γειτονιάς σας.

ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟ

Και για να περάσουμε στο τεύχος που κρατάτε. Θα προσέξατε πως υπάρχει ένα ερωτηματολόγιο προς το τέλος του περιοδικού (καιρός ήταν). Θα θέλαμε να βάλετε το χέρι στην καρδιά και να απαντήσετε στις ερωτήσεις του. Δεν μας αρκεί, όμως, μόνο αυτό. Επειδή όλοι σας αγαπάτε το Pixel και ενδιαφέρεστε για τη βελτίωσή του, κάθε μήνα μάς στέλνετε τις παρατηρήσεις σας αλλά και τα καλά σας λόγια.

Γι' αυτό, ζητάμε να το δείξετε και στους φίλους σας, οι οποίοι έχουν κάποιον υπολογιστή ή κονσόλα (αν έχετε, αν δεν έχετε μη σκάτε) και δεν το αγοράζουν ή αγοράζουν κάποιο άλλο περιοδικό του χώρου (ελληνικό ή ξένο), για να μας απαντήσουν. Ετσι, θα έχουμε και μία άλλη γνώμη, που θα βοηθήσει και εμάς για την καλύτερη και πληρέστερη ενημέρωσή σας. Προσοχή, μη βάλετε γραμματόσημο (θα το πληρώσω εγώ) και, επιπλέον, 10 τυχεροί που θα βγουν από κλήρωση θα κερδίσουν μία ετήσια συνδρομή του Pixel (και οι φίλοι τους, αν υπάρχουν στο ίδιο ερωτηματολόγιο). Λοιπόν, περιμένουμε με αγωνία.

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

Στο χριστουγεννιάτικο τεύχος μας έχουμε πάρα πολλά παιχνίδια. Γιορτές έρχονται, βλέπετε, όλο και κάποιο παιχνιδάκι θα αγοράσουμε. Αποφασίσαμε, λοιπόν, να παρουσιάσουμε όσο πιο πολλά παιχνίδια μπορούμε, έστω και σε μισή σελίδα. Ετσι, θα μπορέσετε να πάρετε μία πρώτη γεύση από το παιχνίδι και, αν σας αρέσει, να το αγοράσετε. Πάντως, έμενα μου άρεσε αυτή η ιδέα και σκέφτομαι να την καθιερώσουμε κάθε μήνα. Εσάς; Αλλωστε, κάθε μήνα κυκλοφορούν δεκάδες νέοι τίτλοι, οι οποίοι πολλές φορές δεν βλέπουν ποτέ το φως της δημοσιότητας, λόγω περιορισμένου χώρου.

ΤΟ ΝΕΟ ΕΝΘΕΤΟ

Το play the game του περασμένου μήνα παρατηρώ ότι άναψε φωτιές σε αρκετούς από εσάς, με αποτέλεσμα να ανάψουν και οι γραμμές των τηλεφώνων μας. Ετσι, σε αυτό το τεύχος έχουμε το δεύτερο και τελευταίο μέρος της λύσης του καταπληκτικού Amberstar, αλλά και κάτι εντελώς καινούριο. Το έγχρωμο βιβλιαράκι μας, το οποίο θα βρίσκετε από εδώ και μπρος κάθε μήνα με το αγαπημένο σας περιοδικό. Αποφασίσαμε να είναι κάτι ξεχωριστό, να μην είναι μέσα στις σελίδες του Pixel, ώστε να μπορείτε να φτιάξετε τη δική σας συλλογή από λύσεις παιχνιδιών.

Τα θέματα, με τα οποία θα ασχολείται, θα είναι οι ολοκληρωμένες λύσεις παιχνιδιών (κάτι σαν play the game θα λέγαμε) σε adventure games, rpgs, flight simulators κ.λπ.

Σε αυτό θα μπορείτε να συμμετάσχετε και εσείς, αν έχετε λύσει κάποιο παιχνίδι. (Προσοχή! Η λύση που θα στείλετε να είναι δική σας - καταλαβαίνετε τι θέλω να πω.) Στο σημερινό ενθετάκι μας έχουμε δυο λύσεις. Η πρώτη είναι από το πάρα πολύ καλό παιχνίδι Curse Of Enchantia και προέρχεται από το φίλο μας Δ. Ματθέ (τον ευχαριστούμε), ενώ η δεύτερη λύση είναι του επίσης πολύ καλού KGB, από το συνεργάτη του περιοδικού μας, Γ. Κακαλέτρη. Πιστεύουμε πως θα σας ενθουσιάσει η ιδέα μας και πως θα μας βοηθήσετε και εσείς σε αυτή τη νέα προσπάθειά μας.

ΟΙ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΙ ΜΑΣ

Λοιπόν, κλείστε τις πόρτες και δώστε λίγη προσοχή. Οπως είδατε, στο

περασμένο τεύχος μας αλλά και σ' αυτό που κρατάτε στα χέρια σας έχουμε δύο διαγωνισμούς. Ο πρώτος με τις οθόνες είναι αρκετά εύκολος και το μόνο που χρειάζεστε είναι κάποια παρατηρητικότητα στις οθόνες, αλλά ο δεύτερος είναι μάλλον "παλουκάκι". Λοιπόν, θέλω να σας βοηθήσω λίγο... για μια στιγμή, ακούω βήματα έξω από την πόρτα μου. Ανοίγει η πόρτα και μπαίνει μέσα η υπεύθυνη για το διαγωνισμό. Εγώ σκύβω το κεφάλι και καλά ότι κάτι σκέφτομαι!!!

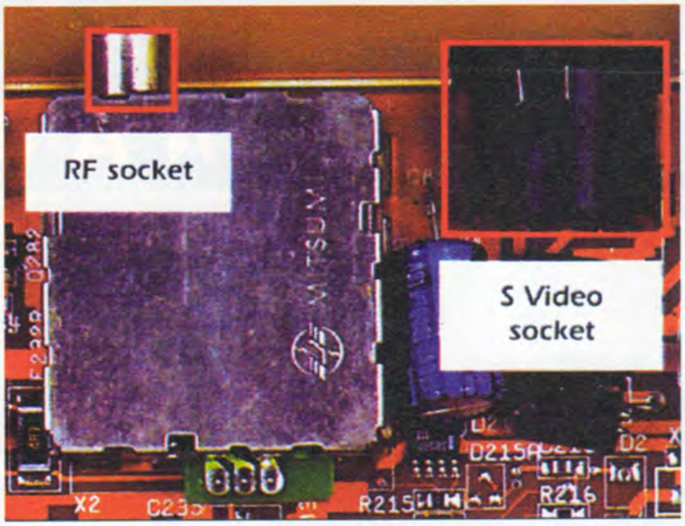
- Τι σκέφτεσαι, Γκρελλόνι;

- Μπα, να, φαντάζομαι τι ωραία θα είχατε περάσει, τότε στο Pixel Grand Prix III, το οποίο είχε γίνει στις 20 Ιουνίου 1987 στο γήπεδο του Παναθηναϊκού!!!

Θα ήθελα να ευχαριστήσουμε για άλλη μια φορά το κατάστημα Computer Alfa (Θηβών 360, Αιγάλεω, τηλ.: 5313336) και την εταιρία Power Systems (Ταϋγέτου 52, τηλ,: 2011945) για τα δώρα που πρόσφεραν για το διαγωνισμό μας.

Η ΚΑΚΙΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ

Τώρα, θα ασχοληθώ με ένα γράμμα κάποιου άμοιρου αναγνώστη. Και μου γράφει ότι αγόρασε το CD32 (ξέρετε, τη νέα Amiga). Την πήγα σπίτι μου και επειδή το βιβλίο οδηγιών ήταν στα αγγλικά και εγώ δεν ξέρω αγγλικά, όλως τυχαίως θυμήθηκα ότι σε κάποιο περιοδικό του ειδικού Τύπου τον περασμένο μήνα είχε τεστ το μηχάνημα και μία μεγάλη φωτογραφία της πλακέτας. Μάλιστα, πάνω στην πλακέτα αποφάσισαν οι άνθρωποι (ας είναι καλά) να δείξουν και τις εξόδους του μηχανήματος (ήχος, ρεύμα κ.λπ.), προκειμένου να



βοηθήσουν και εμάς που δεν ξέρουμε αγγλικά.

Κάτι όμως δεν πήγαινε καλά. Ενώ σύνδεσα κανονικά το joypad και τα δύο του ήχου, μου περίσσεψαν άλλα δύο, αυτό του Super Video και προς έκπληξή μου αυτό της τροφοδοσίας.

Καλά, λέω για το πρώτο, μπορώ να το αποφύγω, αφού η τηλεόρασή μου δέχεται και απλό σήμα εικόνας. Αλλά το δεύτερο; Τι τρομερό μηχάνημα είναι αυτό που έφτιαξε πάλι η Commodore, λέω μέσα μου, μπορείς να το χρησιμοποιείς και χωρίς ρεύμα! Για να βεβαιωθώ, όμως, κοίταξα πιο προσεκτικά το σχεδιάγραμμα στο περιοδικό, αλλά εκεί που μου έλεγε να βάλω το καλώδιο του super video, δεν έμπαινε το άτιμο. Κοίταξα πάλι το μηχάνημα και κάτω από την έξοδο έγραφε "power", άσε που η έξοδος ήταν και πιο μεγάλη. Πήρα λοιπόν το μηχάνημα και το πήγα πίσω.

Μπαίνω μέσα στο μαγαζί με το καλώδιο στο χέρι όλο νεύρα και λέω στον υπάλληλο ότι με κορόιδεψε. Ο άνθρωπος έμεινε με το στόμα ανοικτό! Πού το βάζω, ρε κύριε, αυτό το καλώδιο; Εκείνος πολύ απλά μού δείχνει τη θέση. Μα εγώ διάβασα σε ειδικό περιοδικό του χώρου ότι το καλώδιο μπαίνει εκεί που γράφει "power". Ο κύριος άρχισε να χαμογελάει, δεν κατάλαβα το γιατί, και τι νομίζετε ότι μου απαντάει; ΚΑΛΕ ΜΟΥ ΠΕΛΑΤΗ, ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΟΙ ΕΙΔΙΚΟΙ ΚΑΜΙΑ ΦΟΡΑ ΚΑΝΟΥΝ ΛΑΘΗ.

(Μεταξύ μας, ακριβώς την ίδια πλακέτα και το ίδιο λάθος το είδαμε και σε ξένο περιοδικό του χώρου! Σατανική σύμπτωση!)

ΖΩΝΤΑΝΑ RPGs

Τέλος Νοεμβρίου είχε γίνει σε αίθουσα του Ολυμπιακού σταδίου της Καλογρέζας το δεύτερο Games Fair, που διοργάνωσαν τα καταστήματα επιτραπέζιων παιχνιδιών στρατηγικής και φαντασίας Κάισσα και Μονόκερως.

Τρεις μέρες κράτησε η γιορτή και οι φίλοι των επιτραπέζιων παιχνιδιών πραγματικά το διασκέδασαν. Κάθε τραπέζι είχε πάνω και ένα διαφορετικό παιχνίδι και, έτσι, όσοι την επισκέφτηκαν, είχαν την ευκαιρία να δουν από κοντά πώς παίζονται παιχνίδια, όπως: AD&D, Warhammer, Dark Sun, Cthulhu, Ναπολεόντειες μάχες, War Games και άλλα πολλά. Επίσης, υπήρχε και διαγωνισμός βαμμένης φιγούρας, όπου τα παιδιά έδωσαν τον καλύτερό τους εαυτό. Η γιορτή σημείωσε τεράστια επιτυχία, καθώς την επισκέφτηκαν περισσότεροι φίλοι των ζωντανών παιχνιδιών απ' ό,τι την πρώτη φορά. Εμείς θα επανέλθουμε στο επόμενο Pixel με λεπτομερή παρουσίαση της έκθεσης, ενώ ευχόμαστε στους διοργανωτές το τρίτο Games Fair να είναι ακόμη πιο εντυπωσιακό από τα δύο προηγούμενα.



ΜΑΓΙΚΕΣ

Λίγο πριν από τα Χριστούγεννα, Ο SUPER ΔΙΑΓ

ΔΩΡΑ: ΕΝΑ AMIGA CD

Και αυτά Χριστούγεννα μας περιμένουν παιδιά και καυτή Πρωτοχρονιά! Κάτι ο χορός, για τη βροχή που δεν έρχεται, κάτι οι γιορτές, οι οποίες θερμαίνουν την ατμόσφαιρα, κάτι το **PIXEL** με τους καυτούς διαγωνισμούς του και τα δώρα... και τι δώρα, ε;



Πολλά δώρα βρε, παιδιά, και μεγάλα. Το τρομερό 32μπιτο Amiga CD32 και την απίθανη Amiga A600. Και όλα αυτά τα δώρα, τυχερά μου παιδιά, λίγο μετά το νέο έτος θα βρίσκονται στα χέρια κάποιων από εσάς. Ας είναι καλά ο Άγιος Βασίλης του διαγωνισμού, που δεν είναι άλλος από την εταιρία **POWER SYSTEMS** (Ταϋγέτου 52, 112 55 Αθήνα, Τηλ.: 2011.945).

Και τώρα στο ζουμί της υπόθεσης: διαγωνισμός και μαγικές οθόνες. "Τι πρέπει να κάνω εγώ τώρα βρε παιδιά για να κερδίσω;" (λέει τώρα ο Pixelάς από μέσα του, γιατί ξέρει τι τον περιμένει και τι μπορεί να του έχουμε ετοιμάσει).

ΟΘΟΝΕΣ


1.


2.


3.


4.


5.


6.


7.


8.


9.


10.


11.


12.

ΟΡΟΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Ο διαγωνισμός θα διαρκέσει 2 μήνες (τεύχη Νοεμβρίου & Δεκεμβρίου). Όλα τα συμπληρωμένα δελτία με τις 12 σωστές απαντήσεις θα λάβουν μέρος στην κλήρωση, η οποία θα πραγματοποιηθεί στα γραφεία του PIXEL στις 30.12.93. Οι σωστές απαντήσεις έχουν ήδη κατατεθεί στο συμβολαιογράφο Αθηνών κ. Μουσογιάννη. Από την κλήρωση, θα αναδειχτούν οι νικητές. Ο πρώτος νικητής θα πάρει το Amiga CD32, και ο δεύτερος την Amiga A600, όλα προσφορά της POWER SYSTEM (Ταϋγέτου 52, Αθήνα). Δεκτοί θα γίνονται οι φάκελοι με ημερομηνία αποστολής μέχρι και 20.12.93 (σφραγίδα ταχυδρομείου), στους οποίους αναγράφονται τα πλήρη στοιχεία του διαγωνιζομένου. Τα ονόματα των δύο τυχερών, καθώς και των δύο επιλαχόντων, θα δημοσιευθούν στο τεύχος Ιανουαρίου '94 του PIXEL. Οι νικητές θα παραλάβουν τα δώρα τους από τα γραφεία του PIXEL (Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα) μέχρι και τις 28-2-94. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσσονται με χρήματα. Σε περίπτωση που κάποιος από τους νικητές δεν παραλάβει το δώρο του (για λόγους που δεν αφορούν το περιοδικό) μέχρι τις 28-2-94, θα έχουν ήδη κληρωθεί δύο επιλαχόντες.

Το περιοδικό διατηρεί το δικαίωμα μεταβολής των παραπάνω ημερομηνιών ή ακόμα και ακύρωσης του διαγωνισμού, σε περίπτωση που αυτό κριθεί αναγκαίο για λόγους αντικειμενικής αδυναμίας.

ΟΘΟΝΕΣ

ΩΝΙΣΜΟΣ ΤΟΥ PIXEL ΚΑΙ ΤΗΣ POWER SYSTEMS

32 & ΜΙΑ AMIGA A600

Απλά πράγματα, φίλε μου, έτσι για λίγο suspense, που τόσο το έχουμε ανάγκη.

Τις 12 ωραίες οθονίτσες, που βλέπετε, τις διαλέξαμε για σας και το μόνο που θέλουμε είναι να βρείτε τους τίτλους των παιχνιδιών, στους οποίους ανήκουν, αυτό είναι παιχνίδι για σας, νομίζω. Κάθε οθόνη ανήκει σε ένα ξεχωριστό παιχνίδι. Κατόπιν, θα γράψετε τους σωστούς τίτλους με τη σειρά (1., 2., 3.), στο κενό με τις τελίτσες και, αφού συμπληρώσετε και μας στείλετε το κουπονάκι συμμετοχής με τα στοιχεία σας, δεν έχετε παρά να περιμένετε αραχτοί και σίγουροι για τη νίκη σας, διαβάζοντας **PIXEL**. Μην ξεχάσετε να διαβάσετε προσεκτικά τους όρους, για να ξέρετε το τι, το πού, το πότε και το γιατί. Στείλτε μας το κουπονάκι σας στη γνωστή διεύθυνση: περιοδικό **PIXEL**, για το διαγωνισμό "**Μαγικές Οθόνες**", Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα.



ΚΟΥΠΟΝΙ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ

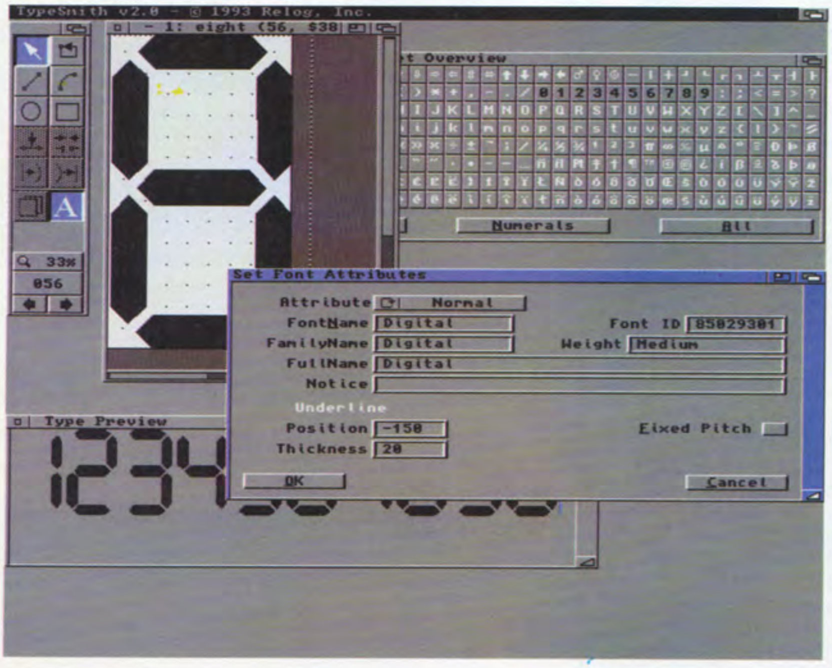
ΟΘΟΝΗ 1 ....
ΟΘΟΝΗ 2 ....
ΟΘΟΝΗ 3 ....
ΟΘΟΝΗ 4 ....
ΟΘΟΝΗ 5 ....
ΟΘΟΝΗ 6 ....
ΟΘΟΝΗ 7 ....
ΟΘΟΝΗ 8 ....
ΟΘΟΝΗ 9 ....
ΟΘΟΝΗ 10 ....
ΟΘΟΝΗ 11 ....
ΟΘΟΝΗ 12 ....

ΟΝΟΜΑ ....
ΕΠΩΝΥΜΟ ....
ΗΛΙΚΙΑ ....
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ....
ΠΟΛΗ ....
Τ.Κ. ....
ΤΗΛΕΦΩΝΟ ....

TERRA INFORMATICA

TYPESMITH 2.0

Τώρα που το Workbench 3.0 διαδόθηκε αρκετά μέσω της 1200, τα διανυσματικά σετ χαρακτήρων είναι ένα ζήτημα που απασχολεί τους χρήστες. Οποιος λοιπόν νιώθει την ανάγκη να σχεδιάσει τα δικά του ή να μεταφέρει κάποιες από τις δημοφιλείς γραμματοσειρές των Windows ή του Mac στην Amiga του, δεν έχει παρά να προμηθευτεί το TypeSmith. Το πρόγραμμα, το οποίο εμφανίστηκε πριν από λίγους μήνες, εξελίσσεται συνεχώς, και αυτή τη στιγμή φτάνει στη δεύτερη έκδοσή του (2.0), η οποία θα επιτρέπει τη μετατροπή bitmap fonts σε Scalable Fonts και θα προσφέρει δύο φορές καλύτερες επιδόσεις. Βέβαια, το να φτιάξει κανείς Scalable fonts δεν είναι... παίξε γέλασε, οι δυνατότητες όμως του TypeSmith κάνουν τα πράγματα πιο εύκολα!



Η Microprose συγχωνεύεται με τη Spectrum Holobyte

Η Microprose, η οποία διανύει, σύμφωνα με φήμες, περίοδο ισχνών αγελάδων, ανακοίνωσε τα σχέδιά της για συγχώνευση με τη γνωστή Spectrum Holobyte, με αποτέλεσμα να εγείρει ερωτήματα για το μέλλον της εταιρίας και την κατάληξη των projects που βρίσκονται σε εξέλιξη. Πάντως, σύμφωνα με τη Microprose, η συγχώνευσή της με τη Spectrum Holobyte θα της ανοίξει την αγορά των Ηνωμένων Πολιτειών, ενώ η οικονομική βοήθεια των 10 εκατομμυρίων δολαρίων θα της επιτρέψει να συνεχίσει την ανάπτυξη των παιχνιδιών που σχεδίαζε να κυκλοφορήσει μέσα στο 1994.

Walkman για συλλέκτες από τη Sony

Το Super Walkman WM-EX808, που έκλεψε την παράσταση με την καθημερινή του εμφάνιση στο "Europe's Most Wanted" του Ray Cookes στο MTV, διατίθεται από τη Sony σε περιορισμένο αριθμό - όπως όλα τα συλλεκτικά κομμάτια - σε χειροποίητο κουτί από ξύλο και μόνο από επιλεγμένα καταστήματα.

Διαθέτει μοναδικές δυνατότητες: Dolby, αυτόματη αναζήτηση των κομματιών, γρήγορη προσπέλαση των κενών σημείων της κασέτας, ενίσχυση των μπάσων με σύστημα Mega Bass σε 3 στάθμες, μηχανισμό Anti Rolling, κλείδωμα πλήκτρων, ακουστικά με τηλεχειριστήριο όλων των λειτουργιών και οθόνη LCD πάνω στο καλώδιο, ενώ φυσικά είναι Auto Reverse. Συνοδεύεται από επαναφορτιζόμενη μπαταρία με το φορτιστή της, ενώ μπορεί να δεχτεί και κανονική μπαταρία. Το μέγεθός του είναι ελάχιστο, με διαστάσεις ενός κουτιού κασέτας.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στη Sony Hellas, Κολοκοτρώνη 5 & Λ. Δημοκρατίας, Ν. Ψυχικό, τηλ.: 6877701.



TERRA INFORMATICA

JAGUAR
Πρώτες εντυπώσεις από τη super console της Atari

Η Atari παρουσίασε, επιτέλους, αυτό που κρατούσε μυστικό για περίπου τρία χρόνια. Το Jaguar, η 64μπιτη κονσόλα που επισκιάζει με τις δυνατότητες και την τιμή της ακόμα και το περιβόητο 3DO, έκανε την επίσημη πρώτη στην Αμερική, εμφανιζόμενη στα καταστήματα στη New York και το San Francisco.

Το σύστημα διαθέτει πέντε ειδικούς επεξεργαστές, ομαδοποιημένους σε τρία custom chips. Τα δύο chips, που αναλαμβάνουν σχεδόν όλη τη δουλειά, έχουν τα κωδικά ονόματα Tom και Jerry και έχουν σχεδιαστεί ειδικά για το Jaguar. Ο Tom, ένα 64μπιτο chip γραφικών, περιέχει RISC επεξεργαστές που αναλαμβάνουν εργασίες όπως επεξεργασία και rendering 3D γραφικών, animation, scrolling κ.ά., ενώ ο Jerry είναι ένα 32μπιτο RISC chip με DSP (Digital Signal Processor). Το Jaguar διαθέτει επίσης και έναν επεξεργαστή 68000/16 MHz και 16 MB on board RAM. Τα γραφικά του είναι φυσικά 24μπιτα, που σημαίνει ότι πρέπει να περιμένουμε παιχνίδια που θα χρησιμοποιούν 16 εκατομμύρια χρώματα. Οσον αφορά στον ήχο, θα πρέπει να περιμένουμε τουλάχιστον ποιότητα CD, μια και το chip ήχου "δουλεύει" στα 200 KHz, σε σύγκριση με το CD που παράγει ήχο με συχνότητα 41 KHz.

Σε ό,τι αφορά τα παιχνίδια υπάρχουν ήδη 20 τίτλοι, ενώ αναμένονται πολύ περισσότεροι μέχρι τα Χριστούγεννα. Η επιτυχία της κονσόλας θα εξαρτηθεί κυρίως από την υποστήριξη των τρίτων κατασκευαστών. Σημαντική, πάντως, είναι η συμφωνία που έχει συνάψει η Atari με την Time Warner, η οποία διέθεσε τη media βιβλιοθήκη της στους προγραμματιστές, και με την IBM, η οποία κατασκευάζει το Jaguar σε εργοστάσιό της. Χαρακτηριστικά, όταν ανακοινώθηκε η συνεργασία της Atari με την IBM, η μετοχή της πρώτης ανέβηκε από $1 σταδιακά στα $12, πολλαπλασιάζοντας έτσι την αξία της στο χρηματιστήριο. Το Jaguar έχει εξόδους RF, Super VHS, RGB και θύρες για σύνδεση Virtual Reality συσκευών και καλωδιακή επικοινωνία για multi-user παιχνίδια.

Ετοιμο είναι και το CD-ROM για το Jaguar, το οποίο είναι διπλής ταχύτητας και αναγνωρίζει CD+G, Kodak PHOTO CD και audio CD. Ετοιμάζεται ακόμα MPEG-2 cartridge, που θα επιτρέπει στο χρήστη να βλέπει ταινίες από το CD.

Το πιο εντυπωσιακό χαρακτηριστικό του Jaguar είναι η τιμή του: μόλις $200. Στην τιμή περιλαμβάνεται το joypad και ένα παιχνίδι. Περισσότερα στοιχεία γι' αυτή την καταπληκτική κονσόλα θα έχουμε κατά πάσα πιθανότητα στις αρχές του νέου έτους, όταν θα έρθει, επίσημα ή ανεπίσημα, και στην Ελλάδα.



Η SIERRA ΘΥΜΗΘΗΚΕ ΤΗΝ AMIGA!

Ολοι θα ξέρετε ότι η γνωστή από τις μεγάλες επιτυχίες της - LARRY, KING'S QUEST, POLICE QUEST, HEROES QUEST κ.λπ. - SIERRA έχει εδώ και καιρό εγκαταλείψει την αγορά της Amiga, για πολλούς και διάφορους λόγους. Τώρα λοιπόν, με μία συμφωνία που κάνει με την US GOLD, αποφασίζει να επανακυκλοφορήσει όλες τις παλιές δημιουργίες της για την Amiga και μάλιστα σε τιμές "διάλυσης". Αν, μάλιστα, λάβουμε υπόψη τις φήμες, οι οποίες θέλουν πολύ σύντομη εμφάνιση του King's Quest VI για Amiga από τη Revolution, μπορούμε να ελπίζουμε ότι κάτι καλό μαγειρεύεται...

TERRA INFORMATICA

ΝΕΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ FALCON

Σχεδόν ένα χρόνο μετά την πρώτη επίσημη παρουσίαση του Falcon 030 δεν υπάρχει κανένα νέο για την κυκλοφορία μοντέλου με τον 68040 ή τον 68030 σε μεγαλύτερη συχνότητα λειτουργίας. Ο 68030 στα 16 MHz έχει υπολογίσιμη επεξεργαστική ισχύ, αλλά όχι αρκετή για να ικανοποιήσει τους speed freaks και αυτούς που ασχολούνται επαγγελματικά με επεξεργασία εικόνας ή DTP. Η σιγή ιχθύος που τηρεί η Atari δεν πτοεί τους τρίτους κατασκευαστές. Το Eagle Sonic 32 είναι μια κάρτα επιτάχυνσης, που δίνει στο Falcon την ταχύτητα ενός TT.

Η κάρτα στηρίζεται στον 68030/32 MHz και τοποθετείται εσωτερικά στο slot επέκτασης του Falcon, απενεργοποιώντας τον 68030/16 MHz που διαθέτει ο τελευταίος. Η κάρτα συνοδεύεται από ένα auto folder πρόγραμμα, το οποίο ενεργοποιεί ή απενεργοποιεί την κάρτα κατά βούληση. Διαθέσιμη είναι και μία άλλη έκδοση της ίδιας κάρτας, η Mighty Sonic, με 32 MB fast TT RAM, για όσους θέλουν εξωπραγματικές επιδόσεις. Η Eagle Sonic, πάντως, είναι πολύ φθηνή (μόλις 179 λίρες) και θα ικανοποιήσει αυτούς που θέλουν επιπλέον υπολογιστική ισχύ. Η ίδια εταιρία που διαθέτει τις παραπάνω κάρτες, η Casteiner, κυκλοφορεί και τον πρώτο scanner χειρός για το Falcon, τον Colour Burst Scanner, ο οποίος επιτρέπει σάρωση στα 262.144 χρώματα και σε αναλύσεις μέχρι 400dpi.

Περισσότερες πληροφορίες για τα παραπάνω προϊόντα μπορείτε να πάρετε από την Casteiner, τηλ.:++ (081) 3651151.

Η γνωστή γερμανική εταιρία Compo Software ανακοίνωσε επίσημα ότι αναπτύσσει 386 και 486 PC emulators για το Falcon, οι οποίοι θα είναι έτοιμοι στις αρχές του νέου έτους.

Ετοιμάζει επίσης ένα σύστημα voice mail, το οποίο μετατρέπει το Falcon σε αυτόματο τηλεφωνητή, ενώ τα μηνύματα σώζονται στο δίσκο επιτρέποντας την ομαδοποίηση.

Η ίδια εταιρία προσφέρει το TOS 4.04, την τελευταία έκδοση του λειτουργικού του Falcon για όσους θέλουν ένα bug-free TOS. Για περισσότερες πληροφορίες επικοινωνήστε με την Compo στο τηλέφωνο ++ (0480) 891819.

TERRA INFORMATICA

TOASTER-CRAY: 1-0

Η δημιουργία animation θα χρειάζεται λιγότερο χρόνο από ποτέ όταν κυκλοφορήσει στα τέλη περίπου του χρόνου η Screamer, μια 3D rendering μηχανή της αμερικανικής εταιρίας Newtek.

Αυτό ισχυρίζονται οι κατασκευαστές της μια και οι τέσσερις RISC επεξεργαστές της κάρτας θα δώσουν στη Video Toaster τη διπλάσια, τουλάχιστον, ισχύ, όσον αφορά στο 3D rendering, ενός Cray 1 . Λειτουργώντας στα 600 MIPS, με κάθε επεξεργαστή σε συχνότητα 150 MHZ και ενεργοποιημένα τα εσωτερικά και εξωτερικά cache, η Screamer θα πετυχαίνει εξωπραγματικές ταχύτητες. Ηδη, η Video Toaster της Newtek και το animation σύστημα Lightwave εχουν χρησιμοποιηθεί στην παραγωγή τρισδιάστατων εφέ για τηλεοπτικές εκπομπές, συμπεριλαμβανομένης της SeaQuest DSV του Spielberg. H Sreamer θα κοστίζει περίπου 10.000 δολάρια και απαιτεί φυσικά τη Video Toaster που διατίθεται, μέχρι στιγμής, μόνο για σύστημα NTSC.

INSIGHT
Η πρώτη εγκυκλοπαίδεια για το CD32

Ένας από τους πρώτους τίτλους για το CD32 που δεν έχει σχέση με παιχνίδια είναι το Insight: Technology, μια εγκυκλοπαίδεια για την τεχνολογία τού σήμερα που θα καλύπτει τα πάντα, από τα στυλό μέχρι τους διαστημικούς σταθμούς, παρουσιάζοντας περισσότερα από 260 αντικείμενα με τη βοήθεια γραφικών και video. Η σειρά της Insight θα διευρυνθεί αργότερα με την κυκλοφορία ανάλογων εγκυκλοπαιδειών για τους δεινόσαυρους και το ανθρώπινο σώμα, ενώ η κατασκευάστρια εταιρία θα παρουσιάσει σε σύντομο χρονικό διάστημα ένα authoring system για το CD32, το Interplay. Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στην Optonica, τηλ.: ++(0455) 558282.



TERRA INFORMATICA

ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ ΑΠΟ ΤΗΝ AMITEK

Άλλη μία επέκταση για τη 1200άρα, η οποία έχει σκοπό να σας απαλλάξει μια και καλή από το πρόβλημα της μνήμης. Κατασκευασμένη για την trapdoor, η κάρτα της AmiTek "κουβαλάει" real time clock και θέσεις για 8 MEGA RAM, αντί για 4 που είναι το συνηθισμένο μέγεθος. Επειδή όμως κάποια στιγμή μπορεί να χρειαστείτε και μαθηματικό επεξεργαστή, η AmiTek την έχει εφοδιάσει με κατάλληλη υποδοχή.

Ολα σε ένα, λοιπόν, με βασικό κόστος το οποίο στην Αγγλία θα φτάνει τις 80 λίρες. Οι μνήμες και ο συνεπεξεργαστής χρεώνονται έξτρα...

ΓΕΝΕΘΛΙΑ ΣΤΟ NINTENDO SHOP

Οσοι δεν το ξέρουν έχουν ήδη χάσει ένα χρόνο Nintendomania. Το Nintendo Shop ανήκει στην αλυσίδα των καταστημάτων Panda Computer and Video Games, βρίσκεται στη Λεωφόρο Κηφισίας 292, στο Εμπορικό Κέντρο Ψυχικού, και θεωρείται το "αποκλειστικό περιβάλλον για όσους η διασκέδαση Nintendo είναι τρόπος ζωής".



Στο μοναδικό Nintendo Shop στην Ελλάδα θα βρείτε τις καλύτερες τιμές για τα Gameboy, NES και SUPER NES, καθώς και μεγάλη ποικιλία σε cartridge, περιφερειακά και αξεσουάρ. Το Nintendo Shop λειτουργεί επίσης ως Information Center και μέσω της hot line (6877362) μπορείτε να ενημερώνεστε για όλες τις νέες κυκλοφορίες και τις ειδικές προσφορές. Από την ίδια τηλεφωνική γραμμή το Nintendo Shop κάνει και πωλήσεις (μπορείτε δηλαδή να παραγγείλετε οτιδήποτε και να παραδοθεί στο σπίτι σας, σε όλη την Ελλάδα).

SOFTWARE ENGINEERING - TSAOUSIS COSTAS
SOFTWARE DEVELOPMENT
THEMISTOKLEOUS 84B, NIKEA
184 52 PIREAS
TEL: **49.62.494**

SOFTWARE ENGINEERING - ΤΣΑΟΥΣΗΣ ΚΩΣΤΑΣ
ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ
ΘΕΜΙΣΤΟΚΛΕΟΥΣ 84Β, ΝΙΚΑΙΑ
184 52 ΠΕΙΡΑΙΑΣ
ΤΗΛ: **49.62.494**

Από 7.900 + ΦΠΑ
ΤΙΜΗ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ
6000 + ΦΠΑ
ΙΣΧΥΕΙ ΜΕΧΡΙ 7/1/94
ΔΕΥΤΕΡΑ - ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 8-2
ΣΑΒΒΑΤΟ 10-2

ΕΛΛΗΝΙΚΟ WORKBENCH

Επιτέλους... Ελληνικά!

Γιατί Ελληνικό Workbench;

- Πρώτα απ' όλα γιατί μιλά τη γλώσσα μας... Ελληνικά!
- Γιατί εκτυπώνει Ελληνικό κείμενο σε όλους σχεδόν τους εκτυπωτές της Ελληνικής αγοράς.
- Γιατί περιέχει άψογα σχεδιασμένες Ελληνο-Λατινικές γραμματοσειρές οθόνης για όλες τις εφαρμογές της Amiga αλλά και γραμματοσειρές Compugraphic, που μπορούν να δώσουν μεγέθη από 1 ως 999 σημεία, κατάλληλες για εργασίες εκτύπωσης, video, ray-tracing και multimedia.
- Γιατί υποστηρίζει μετατροπές Ελληνικού κειμένου από και προς Amiga, MS-DOS, Windows, Macintosh.
- Γιατί περιέχει πρόγραμμα αυτόματης διόρθωσης των εφαρμογών που δεν δέχονται Ελληνικό κείμενο.
- Γιατί χρησιμοποιεί το πρότυπο κωδικοποίησης κειμένου του Ελληνικού Οργανισμού Τυποποίησης ΕΛΟΤ 928 που έγινε διεθνώς αποδεκτό ως ISO 8859-7 (International Standards Organization).
- Γιατί συνεργάζεται αρμονικά με όλες τις εκδόσεις του Λειτουργικού Συστήματος μετά την 2.04.
- Γιατί είναι απολύτως συμβατό με όλες τις εφαρμογές της Amiga μεταξύ των οποίων: ProWrite, PenPal WordWorth, Excellence!, FinalCopy, DeluxePaint, PersonalPaint, Brilliance!, SpectraColor, MacroPaint, Scala, VideoTitler, TV*Text, TV*Show, Deluxe Music, MusicX, CanDo, ImageFX, ImageMaster, Art Department Pro, SuperBase και δεκάδες άλλων.
- Γιατί παραδίδεται σε 8 δισκέτες (έκδοση για ROM 2.0 - περιέχεται ολόκληρο το Workbench 2.1) ή 4 δισκέτες (έκδοση για ROM 3.0) με Ελληνικά προγράμματα εγκατάστασης και εγχειρίδια χρήσης.
- Γιατί κοστίζει μόλις 6000 δρχ. (+ ΦΠΑ, + έξοδα αντικαταβολής, αν υπάρχουν).
- Γιατί είναι **το πρώτο από μια σειρά βημάτων που ακολουθούν...**

Μετατρέψτε την Amiga σας σε έναν πανίσχυρο επαγγελματικό υπολογιστή. Δώστε του ένα Ελληνικό αλλά και φιλικό περιβάλλον με πλήρη υποστήριξη της Ελληνικής γλώσσας σε όλους του τομείς της εργασίας σας. Ελληνικοί οδηγοί εκτυπωτών, Ελληνικές γραμματοσειρές, Ελληνικά μενού και επιλογές είναι πράγματα που θα σας βοηθήσουν να απλουστεύσετε τη δουλειά σας, είναι πράγματα που θα περιορίσουν τα προβλήματα και θα αυξήσουν τη χρησιμότητα του υπολογιστή σας.
Εργασίες όπως επεξεργασία κειμένου, λογιστικά φύλλα, βάσεις δεδομένων, multimedia, επεξεργασία video γίνονται απόλαυση όταν η δουλειά σας έχει μελετηθεί πριν από σας, για σας!

ΕΛΛΗΝΙΚΟ WORKBENCH

ΓΙΑΤΙ Ο ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΜΙΛΑ ΤΗ ΓΛΩΣΣΑ ΣΑΣ, ΟΧΙ ΕΣΕΙΣ ΤΗ ΔΙΚΗ ΤΟΥ!

Το Ελληνικό Workbench απαιτεί οποιαδήποτε Amiga με ROM έκδοσης 2.04 (37.175) ή μεταγενέστερη, 512KB μνήμη και μια μονάδα δίσκου. Οι χρήστες του Ελληνικού Workbench χάνουν 100KB από τη μνήμη του υπολογιστή η οποία αποδεσμεύεται αυτόματα με την αλλαγή σε Αγγλικά από τα προγράμματα προτιμήσεων του Workbench και το κλείσιμο των προγραμμάτων διαχείρησης διατάξεων πληκτρολογίου.

Ελληνικό Workbench
Το Λειτουργικό Σύστημα της Amiga πλήρως Εξελληνισμένο

ΚΑΡΤΑ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΑΓΟΡΑΣΤΗ

Ονοματεπώνυμο: ....
Επάγγελμα: ....
Διεύθυνση: ....
Πόλη: ....
Αρ. Ταυτ.: .... Εκδ. Αρχή: ....
Ταχ. Κωδ.: .... Τηλέφωνο: ....
Υπολογιστής: .... Εκδ. ROM: ....

υπογραφή ολογράφως

Το Ελληνικό Workbench θα βρίσκεται στο ταχυδρομείο της περιοχής σας σε μια εβδομάδα περίπου. Το πακέτο θα πρέπει να το παραλάβεται σφραγισμένο με ταινία ασφαλείας από την AC Software Eng. και θα στοιχίσει 6000 δρχ. + 1080 δρχ. ΦΠΑ + 1000 δρχ. έξοδα συστημένης αντικαταβολής.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ!
Υπογράφοντας αυτή τη κάρτα αποδέχεστε τους όρους περι κλοπής πνευματικής ιδιοκτησίας. Οι όροι αυτοί σας απαγορεύουν τη μεταβίβαση, μεταπώληση και δανεισμό του πακέτου που θα παραλάβετε. Το πακέτο αυτό θα περιέχει πολλά από τα προσωπικά σας στοιχεία και σειριακούς αριθμούς, σε κρυπτογραφημένη μορφή, πράγμα που μας εξασφαλίζει τη μοναδικότητα του κάθε αντίγραφου. Επίσης θα πρέπει να είναι σφραγισμένο με ταινία ασφαλείας της AC Software Engineering και μέσα σε επίσης σφραγισμένο φάκελο. Αν για οποιοδήποτε λόγο το προσωπικό σας αντίγραφο βρεθεί στα χέρια τρίτου, θα υπέχετε τις συνέπειες του νόμου περί κλοπής πνευματικής ιδιοκτησίας.

SEGA MEGA CDII

ΦΟΥΤΟΥΡΙΣΤΙΚΗ ΕΜΦΑΝΙΣΗ: Η ΜΟΝΗ ΑΛΛΑΓΗ ΣΤΟ ΜΗΧΑΝΗΜΑ ΤΗΣ SEGA

Δεν έχουν ακόμα παρέλθει τρεις μήνες από την άφιξη του Sega Mega CD στη χώρα μας και η δεύτερη έκδοσή του είναι εδώ. Mega CD II, λοιπόν...

• του Γ. Κακαλέτρη

Αυτή τη φορά δεν υπήρχε το δίλημμα της προηγούμενης έκδοσης, όπου δεν μπορούσαμε να συμπεράνουμε αν δουλεύει μόνο του ή απαιτεί τη Sega MegaDrive για τη λειτουργία του. Τώρα, ξέρουμε ότι πρόκειται για ένα κάπως ιδιόμορφο περιφερειακό: Ναι μεν χρειάζεται τη Sega για να λειτουργήσει, όμως δεν είναι ένα "απλό" CD-ROM drive, αφού περιλαμβάνει και σχεδόν μία νέα Sega MegaDrive.

ΤΑ ΝΕΑ

Για να μην κουράσουμε όμως με επαναλήψεις τους αναγνώστες, οι οποίοι διάβασαν το προηγούμενο άρθρο για το Mega CD, ας δούμε πρώτα τις διαφορές της έκδοσης II από την πρώτη, ή τουλάχιστον όσες καταφέραμε να εντοπίσουμε εμείς, αφού τα manuals δεν αναφέρονταν καθόλου σε αυτό το θέμα και, γενικότερα, στα χαρακτηριστικά του Mega CD II. Ευτυχώς, όμως, αυτή τη φορά ήταν γραμμένα στα αγγλικά και σε 7 (!) ακόμα γλώσσες...

Η πρώτη και οφθαλμοφανής βελτίωση είναι αισθητική.



Το μαύρο "εργαλείο" διαθέτει φουτουριστική εμφάνιση, η οποία ταιριάζει στην τεχνολογία που χρησιμοποιείται και δίνει πολύ καλύτερη αίσθηση της ποιότητας στον αγοραστή του. Η πλατφόρμα για τη Sega MegaDrive έχει μετακομίσει στα αριστερά του drive, ενώ το μόνο ενδεικτικό LED είναι αυτό του DISK ACCESS. Ενα κόκκινο κουμπί δίπλα στο CD drive ανοίγει το καπάκι, το οποίο πλέον δεν είναι συρταρωτό. Στην ουσία του θέματος όμως... την οποία αναζητούμε μανιωδώς στα manuals, αλλά φαίνεται πως δεν υπάρχει! Το Mega CD II είναι πανομοιότυπο με το πρώτο. Ιδια ακριβώς hardware, επεξεργαστής, custom chips, drive (τουλάχιστον όσον αφορά στις ταχύτητες), και τουλάχιστον όσον αφορά στο manual, δεν αναφέρεται πουθενά καμία διαφορά σε αυτό το σημείο, πλην μίας και μόνης προσθήκης: η ύπαρξη save RAM. Πρόκειται για ένα χαρακτηριστικό, το οποίο μπορούσε κάποιος να προσθέσει στο Sega του ως έξτρα, ώστε να αποθηκεύει τη θέση που έχει φτάσει σε ένα παιχνίδι. Εδώ, υπάρχει ενσωματωμένο.

ΥΠΟΔΟΧΕΣ

Δεν υπάρχουν και πολλά πράγματα, τα οποία χρειάζεται να βάλετε στο Mega CD II. Ετσι, υπάρχει μία υποδοχή για να συνδεθεί η Sega MegaDrive από την Expansion slot και

μία απαραίτητη για την τροφοδοσία, η οποία είναι και πάλι διαφορετική από αυτή της Sega, οπότε θα χρειάζεστε δύο τροφοδοτικά στην πρίζα. Οι υπόλοιπες υποδοχές αφορούν στον ήχο. Η μία συνδέεται με την έξοδο της Sega και στόχος της είναι να φέρει την έξοδό της στον προενισχυτή του CD, ώστε να γίνει η μείξη του ήχου της με το 16-bit του CD. Οι άλλες δύο υποδοχές, τύπου RCA, είναι αυτές που θα στείλουν τον ήχο σε κάποιο στερεοφωνικό συγκρότημα (ή ό,τι άλλο μπορεί να συνδεθεί ανάλογα).

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

Για τα τεχνικά χαρακτηριστικά της MegaDrive δεν χρειάζεται να αναφέρουμε και πολλά πράγματα. Η πολύ πετυχημένη κονσόλα της Sega βασίζεται στον 16bit 68000 (7.5 MHz) και με έναν αριθμό custom chips, τα οποία τον πλαισιώνουν, επιτυγχάνει πολύ καλές επιδόσεις στο gameware, προσφέροντας 64 χρώματα (από παλέτα 512) και 8 στερεοφωνικά PCM κανάλια ήχου (32 KHz max sampling frequency). Τι έχει να προσθέσει το Mega CD II στο ήδη υπάρχον hardware; Στην ουσία, ένα πολύ μεγάλο μέρος της Sega αντικαθίσταται: ο 68000 της κεντρικής μονάδας δίνει τη θέση του σε ένα νέο 68000 σε υψηλότερη όμως συχνότητα (12.5 MHz), ο οποίος πετυχαίνει 67% υψηλότερες επιδόσεις. Επιπλέον, τα custom chips έχουν εξελιχθεί και, τώρα, υπάρχουν νέα modes λειτουργίας, προσφέροντας μεγαλύτερα sprites και κάποιες ρουτίνες (όπως scale και rotate) σε hardware, αυξάνοντας κατακόρυφα τις επιδόσεις στα παιχνίδια, που θα τα χρησιμοποιούν. Το CD δέχεται δίσκους 12 και 8 cm, με μέσο χρόνο προσπέλασης 800 ms (μην εκπλήσσεστε, οι hard disk users, αφού τέτοιοι είναι οι χρόνοι των CDs). Δεν έχουμε κάποια ένδειξη ότι η ταχύτητα μεταφοράς δεδομένων άλλαξε, άρα παραμένει στα 150 KB/sec, η οποία είναι η standard επίδοση σχεδόν όλων των CDs, αν και τώρα τελευταία βλέπουμε και βελτιώσεις που φτάνουν τα 300 KB/sec.

Ο ήχος, ο οποίος βγαίνει από το CD, είναι φυσικά 16-bit (20 KHz εύρος ζώνης) ενώ, όπως αναφέραμε και παραπάνω, μειξάρεται από το κύκλωμα με αυτόν της Sega. Ετσι, μέσα στα παιχνίδια μπορούν να χρησιμοποιούνται και 16-bit samples, απογειώνοντας την ηχητική απόλαυση. Από πλευράς μνήμης, έχουμε 6 MB RAM, τα οποία προορίζονται για πρόγραμμα και δεδομένα, δηλαδή ήχους, εικόνες κ.λπ. 512 KB αφιερώνονται στη διατήρηση κυματομορφών και 128 KB χρησιμοποιούνται ως buffer από το CD drive. 64 KB (8 KB δηλαδή) παίζουν το ρόλο της Save RAM, που προαναφέραμε. Η Save RAM δεν αποτελεί ουσιαστικά προσθήκη στο Mega CD II, αφού υπήρχε αυτός ο όρος και στο πρώτο. Μάλλον έχει προστεθεί κύκλωμα τροφοδοσίας των μνημών, ακόμα και όταν το Mega CD είναι εκτός λειτουργίας, οπότε μπορεί να διατηρεί τα δεδομένα της για περίπου ένα μήνα. Αν κάποιος θέλει να μην τα χάσει ποτέ, πρέπει ή να τα μεταφέρει σε ένα εξωτερικό save cartridge ή να βάζει τακτικά σε λειτουργία το Mega CD. Υπάρχει 1 MB ROM, η οποία περιέχει το BIOS του συστήματος και το software, που ελέγχει το CD drive και διαβάζει CD&G δίσκους.



SOFTWARE - ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ

Τι μπορεί όμως να κάνει κάποιος με το Mega CD (II); Κατ' αρχάς, μπορεί να το χρησιμοποιήσει ως μονάδα περιφερειακής μνήμης για τη Sega του, αντικαθιστώντας τα κοινά cartridges. Τότε, θα έχει μέχρι 550 MB software, γραφικών και ήχου (16 και 8-bit) για τις ανάγκες των παιχνιδιών. Αυτό σημαίνει πολύ μεγαλύτερο gameplay και, γενικά, καλύτερα και περισσότερα graphics αλλά και ήχο. Η μόνη απώλεια είναι κάποιες καθυστερήσεις, λόγω των χαμηλών επιδόσεων του CD. Η εκκίνηση του software από το δίσκο γίνεται αυτόματα, μετά από RESET με το δίσκο στο CD, ενώ αν υπάρχει cartridge στην αντίστοιχη υποδοχή της MegaDrive, τότε το CD αγνοείται, γυρίζοντας στην απλή Sega.

Ως δεύτερη χρήση είναι η σύνδεσή του με στερεοφωνικά, ώστε να λειτουργήσει ως απλό CD. Τότε, ο απαραίτητος έλεγχος και ο χειρισμός γίνονται μέσω του ενσωματωμένου στη ROM software, το οποίο παρέχει όλες τις κλασικές δυνατότητες των CDs και επιπλέον αυτών προγραμματισμό και καλύτερη ένδειξη. Η μονάδα επικοινωνίας με το CD είναι το keypad της Sega. Δεν χρειάζεται απαραίτητα σε λειτουργία την οθόνη, αφού οι διάφοροι χειρισμοί μπορούν να γίνουν και με κάποιους standard συνδυασμούς πλήκτρων, οι οποίοι δυστυχώς δεν είναι προφανείς και φυσικά δεν σημειώνονται πάνω στο keypad. Τρίτη λειτουργία είναι η ανάγνωση CD&G δίσκων, η οποία τουλάχιστον στη χώρα μας είναι άγνωστη και αναφέρεται στο χειρισμό δίσκων, όπου ταυτόχρονα με τον ήχο υπάρχουν και graphics. Στο ενσωματωμένο software, εκτός των παραπάνω, υπάρχει και ένα μικρό module, το οποίο αναλαμβάνει το χειρισμό της save RAM, φορμάροντας, σβήνοντας και μεταφέροντας αρχεία



από και προς εξωτερικά cartridges. Στον τομέα του software, πρέπει τέλος να προσθέσουμε ότι στο πακέτο του Mega CD II συμπεριλαμβάνεται και ένα παιχνίδι (φυσικά σε CD), το Road Avenger.

ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ

Τελικό συμπέρασμα από την επαφή μας με το Mega CD II είναι ότι η έκδοση του II οφείλεται μάλλον σε λόγους marketing και όχι βελτιώσεων. Αισθητικά και λειτουργικά είναι καλύτερο και το μοναδικό επιπλέον hardware είναι η προσθήκη της Save RAM. Δε στοχεύει στους κατόχους του πρώτου Mega CD, οι οποίοι δεν υπολείπονται σχεδόν σε τίποτε του II, αφού ακόμα και το save RAM cartridge μπορούν να το προσθέσουν στο δικό τους. Οχι πως δεν αξίζει ως αγορά - κάθε άλλο μάλιστα. Είναι το ιδανικό upgrade από κάθε άποψη για τους απλούς (χωρίς CD) MegaDrive users, αφού πέρα από CD βελτιώνει και το ήδη υπάρχον hardware. Ομως, απορίας άξιο είναι το γιατί η Sega δεν το κυκλοφορεί πλήρες, ώστε να τραβήξει πιο εύκολα τους νέους users, πετυχαίνοντας μία πολύ χαμηλότερη τιμή Sega + CD από την τωρινή... Το Mega CD II για τις ανάγκες της παρουσίασης μάς το πρόσφερε η επίσημη αντιπροσωπία στην Ελλάδα, Zegetron, τηλ.: 2811222.

ROAD AVENGER

Το παιχνίδι, το οποίο παίρνει κάποιος μαζί με το MEGA CD II, είναι το Road Avenger, ένα παράξενο παιχνίδι που, αν και μοιάζει με racing, τελικά είναι κάτι σαν το Dragons Lair, αλλά σε πιο λειτουργική σχεδίαση. Θα μπορούσε μάλλον να χαρακτηριστεί demo, στο οποίο παίρνει μέρος και ο θεατής.

Αν και, αρχικά, φαίνεται σαν να πρόκειται ο παίκτης να οδηγήσει το υπεραυτοκίνητο που έχει κατασκευάσει ο ήρωας για την εκδίκησή του, τελικά αποδεικνύεται ότι ο ρόλος του περιορίζεται στο να αντιδρά την κατάλληλη στιγμή -και μόνο αυτή-, επιλέγοντας μία από τις τέσσερις βασικές λειτουργίες: τούρμπο, φρένο, δεξιά και αριστερά.

Βέβαια αυτές οι λειτουργίες είναι άμεσα συνδεμένες με τη δράση επάνω στην οθόνη και είναι λογικά αναμενόμενες, ενώ στο Dragons Lair τα πράγματα ήταν εντελώς διαφορετικά.

Το Road Avenger δεν έχει στόχο να προσφέρει ΤΟ gameplay. Περιορίζεται απλώς στο να επιδείξει τις δυνατότητες του CD και την τεράστια χωρητικότητά του, στους τομείς των γραφικών, της κίνησης και του ήχου, κάτι που χωρίς καμία αμφιβολία καταφέρνει.

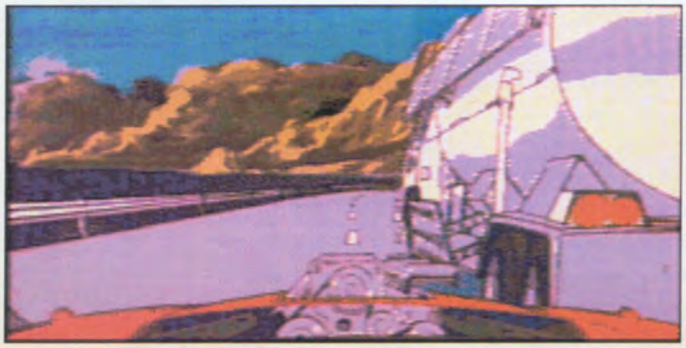
Το όλο παιχνίδι είναι σαν μία αρκετά μεγάλης διάρκειας ταινία κινούμενων σχεδίων. Αρχίζει με την εξιστόρηση των γεγονότων του παρελθόντος και συνεχίζει στο κυρίως μέρος, όπου, όπως είπαμε και προηγουμένως, ο παίκτης παίρνει μέρος, αντιδρώντας κατάλληλα στα δρώμενα πάνω στην οθόνη, μέσα σε 10 εντελώς διαφορετικά σκηνικά.

Η κίνηση είναι πάρα πολύ καλή και συνεχής, αν και περιορίζεται κάπως στο κεντρικότερο μέρος της οθόνης, καλύπτοντας όμως ένα αξιοσέβαστο τμήμα της. Τα γραφικά είναι πάρα πολύ καλά, όπως προαναφέραμε, επιπέδου κινούμενων σχεδίων.

Σε πάρα πολύ υψηλό επίπεδο βρίσκεται και ο ήχος, αρκεί να πούμε ότι ένα ολόκληρο soundtrack είναι αφιερωμένο στην εισαγωγή.

Παρά την περιορισμένη αλληλεπίδραση του παίκτη με το Road Avenger, η όλη διαδικασία τελικά διατηρεί κάποια ένταση και απαιτεί πλήρη ετοιμότητα.

Εικόνες από το Road Avenger.





ΠΑΙΞΤΕ ΚΑΙ



Εάν είστε πιστός Pixelάς και δεν έχετε χάσει τεύχος, τώρα είναι η ευκαιρία να γίνετε ένας από τους τυχερούς, και τα Χριστούγεννα να έχετε παρέα μία καινούρια AMIGA 600 ή ένα από τα άλλα ωραία δώρα που σας προσφέρει η εταιρία Computer ALFA.

Βραβείο 1

Amiga 600 & Έγχρωμη οθόνη 1084S

Βραβείο 2

Amiga 600

Βραβεία 3 - 7

Joysticks Pacman



Computer ALFA

Θηβών 360, Αιγάλεω 122 44

Τηλ.: 5313336, 5981621, fax: 5310419

Εάν δεν γνωρίζετε το **ALFA** και το ωμέγα για το **PIXEL** απ' έξω, ψάξτε το αρχείο σας (που είμαστε σίγουροι ότι έχετε) για να βρείτε τις απαντήσεις στις παρακάτω ερωτήσεις. Θα σας δώσουμε και ένα κλου: όλες οι ερωτήσεις αναφέρονται σε θέματα που βγήκαν στο εξώφυλλο σε παλιά τεύχη του **PIXEL**

ΟΡΟΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Ο διαγωνισμός θα διαρκέσει 2 μήνες (τεύχη Νοεμβρίου & Δεκεμβρίου). Όλα τα συμπληρωμένα δελτία με τις 10 σωστές απαντήσεις θα λάβουν μέρος στην κλήρωση, η οποία θα πραγματοποιηθεί στα γραφεία του PIXEL στις 30.12.93. Οι σωστές απαντήσεις έχουν ήδη κατατεθεί στο συμβολαιογράφο Αθηνών κ. Μουσογιάννη. Από την κλήρωση, θα αναδειχτούν οι εφτά νικητές. Ο πρώτος νικητής θα πάρει μία Amiga 600 & μία έγχρωμη οθόνη 1084S, ο δεύτερος μία Amiga 600 και οι υπόλοιποι πέντε από ένα Joystick Pacman, όλα προσφορά του Computer ALFA (Θηβών 360, Αιγάλεω). Δεκτοί θα γίνονται οι φάκελοι με ημερομηνία αποστολής μέχρι και 20.12.93 (σφραγίδα ταχυδρομείου), στους οποίους αναγράφονται τα πλήρη στοιχεία του διαγωνιζομένου. Τα ονόματα των εφτά τυχερών, καθώς και των εφτά επιλαχόντων, θα δημοσιευθούν στο τεύχος Ιανουαρίου '94 του PIXEL. Οι νικητές θα παραλάβουν τα δώρα τους από τα γραφεία του PIXEL (Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα) μέχρι και τις 28-2-94. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσσονται με χρήματα. Σε περίπτωση που κάποιος από τους νικητές δεν παραλάβει το δώρο του (για λόγους που δεν αφορούν το περιοδικό) μέχρι τις 28-2-94, θα έχουν ήδη κληρωθεί εφτά επιλαχόντες.

Το περιοδικό διατηρεί το δικαίωμα μεταβολής των παραπάνω ημερομηνιών ή ακόμα και ακύρωσης του διαγωνισμού, σε περίπτωση που αυτό κριθεί αναγκαίο για λόγους αντικειμενικής αδυναμίας.

ΚΕΡΔΙΣΤΕ!

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ

1. Πού έγινε το Grand Prix III;
2. Σε ποιο τεύχος ήταν θέμα εξωφύλλου τα CD-ROM Games;
3. Σε διπλό τεύχος Ιουλίου-Αυγούστου του PIXEL δημοσιεύθηκε ένα συγκριτικό άρθρο για τρία μηχανήματα. Ποιά ήταν αυτά;
4. Τι θέμα εξωφύλλου είχε το τεύχος Οκτωβρίου 1991του PIXEL;
5. Ο Larry Laffer σε ποιο τεύχος ήταν στο εξώφυλλο ;
6. Η Amiga 500+ σε ποιο τεύχος του Pixel ήταν στο εξώφυλλο;
7. Ποιό multi-user game έγινε special review στο τεύχος Σεπτεμβρίου 1992 του PIXEL ;
8. Σε ποιο τεύχος του PIXEL πρωτοεμφανίστηκε η νέα στήλη On-Line;
9. Ποιά αποκλειστικότητα παρουσίασε τον Απρίλιο του 1992 το PIXEL;
10. Στο τεύχος Μαρτίου του 1992 ποιόν υπολογιστή και ποια παιχνιδομηχανή παρουσίαζε στο εξώφυλλό του το PIXEL;

Περιμένουμε λοιπόν τις απαντήσεις σας, για να δούμε ποιοι πιστοί Pixelάδες θα είναι οι τυχεροί! Στείλτε τα συμπληρωμένα κουπόνια στη διεύθυνση Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα, με την ένδειξη: για το διαγωνισμό "ΠΑΙΞΤΕ ΚΑΙ ΚΕΡΔΙΣΤΕ"

ΚΟΥΠΟΝΙ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ

1...
2...
3...
4...
5...
6...
7...
8...
9...
10...

ΟΝΟΜΑ...
ΕΠΩΝΥΜΟ...
ΗΛΙΚΙΑ ....
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ...
ΠΟΛΗ...
Τ.Κ. ....
ΤΗΛΕΦΩΝΟ ....

AERO THE ACROBAT

Το μεγάλο τσίρκο έχει φτάσει στην πόλη και όλα είναι έτοιμα για την πανηγυρική βραδινή παράσταση. Οι υποχθόνιοι Edgar Ektor και ο ακροβάτης Zero σκέφτονται να τη σαμποτάρουν. Ο ακροβάτης Aero πληροφορείται τα σχέδιά τους και αποφασίζει να τους σταματήσει, προτού καταφέρουν να ματαιώσουν την παράσταση.



Να τους σταματήσει, βέβαια, είναι μία κουβέντα. Ο Aero θα πρέπει να επιστρατεύσει όλη του την τεχνική και τις ικανότητες, για να περάσει από τα ποτάμια, τα βουνά με τους ακανθώδεις θάμνους, τα τραμπολίνα και τα τρενάκια, ενώ θα πρέπει να αντιμετωπίσει και αντίπαλους ακροβάτες, αποφασισμένους για όλα. Για χάρη της παράστασης, θα γίνει ακόμη και ανθρώπινη οβίδα!

Το παιχνίδι εξελίσσεται σε εξαιρετικά υψηλή ταχύτητα, που θα μας θυμίσει το "Sonic", ενώ χωρίζεται σε 25 αριθμούς, καθένας από τα οποίους έχει διαφορετικές απαιτήσεις από τον ήρωά μας, ο χειρισμός του οποίου είναι εύκολος, παρά την πληθώρα κινήσεων που έχει στο ρεπερτόριό του.

Τα γραφικά είναι όμορφα και προσεγμένα, αν και στερούνται της λεπτομέρειας που βρίσκουμε στο "Sonic", ενώ λίγο περισσότερη ποικιλία δεν θα έβλαπτε. Ο ήχος είναι επίσης πολύ καλός, όπως και η αίσθηση παιχνιδιού, με αποτέλεσμα να μην ξεκολλάτε εύκολα από το χειριστήριο του Genesis. Προσέξτε, όμως, γιατί τα πράγματα δεν θα είναι εύκολα: το γεγονός ότι η Sunsoft σκέφτεται να διοργανώσει διαγωνισμό για όσους καταφέρουν να φτάσουν στο τέρμα, πρέπει να είναι ενδεικτικό του πόσο εύκολο θα είναι να περάσετε όλες τις πίστες.

Ακόμη και αν δεν τα καταφέρετε, όμως, αξίζει τον κόπο να προσπαθήσετε.

MIGHT AND MAGIC III



Όχι, η στήλη δεν έχει ξεχάσει τα παιχνίδια RPG, απλώς παρατηρήθηκε κάποια υστέρηση στην παραγωγή τους, η οποία πάντως φαίνεται να ανακάμπτει με την εμφάνιση του Might and Magic III από την FCI.

Το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει για SNES το Δεκέμβριο και ίσως ακολουθήσουν και εκδόσεις για άλλα μηχανήματα στο μέλλον. Το "Might and Magic III" περιλαμβάνει ό,τι θα περιμένατε από ένα παιχνίδι του είδους: έχετε την ομάδα εξερεύνησής σας, η οποία αποτελείται από 6 χαρακτήρες, και με αυτή θα πρέπει να περιπλανηθείτε σε αφιλόξενες περιοχές, όπου θα συλλέξετε αντικείμενα, θα λύσετε γρίφους και θα αντιμετωπίσετε πολλά εχθρικά όντα.

Η πλοκή είναι ενδιαφέρουσα, οι γρίφοι προσεγμένοι και τα γραφικά και ο ήχος κυμαίνονται σε αξιόλογα επίπεδα. Οι φίλοι των RPGs θα το αγαπήσουν, αν καταφέρουν να ξεπεράσουν κάποια προβλήματα στην κίνηση των γραφικών.

SONIC SPINBALL

Από το πρώτο κιόλας παιχνίδι με ήρωα τον Sonic είχαν εμφανιστεί κάποια επίπεδα, στα οποία υπήρχαν στοιχεία φλίπερ, όπως παπάδες, λάστιχα κ.λπ. Η Sega, καθώς διαπίστωσε ότι το στιλ αυτό είναι επιτυχημένο, αποφάσισε να φτιάξει ένα παιχνίδι, όπου όλα τα επίπεδα θα ακολουθούν αυτό το πνεύμα. Ετσι, γεννήθηκε το "Sonic Spinball". Για μια ακόμη φορά, ο φοβερός σκαντζόχοιρος τίθεται αντιμέτωπος με το δόκτορα Ρομπότνικ, προσπαθώντας να αποτρέψει τα σατανικά σχέδια του τελευταίου. Κύλιση της οθόνης προς πολλές κατευθύνσεις, φοβερή ταχύτητα, άψογα γραφικά και πλούσιος ήχος συνθέτουν ένα παιχνίδι, το οποίο αναμένεται να αποτελέσει μεγάλη εμπορική επιτυχία. Οι κάτοχοι παιχνιδομηχανών Genesis πρέπει να περιμένουν μέχρι τα μέσα Δεκεμβρίου, οπότε και θα κυκλοφορήσει το "Sonic Spinball".



STREET FIGHTER II THE NEW CHALLENGE



Αν πιστεύετε ότι το σώμα σας δεν έχει αρκετούς μώλωπες ή ότι δεν έχετε φιλοδωρήσει τους αντιπάλους σας με αρκετά χτυπήματα στις προηγούμενες εκδόσεις του "Street Fighter", τώρα είναι η ευκαιρία να ολοκληρώσετε. Η καινούρια έκδοση του "Street Fighter" θα σας μεταφέρει σε νέες τοποθεσίες για να μονομαχήσετε (Τζαμάικα, Χονγκ Κονγκ, Αγγλία και Μεξικό), θα σας θέσει αντιμέτωπους με καινούριους αντιπάλους με πρωτότυπο ρεπερτόριο κινήσεων, ενώ διαθέτει και καινούριο σύστημα βαθμολόγησης, το οποίο σας δίνει τη δυνατότητα να συλλέξετε πολλούς πόντους, ενώ παράλληλα αποκλείει τις ισοπαλίες. Οι χαρακτήρες είναι λίγο μεγαλύτεροι, σε σχέση με την προηγούμενη έκδοση, αλλά η κίνησή τους είναι κάπως πιο αργή. Μπορεί όμως το τελευταίο να έχει διορθωθεί, μέχρι την τελική κυκλοφορία του παιχνιδιού. Θα υπάρχουν επίσης και άλλα καινούρια χαρακτηριστικά, όπως δυνατότητα επιλογής του χρώματος, του χαρακτήρα σας, δυνατότητα για αγώνες "πρωταθλήματος" και όχι μόνο νοκ άουτ κ.λπ., για τα οποία θα σας ενημερώσουμε σε επόμενο τεύχος.

ROBOCOP 3 - Η ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ

Μετά από αρκετό διάστημα απουσίας από τις οθόνες μας, ο Robocop επιστρέφει και μάλιστα δυναμικά, μια και θα πρωταγωνιστήσει σε δύο παιχνίδια, τα οποία θα κυκλοφορήσουν σχεδόν ταυτόχρονα στα τέλη Νοεμβρίου.

Στο πρώτο από αυτά, με τίτλο "Robocop versus the Terminator", ο αστυνόμος του μέλλοντος βρίσκεται στο έτος 2029 και προσπαθεί να εξολοθρεύσει μία στρατιά από Terminators, οι οποίοι έχουν στόχο να καταστρέψουν τα πάντα. Και οι δύο αντίπαλοι φέρουν πολύ βαρύ οπλισμό και οι φιγούρες τους είναι τεράστιες. Μόνο ένας, όμως, μπορεί να επιβιώσει...



Ο δεύτερος τίτλος είναι η έκδοση του "Robocop 3" για το Genesis.

Το ίδιο παιχνίδι είχε κυκλοφορήσει πριν από αρκετό καιρό για το SNES και απαιτούσε ιδιαίτερα εκπαιδευμένους παίκτες. Η "Acclaim", πάντως, η οποία έχει αναλάβει τη μεταφορά στο Genesis, υπόσχεται πιο εύκολες μέρες. Ιδωμεν...

A320 AIRBUS USA

Αν έχετε έμμονες ιδέες ότι σας κυνηγούν Messerschmidt ή Mig-29, ή αν ελέγχετε κάθε καινούριο χώρο που βλέπετε για αντιαεροπορικά, ή αν πετάγεστε έντρομοι από το κρεβάτι σας ψάχνοντας τη φωτοβολίδα που θα σας σώσει από τον πύραυλο με σύστημα ανίχνευσης θερμότητας, τότε είναι καιρός να μεταπηδήσετε - έστω και προσωρινά - στην πολιτική αεροπορία. Το "A320 Airbus USA" σάς δίνει αυτή την ευκαιρία, τοποθετώντας σας στο πιλοτήριο ενός A320 Airbus και καθιστώντας σας υπεύθυνο για την ασφάλεια των επιβατών. Μπορεί να ακούγεται ως υποβάθμιση, όμως η πραγματικότητα είναι διαφορετική. Επειδή σε αυτό το παιχνίδι δεν υπάρχουν εχθροί, όλο το βάρος έχει πέσει στο τεχνικό μέρος της πτήσης και, έτσι, όλες οι ενέργειές σας πρέπει να συμφωνούν με αυτές που θα έκανε ένας πραγματικός πιλότος στη θέση σας. Το βάρος του αεροπλάνου και οι καιρικές συνθήκες επηρεάζουν τη συμπεριφορά του αεροσκάφους πολύ περισσότερο (και πιο ρεαλιστικά, σύμφωνα με τη Thalion) απ' ό,τι σε άλλους εξομοιωτές πτήσης.



Για να μπορέσετε λοιπόν να επιβιώσετε, θα πρέπει είτε να είστε ήδη πιλότος ή να διαβάσετε τα (μάλλον ογκώδη) εγχειρίδια του παιχνιδιού, που περιγράφουν όλες τις διαδικασίες, τις οποίες πρέπει να ακολουθήσετε, εξηγούν τα ηλεκτρονικά όργανα ελέγχου και σας αναφέρουν ποιοι είναι οι διεθνείς αεροδιάδρομοι, τους οποίους πρέπει να ακολουθήσετε.



Για να μην... πάρετε στο λαιμό σας πολλές ψυχές, το παιχνίδι σάς δίνει τη δυνατότητα εξάσκησης με επιλεγμένες καιρικές συνθήκες και προορισμό, την οποία καλά θα κάνετε να χρησιμοποιήσετε.

Το γεγονός ότι οι προγραμματιστές επικεντρώθηκαν στην αύξηση του ρεαλισμού του παιχνιδιού, είχε ως αποτέλεσμα να παραμεληθούν κάπως οι άλλοι τομείς, δηλαδή τα γραφικά και ο ήχος. Αν ψάχνετε λοιπόν για ένα ρεαλιστικό εξομοιωτή πτήσης, τότε τον έχετε βρει. Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση, όμως, μείνετε μακριά...

ALADDIN

Τι μπορεί να συμβεί, όταν η Sega, η ομάδα Disney και η Virgin ενώσουν τις δυνάμεις τους; Σίγουρα κάτι πολύ καλό, που στην περίπτωσή μας έχει πάρει τη μορφή του "Aladdin", το οποίο αποτελεί μεταφορά στην οθόνη του Genesis της ομώνυμης ταινίας των στούντιο Disney. Εσείς παίρνετε το ρόλο του Αλαντίν, ενός φτωχού πιτσιρίκου που προσπαθεί να κατακτήσει την πριγκίπισσα Γιασμίν και να νικήσει τον κακό Τζαφάρ.

Ο Αλαντίν θα περιπλανηθεί σε διάφορες περιοχές (ορισμένες από τις οποίες δεν περιλαμβάνονταν στην ταινία), όπως η πόλη Αγκράμπα, η έρημος, το σπήλαιο των θαυμάτων, το εσωτερικό του λυχναριού και το παλάτι του σουλτάνου. Μερικοί από τους εχθρικούς χαρακτήρες της ταινίας έχουν μεγαλώσει σε διαστάσεις και φυλάνε τις εξόδους προς τα επόμενα επίπεδα. Υπάρχουν ακόμη πίστες, στις οποίες απλώς μαζεύετε δώρα, τα οποία αυξάνουν το σκορ, τη δύναμη και την αυτοπεποίθησή σας.

Οι γραφίστες των στούντιο Disney συνεργάστηκαν με τους προγραμματιστές της Virgin και δημιούργησαν καταπληκτική κίνηση και γραφικά, από τα καλύτερα που έχουμε δει. Για να επιτευχθεί το τελικό αποτέλεσμα, αναπτύχθηκε μία τεχνική, η οποία επιτρέπει τη μεταφορά φιγούρων από την ταινία (και αυτές είχαν σχεδιαστεί με υπολογιστή) στο παιχνίδι και απ' ό,τι φαίνεται η τεχνική λειτουργεί άψογα. Ο ήχος είναι επίσης πολύ καλός και η αίσθηση παιχνιδιού εθιστικότατη. Το τζίνι του λυχναριού προφανώς εισάκουσε τις ευχές πολλών παιχνιδόφιλων... και μας έστειλε το "Aladdin".





THOMAS THE TANK ENGINE 2



Ξέρετε τώρα τι παλιοχαρακτήρες είναι τα τρένα: εριστικά και ανταγωνιστικά μέχρι αηδίας, δεν χάνουν ευκαιρία για μία κούρσα, που θα αποδείξει ποιος είναι ο ταχύτερος. Ετσι, μια παρέα από επτά τρένα και ένα λεωφορείο στήνουν τους δικούς τους αγώνες στο "Thomas – The tank engine 2".

Οι αγώνες γίνονται υπό την εποπτεία του σταθμάρχη Παχουλού, ο οποίος ελέγχει αν οι διαγωνιζόμενοι τηρούν τους κανόνες των σιδηροδρομικών γραμμών. Οι διαγωνιζόμενοι θα πρέπει να φροντίζουν, επίσης, να μην τους τελειώσει το νερό, γεμίζοντας όταν είναι απαραίτητο από αντλίες, γιατί, αν συμβεί κάτι τέτοιο, η κούρσα τελειώνει γι' αυτούς. Για έναν και μόνο τυχερό, τέλος, σε κάθε αγώνα υπάρχει μία παράκαμψη, από την οποία μπορείτε να "κόψετε" δρόμο, ενώ για τους άτυχους, αρκετές διαδρομές που οδηγούν σε αδιέξοδα. Με λίγα λόγια, αυτό είναι το παιχνίδι, στο οποίο μπορούν να συμμετέχουν πολλοί παίκτες ταυτόχρονα. Αν σας φαίνεται πολύ απλό, δεν έχετε άδικο, μια και προορίζεται για τις ηλικίες από 3 έως 8 ετών.

PINK GOES TO HOLLYWOOD



Ο Ροζ Πάνθηρας, ο αγαπημένος μας ήρωας των κινούμενων σχεδίων, πηγαίνει στο Χόλιγουντ, προφανώς για να συναντήσει τους Frankie, οι οποίοι ξεκίνησαν για τον ίδιο προορισμό πριν από πολλά χρόνια. Στη διαδρομή του αυτή προς την κινηματογραφική πρωτεύουσα του κόσμου, θα περάσει από 14 επίπεδα, όπως τα "Honey, I Shrunk the Pink", "Pink Ranger", "Gold Mine", "Pinkenstein" και "Polter Pink", αντιμετωπίζοντας διάφορους εχθρούς.

Εκτακτη συμμετοχή σε αυτή την παραγωγή έχει ο επιθεωρητής Κλουζό, ο οποίος θα προσπαθήσει ξανά να συλλάβει τον ήρωά μας.

Αρκετές αστείες στιγμές των καρτούν του Ροζ Πάνθηρα ξαναζωντανεύουν σε αυτό το παιχνίδι, που διαθέτει όμορφα γραφικά, τα οποία δίνουν τη σωστή αίσθηση, αυθεντικά ηχητικά εφέ και μελωδίες, καθώς και πολύ καλή αίσθηση παιχνιδιού. Το χρώμα του χειμώνα είναι ροζ.

STAR WARS
REBEL ASSAULT

Ο πλανήτης Death Star φαίνεται ότι αναγεννάται από τις στάχτες του κάθε φορά που τον καταστρέφετε και έτσι βρίσκεται ξανά και ξανά μπροστά σας, έτοιμος πάλι να τον καταστρέψετε.

Στο καινούριο παιχνίδι για το Sega CD, πάντως, μάλλον θα δυσκολευτείτε λίγο, μια και ο δρόμος σας προς τον πλανήτη περνάει μέσα από 15 επίπεδα, τα τρία πρώτα από τα οποία είναι - σύμφωνα με τη Lucas Arts - απλώς για εξάσκηση (χωρίς αυτό να σημαίνει ότι σε αυτά δεν μπορείτε να χάσετε)! Εχθρικά σκάφη, αστρικές και διαστημικές εκρήξεις είναι λίγοι μόνο από τους κινδύνους που θα συναντήσετε, ενώ κατά καιρούς θα πρέπει να εγκαταλείψετε το σκάφος σας και να αντιμετωπίσετε πεζός τους εχθρικούς στρατιώτες. Στα επίπεδα, όπου πετάτε με το σκάφος σας, μπορείτε να διαλέξετε την άποψη της δράσης που θα έχετε: κάτοψη, πρώτου προσώπου (μέσα από το πιλοτήριο) ή πίσω από το σκάφος, ενώ μπορείτε ακόμη να επιλέξετε τον τύπο του σκάφους (TG-16 Skyhopper, Snowspeeder, X-Wing ή A-Wing).

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι εντυπωσιακά, όπως και ο ήχος. Φαίνεται, δηλαδή, ότι οι προγραμματιστές αξιοποίησαν κατάλληλα τις δυνατότητες που παρέχει το CD.

Η αίσθηση παιχνιδιού είναι επίσης πολύ καλή, αλλά ο βαθμός δυσκολίας είναι κάπως υψηλός, οπότε κάποια πείρα σε ανάλογα παιχνίδια είναι ίσως προαπαιτούμενη.





ΤΟ ΟΝΕΙΡΟ
κάθε gamer

CPU	WORK RAM	COLORS DISPLAYED	CHARACTER CAPACITY	SPRITE SIZE	NUMBER OF SPRITES	SOUND FUNCTION	DIRECT ROM ACCESS CAPABILITY
Z80A 68000	Z80 (2K) 68000 (64K)	65,536 COLORS 4,096 COLORS DISPLAYED AT ONE TIME	64 M	16X512-1X2	380	15 SOUND CHANNELS 7 DEVOTED TO REAL VOICE SPEECH	330



ANEROUSSIS CONTROL L.T.D.

Σ. Σαράφη 21, 122 41 ΑΙΓΑΛΕΩ,
Τηλ.: 59.00.107 - 59.06.006
Fax: 59.02.556, TLX.: 226600 PACA GR

SPECIAL REVIEW

FRONTIER

ELITE II

Εχουν περάσει σχεδόν εννιά χρόνια από την εμφάνιση του Elite, του παιχνιδιού που καθήλωσε για μήνες τους χρήστες μπροστά στην οθόνη τους. Το σενάριο ήταν απλό, όπως και τα γραφικά, αλλά το Elite έγραψε ιστορία και ο δημιουργός του, ο David Braben, δεν μπορούσε παρά να γράψει τη συνέχεια.

ΤΟΥ ΗΛΙΑ ΜΑΝΕΣΙΩΤΗ

Το Frontier (ή το Elite II) καθυστέρησε πάρα πολύ να κυκλοφορήσει, γεγονός το οποίο δικαιολογείται εν μέρει βλέποντας την εκπληκτική δουλειά, η οποία έχει γίνει στα γραφικά και τις προσθέσεις χαρακτηριστικών, που θα ενθουσιάσουν κάθε φανατικό παίκτη του παλιού καλού Elite.

Το παιχνίδι κυκλοφορεί σε Amiga, Atari και PC. Η έκδοση για Atari δεν ήταν διαθέσιμη κατά τη διάρκεια της δοκιμής, οπότε αναγκαστικά θα περιοριστούμε στην παρουσίαση της έκδοσης για Amiga (δεν φαντάζομαι πάντως να έχουν αξιοσημείωτες διαφορές). Το πακέτο του προγράμματος περιλαμβάνει δύο δισκέτες, εκ των οποίων η μία περιέχει κάποια save games, το αναλυτικότατο εγχειρίδιο χρήσης, ένα μικρό βιβλίο με διηγήματα, άλλο ένα με παρουσίαση των κυριότερων πλανητικών συστημάτων και, φυσικά, έναν τεράστιο χάρτη του γαλαξία, στον οποίο αρχίζετε το παιχνίδι. Η εγκατάσταση στο σκληρό δίσκο γίνεται απλώς με την αντιγραφή της δισκέτας του παιχνιδιού σε κάποιο directory, το οποίο έχετε δημιουργήσει.



Η κεντρική ιδέα παραμένει η ίδια: έχετε κληρονομήσει από τον προπάππο σας (δεν είμαι και τόσο σίγουρος για τη συγγένεια) ένα διαστημόπλοιο, με το οποίο προφανώς κάτι πρέπει να κάνετε. Ξεκινάτε, λοιπόν, την περιήγησή σας εντελώς άγνωστος, με ένα μικρό σκάφος και μόλις 100 credits σε ένα γαλαξία, ο οποίος αναρρώνει ύστερα από μακροχρόνιο πόλεμο μεταξύ των δύο σημαντικότερων συνασπισμών της Federation και της Empire. Τα περισσότερα πλανητικά συστήματα βρίσκονται υπό την επιρροή των δύο συνασπισμών, ενώ τα υπόλοιπα είναι ανεξάρτητα. Εσείς φυσικά έχετε τη δυνατότητα να υπηρετήσετε κάτω από όλες τις σημαίες για να καταφέρετε το ακατόρθωτο: να αποκτήσετε πλούτη και φήμη. Η σημαντικότερη καινοτομία, εκτός από τα γραφικά, είναι στον όλο σχεδιασμό του παιχνιδιού, ο οποίος δεν είναι τόσο εγωκεντρικός όσο στο παλιό Elite, ενώ διαθέτει περισσότερο βάθος και μεγαλύτερο βαθμό interaction. Εχετε, έτσι, τη δυνατότητα να επικοινωνήσετε με κάθε σκάφος, το οποίο κυκλοφορεί γύρω σας, να κάνετε ερωτήσεις στον commander του, να απαιτήσετε ακόμη και την παράδοσή του. Στους διαστημικούς σταθμούς υπάρχει Bulletin Board με αγγελίες, τις οποίες βάζουν όσοι έχουν την ανάγκη των υπηρεσιών ενός φιλόδοξου και γενναίου πιλότου και μπορείτε να τους κάνετε ερωτήσεις για τη φύση της εργασίας ή να παζαρέψετε την αμοιβή σας. Ο αριθμός των αποστολών, που μπορείτε να αναλάβετε, είναι αναρίθμητος, αν και εξαρτάται σε μεγάλο βαθμό από το status σας. Σε σύγκριση με τους οκτώ γαλαξίες του Elite, το Frontier διαθέτει μόνο έναν, αλλά ο αριθμός των πλανητών που μπορείτε να επισκεφθείτε ξεπερνά τα 100 εκατομμύρια! Θα χρειαστεί μεγάλο μέρος της ζωής σας για να τους εξερευνήσετε όλους.



Σίγουρα, δεν φθάνουν πέντε σελίδες (τι να γίνει, τόσες μου έδωσε ο αρχισυντάκτης ύστερα από αιματηρή μάχη) για να περιγράψω σε βάθος το παιχνίδι. Ελπίζω ότι αυτή η "συμπίεση" θα μεταφέρει αναλλοίωτη την αίσθηση που προκαλεί το Frontier.

ΓΡΑΦΙΚΑ ΚΑΙ ΗΧΟΣ

Τα γραφικά του Frontier είναι πράγματι εκπληκτικά και εντυπωσιάζουν με τη λεπτομέρειά τους. Στο σκάφος, για παράδειγμα, φαίνεται καθαρά το radar, το laser και οι missiles, ενώ αλλάζει ο χρωματισμός, ανάλογα με τη θέση που βρίσκεται και το σκάφος και το πιο κοντινό α-



στέρι! Στους πλανήτες φαίνονται ακόμη και τα στρώματα της ατμόσφαιρας (όταν υπάρχει), ενώ τα γραφικά των διαστημικών σταθμών είτε βρίσκονται σε τροχιά είτε στο έδαφος ξεπερνούν κατά πολύ αυτά των flight simulators.

Η μεγάλη ποσότητα λεπτομέρειας έχει ως αποτέλεσμα την απώλεια σε ταχύτητα στην απλή Amiga (και στον Atari φαντάζομαι ότι συμβαίνει το ίδιο). Στην Amiga 1200 και στην Amiga 3000 δεν υπάρχει φυσικά κανένα πρόβλημα στο high detail mode. Στην Amiga 500 ή 600 θα πρέπει να ρυθμίσετε την ποσότητα της λεπτομέρειας, ώστε να έχετε την ταχύτητα που εσείς θεωρείτε ιδανική.

Οσον αφορά στον ήχο, το Frontier διαθέτει μια σειρά κομματιών (μεταξύ των οποίων και το Γαλάζιο Δούναβη του Strauss), ενώ πολύ καλά ηχητικά εφέ συνοδεύουν κάθε ενέργειά σας.

Ο David Braben έχει κάνει άριστη δουλειά και στους δύο τομείς, καταφέρνοντας παράλληλα να συμπιέσει το πρόγραμμα σε μία μόνο δισκέτα, χωρίς φυσικά αυτό να αποβαίνει σε βάρος είτε των γραφικών είτε του ήχου.

CAREER OPTIONS

Οσοι έχουν παίξει το Elite θυμούνται πως το παιχνίδι δεν άφηνε περιθώρια επιλογής, όσον αφορά στον τρόπο ζωής. Το εμπόριο έφερνε μεν χρήματα, αλλά δεν χάριζε τους πολύτιμους βαθμούς, οι οποίοι ανέβαζαν τον παίκτη στην ιεραρχία. Δεν πιστεύω να έγινε κάποιος Elite, πουλώντας computers ή ναρκωτικά, έστω και αν εξερεύνησε και τους οκτώ γαλαξίες.

Αργά ή γρήγορα, όλοι χρησιμοποιήσαμε τα credits, τα οποία έδινε το εμπόριο, για να εξοπλίσουμε το "φοβερό" Cobra MK III και να επιτεθούμε χωρίς δεύτερη σκέψη σε ό,τι συναντούσαμε στο δρόμο μας. Υστερα από κάποιο σημείο, το παιχνίδι ανέθετε ορισμένες αποστολές, έτσι για να υπάρχει κάποια επίφαση νομιμότητας και αυτό ήταν όλο.

Τα πράγματα έχουν αλλάξει δραματικά στο Frontier. Η πειρατεία δεν είναι η μοναδική επιλογή, την οποία έχετε στο παιχνίδι και σίγουρα δεν είναι η ενδεδειγμένη. Ας δούμε, αναλυτικά, τι καριέρα μπορείτε να ακολουθήσετε στο Frontier, χωρίς αυτό να σημαίνει ότι δεσμεύεστε μόνο σε μία. Το αντίθετο μάλιστα...

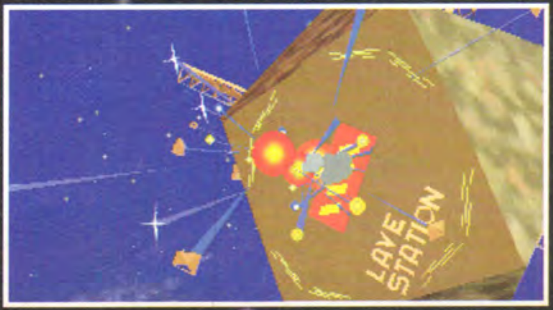
Εμπορος: Οπως και στο Elite, έτσι και εδώ το πρώτο πράγμα που θα κάνετε είναι εμπόριο, μια και από ό,τι κατάλαβα στο χρόνο που διέθεσα στο παιχνίδι, είναι η μόνη ασχολία που εξασφαλίζει αρκετά credits με έξυπνο σχεδιασμό δρομολογίων και δεν δημιουργεί άμεσα προβλήματα με τις αρχές. Φυσικά, έχετε τη δυνατότητα να εμπορεύεστε απαγορευμένα, κατά πλανητικά συστήματα, προϊόντα, αλλά πρέπει να είστε σε θέση να πληρώσετε τα υπέρογκα πολλές φορές πρόστιμα, αν σας ανακαλύψουν οι υπάλληλοι του τελωνείου. Οταν μαζέψετε αρκετά credits, μπορείτε να αγοράσετε κάποιο μεγαλύτερο σκάφος, να το εξοπλίσετε κατάλληλα και να πληρώσετε μισθούς πληρώματος, όταν αυτό είναι αναγκαίο.

Διαπλανητικός μεταφορέας επιβατών και πραγμάτων (κοινώς ταξιτζής): Οταν αποκτήσετε τα credits, τα οποία απαιτούνται για την πρόσθεση θέσεων για επιβάτες, μπορείτε να αναλάβετε τη μεταφορά ανθρώπων από το ένα πλανητικό σύστημα στο άλλο, φυσικά επί χρήμασι. Οι



μελλοντικοί επιβάτες βάζουν αγγελίες στην Bulletin Board των διαστημικών σταθμών, αναφέροντας παράλληλα και το ποσό που προσφέρουν. Υπάρχουν επίσης και ορισμένοι, οι οποίοι ενδιαφέρονται για μεταφορά δεμάτων και πληρώνουν ανάλογα με την απόσταση του προορισμού.

Miner: Στο Frontier μπορείτε να ασχοληθείτε με την εξόρυξη μεταλλευμάτων με τη βοήθεια ενός mining laser και ενός fuel scoop, όπως και στο Elite. Αν έχετε όμως την απαιτούμενη υπομονή, μπορείτε να αγοράσετε μία ειδική μηχανή για εξορύξεις και να την τοποθετήσετε στην επιφάνεια κάποιου πλανήτη πλούσιου σε ορυκτά. Επιστρέφοντας σε αυτόν τον πλανήτη ύστερα από μικρό χρονικό διάστημα, έ-







χετε τη δυνατότητα να φορτώσετε στο σκάφος το αποτέλεσμα της εξόρυξης και να το πουλήσετε σε κάποιο διαστημικό σταθμό.

Πειρατής: Ο γνωστός τρόπος, που οδηγεί στην παρανομία και την καταδίωξη από τις αστυνομικές αρχές και των τριών κυβερνήσεων. Με ένα κατάλληλα εξοπλισμένο σκάφος επιτίθεστε στα ανύποπτα εμπορικά, τα οποία εκτελούν το δρομολόγιό τους, ενώ μαζεύετε με fuel scoop τα προϊόντα που μεταφέρουν.

Μισθοφόρος: Οπως αναφέραμε παραπάνω, στο γαλαξία επικρατεί κατάσταση ψυχρού πολέμου ανάμεσα στη Federation και την Empire. Η κάθε πλευρά προσπαθεί με οποιονδήποτε τρόπο να προκαλέσει ζημιά στην άλλη και χρησιμοποιεί γι' αυτό το σκοπό φιλόδοξους και αήθεις πιλότους διαστημόπλοιων σαν εσάς.

Στην αρχή, θα σας αναθέσουν εύκολες και κακοπληρωμένες αποστολές, όπως τη μεταφορά εγγράφων ή άλλων αντικειμένων σε άλλο πλανήτη. Οσο είστε εντάξει με τις υποχρεώσεις σας και δεν δημιουργείτε πρόβλημα, θα σας αναθέτουν όλο και πιο δύσκολες αποστολές, οι οποίες αμείβονται όχι μόνο με χρήμα αλλά και με βαθμούς, ενώ οι πράξεις αυτοθυσίας και απαράμιλλου ηρωισμού δικαιούνται οπωσδήποτε κάποιου μετάλλιου. Εκτός από τους δύο συνασπισμούς, υπάρχουν και μερικοί τύποι στην Bulletin Board, οι οποίοι ζητούν τις υπηρεσίες σας για να "συνταξιοδοτήσουν" κάποιους ανεπιθύμητους φίλους τους. Η πληρωμή σας είναι α-

EAGLE LONG RANGE FIGHTER

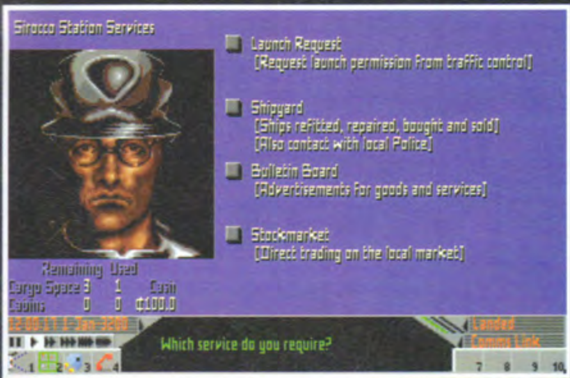


Το σκάφος με το οποίο ξεκινάτε το παιχνίδι, αν διαλέξετε ως σημείο εκκίνησης το σύστημα Ross 154 ή το Mars στο ηλιακό σύστημα. Δεν είναι το καλύτερο του Frontier αλλά είναι πολύ γρήγορο και ιδανικό για space dogfights. Είναι εξοπλισμένο με scanner, αυτόματο πιλότο, 1Megawatt Pulse Laser, δύο KL 760 homing missiles και Class 1 Hyperdrive, που σας δίνει αυτονομία 8 light years. Αν εξαιρέσουμε τον 1 τόνο από καύσιμα, σας μένουν τρεις τόνοι για το φορτίο που θέλετε, γεγονός το οποίο κάνει το Eagle ακατάλληλο για εμπόριο ή μεταφορά επιβατών. Ακολουθούν τα χαρακτηριστικά του:

EAGLE LONG RANGE FIGHTER MK I

Hull Mass	5 tonnes
Mass (Fully Laden)	25 tonnes
Internal Capacity (no drive)	20 tonnes
Retro Thruster Acceleration	10 Earth g
Main Thruster Acceleration	25 Earth g
Crew	1
Gun Mountings	1
Missile Pylons	2
Allegiance	Federation, Empire







νάλογη με τη φήμη που έχετε αποκτήσει. Προσοχή, όμως, γιατί η δολοφονία χωρίς το άλλοθι της υπηρεσίας προς την πατρίδα διώκεται ποινικά.

ΒΑΘΜΟΙ ΚΑΙ ΜΕΤΑΛΛΙΑ

Το παιχνίδι διαθέτει τέσσερις μορφές αξιολόγησης. Οι τρεις φαίνονται στο Commander Profile, όταν επιλέξετε το ανάλογο εικονίδιο. Η πρώτη είναι αυτή του κλασικού πλέον Elite, δίνεται από το Elite Federation of Pilots και υπολογίζεται από τον αριθμό και τον τύπο των kills, που καταγράφονται από τον υπολογιστή του σκάφους. Για παράδειγμα, η καταστροφή ενός μεγάλου διαστημοπλοίου έχει ως αποτέλεσμα την καταγραφή πολλών kill points.

Να έχετε υπόψη ότι η εσκεμμένη επίθεση σε σκάφη διώκεται ποινικά και σας καθιστά αυτόματα καταζητούμενο. Δυστυχώς ή ευτυχώς, δεν υπάρχει άλλος τρόπος για να ανέβετε στην ιεραρχία.

Αυτό το σύστημα αξιολόγησης υπάρχει στο Frontier όχι μόνο για συναισθηματικούς λόγους, αφού πολλά πλανητικά συστήματα θα σας δεχτούν αλλιώς αν είστε Harmless, και αλλιώς, αν είστε Competent ή Dangerous. Οι δύο συνασπισμοί απονέμουν επίσης βαθμούς και μετάλλια για τις υπηρεσίες, τις οποίες τους προσφέρετε, αν και δεν μπορείτε να ανεβείτε στην ιεραρχία ταυτόχρονα και στους δύο.



Η τέταρτη μορφή αξιολόγησης δεν φαίνεται σε κανέναν πίνακα και έχει να κάνει με την αξιοπιστία σας. Αν, για παράδειγμα, αναλάβετε να μεταφέρετε κάποιους επιβάτες και δεν το κάνετε, αυτοί θα αρχίσουν να μουρμουράνε και, σύ-

FLIGHT CONTROLS

A	ίνηση προς τα κάτω
Z	κίνηση προς τα πάνω
<	ίνηση αριστερά
>	κίνηση δεξιά
ENTER	αύξηση ταχύτητας
SHIFT	μείωση ταχύτητας
SPACE	fire
F1-F10	πρόσβαση στα icons



ντομα, θα ξέρουν όλοι πόσο αναξιόπιστοι είστε, με αποτέλεσμα να μην σας αναθέτουν αποστολές.

ΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΧΩΡΙΣ ΤΕΛΟΣ

Η χωρίς προηγούμενο επιτυχία του Elite (γνωρίζω άτομα που το παίζουν ακόμα και τώρα) προεξοφλεί θα έλεγα την πορεία του Frontier. Ο Braben δημιούργησε ένα παιχνίδι, το οποίο λίγο απέχει από life simulation, ενώ έδωσε την υπόσχεση ότι θα συνεχίσει να το εμπλουτίζει με add-ons, για να κρατά αμείωτο το ενδιαφέρον σας. Είναι κάτι παραπάνω από εμφανής η σημασία που έχει δοθεί στα γραφικά και στο κομμάτι εκείνο που έχει σχέση με την αστρονομία (το μεγάλο πάθος του Braben), ενώ η τεράστια έκταση του παιχνιδιού εγγυάται πολύχρονη απόλαυση.



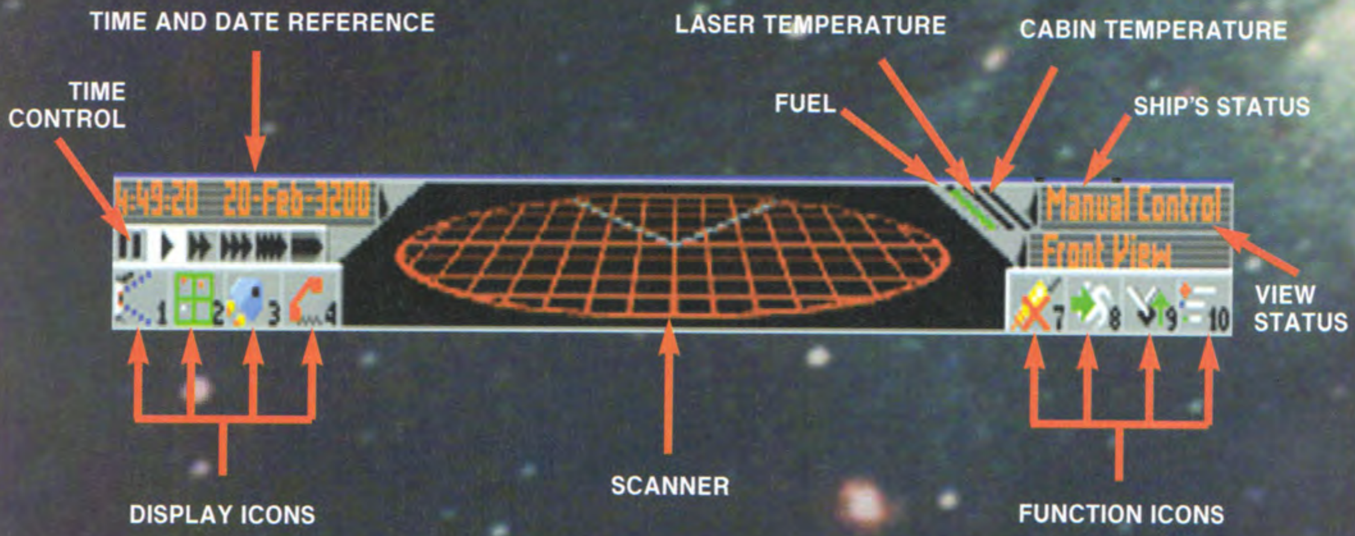
Filled polygons με φοβερή λεπτομέρεια, που έχει όμως τον αντίκτυπό της στην ταχύτητα.
ΓΡΑΦΙΚΑ 95%

Ο καλύτερος δυνατός.
ΗΧΟΣ 90%

Το εθιστικότερο game όλων των εποχών
GAMEPLAY 99%

Δεν νομίζω ότι χρειάζονται σχόλια.
ΓΕΝΙΚΑ 96%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ



Ο χειρισμός του σκάφους διαφέρει κατά πολύ από αυτόν του Elite και δεν είναι τόσο απλός. Ο David Braben, όσον αφορά στον έλεγχο του διαστημόπλοιου, έχει λάβει υπόψη την αδράνεια που έχει κάθε σώμα με μάζα και τη θεωρία περί σχετικής ταχύτητας. Αυτό σημαίνει ότι το σκάφος σας δεν θα κινείται αμέσως στην κατεύθυνση που υποδεικνύετε, ενώ η ταχύτητά του θα υπολογίζεται πάντα σε σχέση με τον πιο κοντινό πλανήτη.

Ετσι, στο Front View mode θα δείτε δύο σταυρούς, το gun sight και το velocity sight. Το gun sight δείχνει την κατεύθυνση, που επιλέγετε κάποια στιγμή, ενώ το velocity sight (διαγώνιος σταυρός) την κατεύθυνση, στην οποία κινείται το σκάφος σας.

Αυτή η καινοτομία προσθέτει μεν ρεαλισμό, αλλά δυσκολεύει στην αρχή το χρήστη, ο οποίος είχε συνηθίσει τον τρόπο χειρισμού του Elite.

Ευτυχώς, υπάρχει η δυνατότητα αγοράς αυτόματου πιλότου, που απλοποιεί κατά πολύ τις διαδικασίες πλοήγησης.



ATARI
FALCON 030 4MB 240.000
ATARI 1040STE 115.000
SUPERCHARGER 29.000
AT-SPEED 29.000
AT-BUS CARD + TOS 2.06 30.000
ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΙ ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ ΓΙΑ ST
SCANNER A4 200DPI - ΕΚΤΥΠΩΤΙΚΟ
ΦΩΤΟΑΝΤΙΓΡΑΦΙΚΟ : 119.000
ATARI FALCON 030
COMPUTERS
ΚΑΝΕΛΛΗΣ
Αγγελάκη 23, Θεσ/νίκη, Τηλ.: (031) 236101, Fax: (031) 236248
ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ
ATARI ΕΙΝΑΙ ΣΗΜΑ ΚΑΤΑΤΕΘΕΝ ΤΗΣ ATARI CORP.
digitized by greekrcm.gr

Η απεργία των συντηρητών των συστημάτων πλοήγησης στον πλανήτη του Puggsy - ίσως του συμπαθέστερου ήρωα που έχει δημιουργήσει μέχρι τώρα η Psygnosis - και η αναπόφευκτη βλάβη στο διαστημόπλοιό του τον αναγκάζουν να προσγειωθεί στον πιο κοντινό πλανήτη, για να ζητήσει οδηγίες για τη σωστή κατεύθυνση. Το σενάριο δεν αναφέρει τον ακριβή προορισμό του λιλιπούτειου ήρωα, αλλά αυτό δεν έχει καμία σημασία. Ο φτωχός και μόνος spaceboy κατεβαίνει, λοιπόν, στον άγνωστο πλανήτη και εκστασιασμένος από τις όμορφες παραλίες αρχίζει να χτίζει κάστρα στην άμμο, μια προσφιλής, κατά τα άλλα, συνήθεια των γήινων.

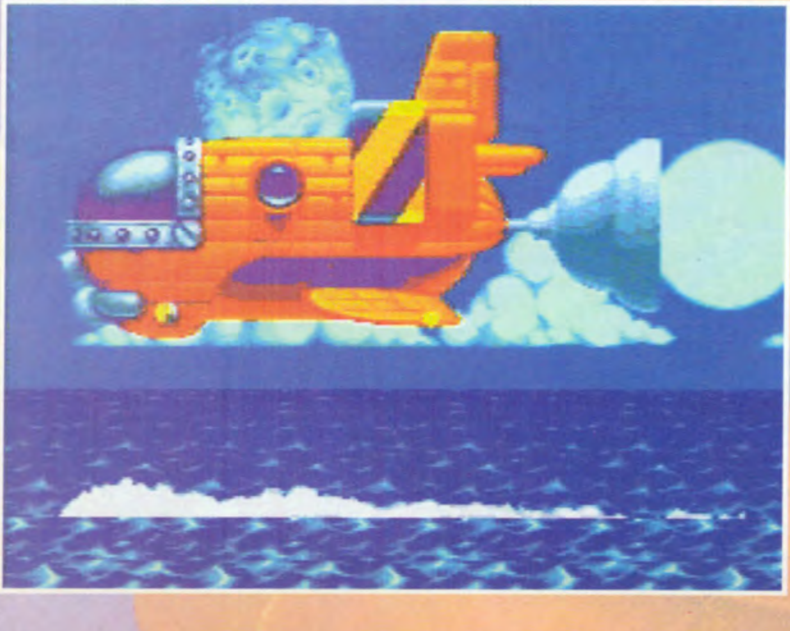
Για κακή του τύχη όμως παρακολουθείται από δύο raccoons, τα οποία καταλαμβάνονται από alienοφοβία και αναφέρουν την εξωγήινη εισβολή στον αρχηγό τους. Αυτός αποφασίζει ότι το διαστημόπλοιο του Puggsy θα τον βοηθήσει στην κατάκτηση των άστρων και στέλνει μια ομάδα για την υπεξαίρεση. Τα raccoons μεταφέρουν το διαστημόπλοιο στην πρωτεύουσά τους, τη Raclantis, και ο Puggsy βρίσκεται προ δυσάρεστης εκπλήξεως όταν επιστρέφει από την παραλία, ενώ, σαν να μην έφθανε η αναγκαστική παραμονή του σε ένα εχθρικό περιβάλλον, αποτελεί το αντικείμενο μιας ανηλεούς καταδίωξης all over the planet.

Οπως καταλαβαίνετε, σκοπός σας είναι να βοηθήσετε τον άμοιρο Puggsy να φθάσει στη Raclantis, να νικήσει τους τρομερούς Guardians και να ξαναγίνει κύριος του διαστημοπλοίου του.



PUGGSY

• του Ηλία Μανεσιώτη



Σας βεβαιώνω, πάντως, ότι πρόκειται για μια πολύ δύσκολη αποστολή.

Ενα object-oriented παιχνίδι

Το Puggsy χρησιμοποιεί ένα σύστημα που ονομάζεται Total Object Interaction (TOI). Αυτό σημαίνει ότι κάθε επίπεδο περιέχει ένα μεγάλο αριθμό αντικειμένων, τα οποία πρέπει να χρησιμοποιήσει καταλλήλως ο ήρωας για να λύσει τους εκατοντάδες γρίφους που διαθέτει το παιχνίδι.

Ο Puggsy, λοιπόν, μπορεί να μετακινήσει τα αντικείμενα, να τα πετάξει, να ανέβει πάνω τους, να θέσει εκτός παιχνιδιού τα εχθρικά sprites, να τα τοποθετήσει στις κατάλληλες θέσεις κ.λπ.

Τα αντικείμενα έχουν βάρος και επηρεάζουν το ύψος, στο οποίο μπορεί να πηδήσει ο Puggsy, και φυσικά το βάρος του. Για παράδειγμα, όταν σε κάποιο σημείο του επιπέδου φυσάει δυνατός άνεμος και εμποδίζει τον Puggsy να προχωρήσει, αυτός

CONSOLE SPECIAL REVIEW



ΕΙΔΟΣ: PLATFORM-PUZZLE
ΜΟΡΦΗ: MEGADRIVE
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ: PSYGNOSIS



μπορεί να πάρει κάποιο αντικείμενο για να αυξήσει το βάρος του και να μην παρασυρθεί.

Φυσικά, τα βαριά αντικείμενα δεν μπορούν να πεταχτούν τόσο μακριά όσο τα ελαφριά, ενώ τα τελευταία παρασύρονται από τον άνεμο.

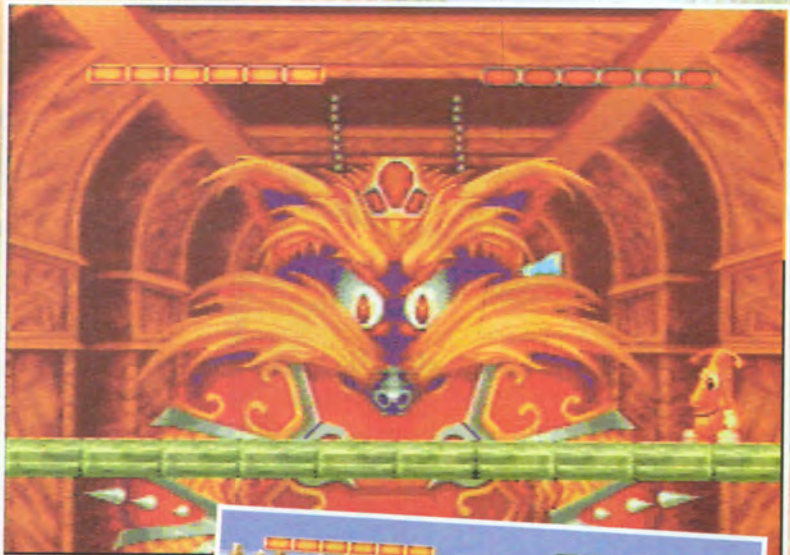
Συνολικά, υπάρχουν περισσότερα από 40 αντικείμενα, μεταξύ των οποίων όπλο για τη "συνταξιοδότηση" των εχθρών, remote control για τον έλεγχο της πίστας, treasure chests με hints για την πίστα, γυαλιά ηλίου που κάνουν τον Puggsy άτρωτο, training shoes για μεγαλύτερη ταχύτητα και άλλα, ων ουκ έστι αριθμός. Η μεγάλη ποικιλία αντικειμένων και η δυνατότητα να τα χρησιμοποιήσετε με διαφορετικούς τρόπους για να τελειώσετε την πίστα διαχωρίζουν αυτόματα το Puggsy από την κατηγορία εκείνη των παιχνιδιών, όπου τριγυρνάτε σε μερικές πίστες, σκοτώνετε λίγους κακούς, βρίσκετε κάποιο αντικείμενο και ύστερα την έξοδο.

Puzzles, more puzzles!

Το Puggsy είναι το πρώτο παιχνίδι με τόσο μελε-



CONSOLE SPECIAL REVIEW









τημένη καμπύλη εκμάθησης (learning curve). Οι πρώτες τέσσερις-πέντε πίστες είναι απίστευτα εύκολες.

Το μόνο που πρέπει να κάνετε είναι να χρησιμοποιήσετε σωστά μερικά αντικείμενα για να ανέβετε σε κάποια πλατφόρμα, να ανοίξετε κάποια chests και να "καθαρίσετε" το δρόμο προς την έξοδο από τα "κακά" sprites. Σας δίνεται, έτσι, η ευκαιρία να μπείτε στο πνεύμα του παιχνιδιού και να εξοικειωθείτε με το χειρισμό του Puggsy και των αντικειμένων, τα οποία βρίσκονται διάσπαρτα στην πίστα.

Το παιχνίδι διαθέτει ακόμη και μια επιλογή για Junior levels, με σκοπό την εξοικείωση των μικρότερων, σε ηλικία, παικτών.

Οσο προχωράτε όμως στο χάρτη της Raccoonland, πλησιάζοντας σιγά-σιγά στη Raclantis, αυξάνονται οι απαιτήσεις. Ναι μεν έχετε μάθει τον τρόπο με τον οποίο κινείται ο Puggsy και το χειρισμό των περισσότερων αντικειμένων, αλλά τα puzzles γίνονται διαρκώς πιο δύσκολα, απαιτώντας όλο και μεγαλύτερη προσήλωση και σκέψη.



Φυσικά, το παιχνίδι έχει προβλέψει την ύπαρξη διαφορετικών στιλ δράσης και παρέχει εναλλακτικούς τρόπους για να ανοίξετε την έξοδο. Απαραίτητη προϋπόθεση, όμως, είναι να καταλάβετε ποια είναι η φύση του puzzle. Μετά μπορείτε να καταστρώσετε το πλάνο δράσης που ταιριάζει στην ιδιοσυγκρασία σας, για να προχωρήσετε στην επόμενη πίστα.

Αυτό αποτελεί ίσως το μεγαλύτερο ατού του Puggsy, αφού προσδίδει στο παιχνίδι μεγάλο βάθος, αυξάνοντας έτσι την αντοχή του στο χρόνο. Ακόμα και αν το τελειώσετε, κάτι που θα σας πάρει μήνες εξαντλητικού gaming, μπορείτε να παίξετε το παιχνίδι πάλι από την αρχή, προσπαθώντας να βρείτε τους τρόπους λύσης που σας διέφυγαν την πρώτη φορά.

Κλείνοντας...

Από όσο μπόρεσα να διαπιστώσω, το Puggsy δεν μισεί τον παίκτη. Σας δίνει αρκετές ζωές για να προσπαθήσετε, ενώ, όταν τελειώνετε κάποια πίστα, παίρνετε και ένα password, το οποίο σας επιτρέπει να αρχίσετε το παιχνίδι από εκεί όπου σταματήσατε την τελευταία φορά.

Παρά τους ισχυρισμούς του Δημήτρη για "σκοτει-







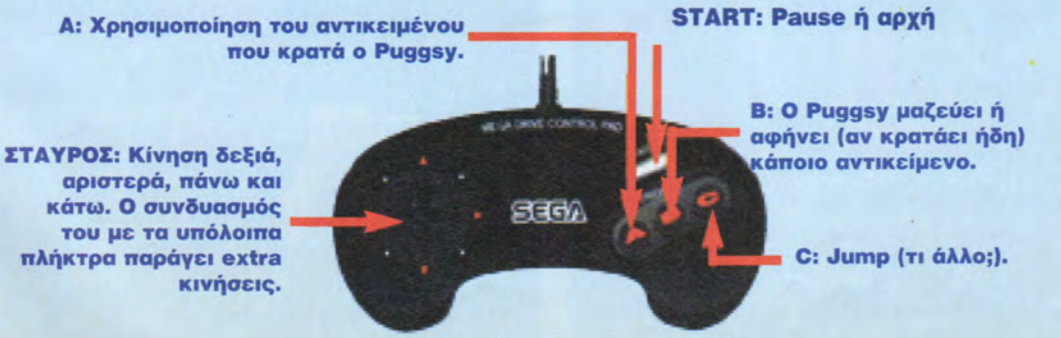
νά παιχνίδια που παίζονται σε κάθε πίστα", τα puzzles, τουλάχιστον όσα μπόρεσα να λύσω, μου φάνηκαν λογικότατα. Οι guardians είναι ίσως λίγο δύσκολοι, αλλά λόγω της ηλικίας τα αντανακλαστικά μου δεν είναι και τόσο καλά...

Η Psygnosis έχει κάνει θαυμάσια δουλειά με τα γραφικά και τον ήχο, ενώ ο Puggsy είναι πολύ όμορφος για εξωγήινος. Αρκεί να δείτε τον τρόπο με τον οποίο χοροπηδάει με χάρη στις πλατφόρμες, κουτρουβαλάει στις κατηφόρες, βουτάει σε λιμνούλες και αποφεύγει χιονοστιβάδες ή εχθρικά sprites, με το αιωνίως ψύχραιμο look του (όταν φοράει δε sunglasses είναι αποθέωση), για να τον αγαπήσετε. Τυχεροί οι κάτοχοι Megadrive, οι υπόλοιποι θα πρέπει να περιμένουν μέχρι τις αρχές του επόμενου χρόνου, οπότε το Puggsy θα κυκλοφορήσει για σχεδόν όλα τα γνωστά format.

Εγώ πάντως, καλού κακού, φρόντισα να εξασφαλίσω μια Megadrive από τον εκδότη μας και σκοπεύω να εξασκήσω το δικαίωμα της χρησικτησίας όπως έκανε και ο Grelloni με την Amiga. Μπορεί να καθυστερήσω το Pixel του Ιανουαρίου, αλλά ο Puggsy θα ξαναπάρει το διαστημόπλοιό του πάση θυσία!

Πανέμορφα background και sprites και ένας Puggsy που ξεχωρίζει με την ομαλή κίνησή του.	
ΓΡΑΦΙΚΑ	**95%**
Διαφορετικός σε κάθε πίστα, συμβάλλει αρκετά στη δημιουργία της κατάλληλης ατμόσφαιρας.	
ΗΧΟΣ	**92%**
Ο έξυπνος σχεδιασμός και οι δύσκολοι γρίφοι (τα "σκοτεινά παιχνίδια" του Δημήτρη) θα σας καθηλώσουν για πολύ καιρό μπροστά στην οθόνη σας.	
GAMEPLAY	**90%**
Ίσως το καλύτερο platfrom-puzzle game που έχει κυκλοφορήσει για κονσόλα ή υπολογιστή.	
ΓΕΝΙΚΑ	**95%**

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ JOYPAD



PLAY THE

GAME

Συνεχίζουμε με το δεύτερο και τελευταίο μέρος της λύσης του Amberstar. Φαίνεται ότι πολλοί άρχισαν να παίζουν αυτό το παιχνίδι τώρα, αν κρίνουμε από τα τηλέφωνα, γεγονός το οποίο μας χαροποιεί ιδιαίτερα, αφού, αν μη τι άλλο, είναι ένα θαυμάσιο RPG.

• του Ηλία Μανεσιώτη (Part II)



Να έχετε υπόψη ότι η στήλη Play The Game μετακομίζει από τον ερχόμενο μήνα στο ένθετο, που θα δίνεται μαζί με το Pixel και το οποίο θα περιέχει λύσεις για όλα τα γνωστά adventures και RPGs. Ενα πρώτο δείγμα της σοβαρότητας, με την οποία αντιμετωπίζουμε το θέμα, μπορείτε να πάρετε διαβάζοντας (και απολαμβάνοντας) τις λύσεις των Curse of Enchantia και KGB σε αυτό το τεύχος.

Επανερχόμενος, θέλω να διορθώσω ένα λάθος που έγινε στο προηγούμενο τεύχος. Ο ιδρυτής της BLACK GUILD OF WIZARDS λέγεται Nicademus και όχι Nicademous. Οσον αφορά τώρα στην πορεία που θα ακολουθήσετε κατά τη λύση, εξαρτάται από εσάς και την ομάδα που έχετε δημιουργήσει. Στη συνέχεια, πάντως, παρουσιάζω τα μέρη, τα οποία μπορείτε να επισκεφθείτε και τι ακριβώς κάνετε και βρίσκετε σε αυτά. Να έχετε πάντα μαζί σας αρκετό food, πολλά torch και healing potions, ενώ μάθετε οπωσδήποτε στη Satine το anti-magic spell, το οποίο θα χρησιμοποιεί πριν από κάθε μάχη. Ακόμη, αγοράστε αρκετά rope και οπωσδήποτε ένα shovel και ένα pickaxe (το crowbar θα το βρείτε στην αρχή του παιχνιδιού), μια και θα σας βοηθήσουν να αποφύγετε παγίδες και να ανοίξετε διαδρόμους.

Στη Lyramion κινείστε είτε πεζοί είτε με κάποιο μεταφορικό μέσο, που βρίσκετε ή αγοράζετε. Καλύτερος όλων πάντως είναι ο Eagle, που σας επιτρέπει να πάτε σε δυσπρόσιτα μέρη.

DANCING DRAGON, THE JEWEL

Επιστρέφοντας από την Crystal, όπου πήρατε το πρώτο κομμάτι του Amberstar, καλό θα ήταν να ανεβάσετε τα επίπεδα των χαρακτήρων που έχουν τα απαιτούμενα experience points. Πηγαίνετε στο πανδοχείο The Dancing Dragon της Twinlake, όπου ο Breth περιμένει τη βοήθειά σας. Προτού κατεβείτε στο winecellar, αγοράστε δαυλούς και πάρτε το crowbar, που βρίσκεται σε ένα από τα βαρέλια κοντά στην είσοδο, γιατί είναι απολύτως απαραίτητο.

Εξερευνώντας το winecellar, θα βρείτε δύο πόρτες, οι οποίες ανοίγουν μόνο με τη χρήση του crowbar. Η δεύτερη οδηγεί στο δωμάτιο, όπου βρίσκεται το τέρας που ανέφερε ο Breth. Σκοτώστε το Wineslime και πάρτε το μπουκάλι με το κρασί από το chest. Δώστε το στον Breth. Αυτός σας δίνει τη συμφωνημένη αμοιβή και, αν τυπώσετε Hello, θα σας πει για το πρόβλημα που αντιμετωπίζει ο αδελφός του, πανδοχέας στην Crystal. Στο The Jewel θα βρείτε τον Orlando στο πίσω μέρος του πανδοχείου. Μιλήστε του για Problem και θα σας εξηγήσει τι θέλει από εσάς. Μπείτε εφοδιασμένοι με πολλούς δαυλούς στο κελάρι του, γκρεμίστε με το crowbar τον τοίχο, ο οποίος κρύβει το άνοιγμα, αντιμετωπίστε τα goblins και τα orks που θα βρείτε στο δρόμο σας και πάρτε το goblet που θέλει ο Orlando. Επιστρέφοντάς το, θα σας δώσει ένα old key, το οποίο θα χρησιμοποιήσετε στην Old Keyhole στο δρόμο για την





Guild of Paladines, για να ανοίξετε το μυστικό πέρασμα. Στην chest μπροστά σας βρίσκεται ένα κομμάτι του Amberstar.

MERCHANT STORE ΣΤΗΝ CRYSTAL

Στο merchant store της Crystal υπάρχει ένα δωμάτιο, στο οποίο δεν σας επιτρέπει να μπείτε ο έμπορας με τη δικαιολογία ότι κρύβει εκεί το θησαυρό του. Πράγματι, μέσα στο δωμάτιο βρίσκεται μία παγιδευμένη chest, που δεν περιέχει φυσικά θησαυρό αλλά ένα σημείωμα με όχι και τόσο κολακευτικά για σας σχόλια. Ο θησαυρός του εμπόρου βρίσκεται στην chest πίσω από τον πάγκο. Προσέξτε την πόρτα πίσω από τον έμπορο. Βγείτε από το store και πηγαίνετε (βλέποντας το χάρτη της Crystal) ακριβώς στο πίσω μέρος του store. Μετά από μερικές αποτυχημένες προσπάθειες θα βρείτε το μυστικό πέρασμα, που οδηγεί στο store. Μπείτε μέσα και μιλήστε στον έκπληκτο merchant. Ανοίξτε το chest και πάρτε ό,τι έχει μέσα, gold και όπλα.

OLD VILLA

Στο πανδοχείο The Dancing Dragon της Twinlake συναντάτε κάποιο φίλο από τα παλιά, ο οποίος σας αναφέρει την ύπαρξη μίας villa βόρεια της Twinlake, όπου ο πατέρας του, ο Jonathan, έκανε πειράματα. Ο φίλος σάς εξηγεί πού θα βρείτε το κλειδί για τη villa και σας εύχεται καλή τύχη.

Προτού ξεκινήσετε για την εξερεύνηση, βεβαιωθείτε ότι έχετε μαζί σας το crowbar και αρκετούς torch. Στο δρόμο για τη villa και κοντά σε ένα μικρό θάμνο θα βρείτε το κλειδί, το οποίο ανέφερε ο φίλος σας. Εξω από την Old Villa παραμονεύουν δύο orks. Αφού ξεπεράσετε και αυτό το εμπόδιο, προχωρήστε στην κατεύθυνση της villa. Το έδαφος υποχωρεί κάτω από τα πόδια σας (μία καλά κρυμμένη trap) και βρίσκεστε στο υπόγειο. Χρησιμοποιήστε το crowbar για να ανοίξετε την ετοιμόρροπη πόρτα και ανεβείτε στο πρώτο επίπεδο της Old Villa. Εξερευνώντας, θα ανακαλύψετε και μία πόρτα, η οποία οδηγεί στο δεύτερο επίπεδο. Μην μπείτε ακόμη στην πόρτα, που έχει ταμπέλα με την προειδοποίηση του αρχηγού των orks. Στις υπόλοιπες πόρτες, δεξιά και αριστερά, θα βρείτε ork και goblin, που θα αυξήσουν κατά πολύ τα experience points της ομάδας. Στην κουζίνα θα βρείτε ένα half-ork (warrior level 2), το οποίο θέλει να έρθει μαζί σας. Προχωρώντας νότια, θα συναντήσετε μια μεγάλη ομάδα orks, την οποία πρέπει να "καθαρίσετε" οπωσδήποτε.

Στη μεγάλη αίθουσα πηγαίνετε δεξιά για να βρείτε το εργαστήριο. Στο riddlemouth δώστε Jonathan και θα σας ανοίξει ένα πέρασμα. Εδώ, με κάποια προσοχή θα μπορέσετε να βρείτε την είσοδο του εργαστηρίου. Ερευνήστε το μέρος εξονυχιστικά, μαζέψτε και διαβάστε όλα τα κομμάτια του ημερολογίου του Jonathan. Ανοίξτε όλα τα chest και πάρτε ό,τι έχει μέσα. Προσέξτε τη γυάλα, την οποία έχει στην είσοδο του εργαστηρίου (μία μικρογραφία του νησιού, που έχει δημιουργήσει ο Jonathan) και βρείτε τη μυστική είσοδο στο δωμάτιο με τα τραπέζια. Πάρτε ό,τι έχει η chest (μεταξύ άλλων και την Compass). Κάντε use την Compass, ώστε να εμφανίζεται η κατεύθυνση που έχετε στο display panel. Φύγετε από την Old Villa, χωρίς να μπείτε στην πόρτα με την απαγορευτική ταμπέλα. Αν διαβάσατε το ανάλογο κομμάτι από το ημερολόγιο του Jonathan, θα ξέρετε ότι αυτή η πόρτα οδηγεί στο νησί που κατασκεύασε ο ίδιος και από το οποίο δεν υπάρχει γυρισμός, καθώς ένας δράκος έκλεψε το κλειδί που οδηγούσε στον τηλεμεταφορέα. Τα ημερολόγια του Jonathan θα σας βοηθήσουν να λύσετε πολλούς γρίφους του παιχνιδιού και θα πρέπει όχι μόνο να τα διαβάσετε προσεκτικά, αλλά και να κρατήσετε σημειώσεις.

PLAY THE GAME



Χρησιμοποιώντας το automap icon του προγράμματος, βλέπετε το χάρτη του dungeon ή της πόλης στην οποία βρίσκεσΤε. Αν έχετε πάρει την πυξίδα, το βελάκι δείχνει την κατεύθυνση κίνησης της ομάδας.

THE HOUSE OF LORD DREBIN

Τριγυρνώντας στην Crystal, μαθαίνετε ότι ο Lord Drebin έχει εξαφανιστεί και στο σπίτι του τριγυρνούν δαίμονες. Στο σπίτι βρίσκετε τη γυναίκα και το γιο του τρομοκρατημένους. Στην είσοδο προσέξτε τους πίνακες και σημειώστε τα ονόματα Maltor, Leonore, Fenora και Calwell, μια και θα σας ζητηθούν από τα riddlemouth για σας ανοίξουν διαδρόμους.

Στο δωμάτιο του Lord Drebin διαβάστε μία σελίδα από το ημερολόγιό του για να καταλάβετε τι έχει συμβεί και κάντε look στη γυάλα με το περίεργο πλάσμα. Αποκωδικοποιήστε τα runes: "Mortals look deep into my eyes and see the pain my



Τοποθετώντας τα 13 κομμάτια του Amberstar στη σωστή θέση. Λάθος στην απάντηση κοστίζει τη ζωή του ενεργού μέλους της ομάδας.

PLAY THE GAME

prince is preparing for you! No-one can stop the plans of Prince Bralcur. He will suck your soul from your body the way you suck an egg." Κατεβείτε στο υπόγειο και χρησιμοποιήστε το signet ring, που βρήκατε στην Old Villa για να ανοίξετε την πόρτα. Πολεμήστε τα ectoplasm και τα bloodstinger έως ότου βρεθείτε στο δωμάτιο όπου είναι κλεισμένος ο Lord Drebin. Μπείτε στο κλουβί με το δαίμονα, σκοτώστε τον και πάρτε το κλειδί που ανοίγει την πόρτα του δωματίου στο οποίο είναι κλεισμένος ο Lord Drebin. Μιλήστε του και πάρτε ό,τι έχει η chest.

THE HOUSE OF THE OLD HERB WOMAN

Εξω από το House of the Old Herb Woman μπείτε στο Pond και μιλήστε σε όλους τους βατράχους. Ενας από αυτούς θα σας πει ότι τα sprites έχουν κλέψει την Broom της Mera. Πηγαίνετε στο House of the Old Herb Woman. Μιλήστε με τη γάτα που είναι στον κήπο. Μιλήστε στη Mera για την Broom και θα σας πει όλη την ιστορία.

Στο riddlemouth δώστε Mera για να σας αφήσει να μπείτε. Προσοχή, γιατί τα sprites θα κάνουν ό,τι μπορούν για να σας αποπροσανατολίσουν. Στο riddlemouth που θα συναντήσετε δώστε sprites για να σας ανοίξει έναν κρυφό δρόμο. Στην chest θα βρείτε την Broom της Mera, ενώ όλο το μέρος είναι γεμάτο με gems, τα οποία μπορείτε να πουλήσετε. Δώστε την Broom στη Mera και αυτή θα σας αποκαλύψει ότι στο Pond βρίσκεται ένα κομμάτι του Amberstar. Πηγαίνετε στο Pond και κάντε search στην πέτρα, που σας είπε η Mera. Προσθέστε άλλο ένα κομμάτι του Amberstar στη συλλογή σας.

TOMB OF PHARAO

Πάρτε άφθονη food και πολλά torch και μπείτε στον τάφο του Pharao. Στο riddlemouth δώστε Relanukh για να σας ανοίξει την είσοδο. Μπαίνοντας όλο και πιο βαθιά στον τάφο, θα αντιμετωπίσετε skeleton και mummy. Για να ανοίξει η είσοδος για τον τάφο, πρέπει να μαζέψετε όλα τα αντικείμενα, τα οποία θα βρείτε στις chest των θεών και να τα κάνετε use στο σημείο που θα σας ζητηθεί. Αντιμετωπίστε τον ίδιο το Relanukh και, αφού τον σκοτώσετε, μαζέψτε ό,τι βρείτε στις chest γύρω από το δωμάτιο που είναι θαμμένος. Πάρτε το magic disc (κατασκευή του Jonathan) και το κομμάτι του Amberstar. Σώστε και προσπαθήστε μία μία τις τρεις εξόδους.

Αν λύσετε τους γρίφους των riddlemouth θα αποκλειστούν

ΟΙ ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ ΤΗΣ LYRAMION


Twinlake (211,215)


Crystal (234,122)


Illien (157,135)


Gemstone (130,365)


Snakesign (217,346)


Guild of monks (177,46))


Dragon keep (102,79)


Temple of Sansri (200,357)


Old guild of rangers (310,107)


Far Isles (45,54)


Donner's mine (90,359)


Dwarves mine (260,255)


House of the Riddlemaster (77,362)


Tower of riddles (367,368)


Garden of Jasmin (315,75)

αυτόματα οι έξοδοι, που οδηγούν σε βέβαιο θάνατο. Εγώ μπόρεσα να λύσω μόνο τον ένα γρίφο (Chain). Αν θυμάμαι καλά, η τρίτη δεξιά έξοδος οδηγεί στην ελευθερία. Θα βρεθείτε στο κέντρο μίας λιμνούλας έξω από τον Tomb of Pharao. Φύγετε αμέσως, γιατί τα τέρατα που θα βγουν (octapus) είναι πολύ επικίνδυνα, αν δεν έχετε ανεβάσει αρκετά επίπεδα τους χαρακτήρες σας.

GUILD OF MONKS

Για να μπείτε στην Guild of Monks, δίνετε Mork στο riddlemouth της εισόδου. Μέσα θα βρείτε τους υπεύθυνους για τις εγγραφές και τη βιβλιοθήκη. Η γυναίκα είναι ειδική στα potions και θα σας εξηγήσει τη χρήση αρκετών από αυτά, ενώ ξέροντας τη δύσκολη αποστολή σας θα σας ετοιμάσει μερικά για να τα πάρετε μαζί σας.

GUILD OF RANGERS: Η ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΚΑΙ Η ΠΑΛΙΑ

Στην Guild of Rangers δείξτε ένα κομμάτι του Amberstar στη γυναίκα ranger, η οποία είναι υπεύθυνη για τη βιβλιοθήκη και τις εγγραφές. Θα σας πει ότι υπάρχει ένα κομμάτι του Amberstar στην Old Guild of Rangers, θα σας προειδοποιήσει για τους κινδύνους και θα σας δώσει ένα Staff, το οποίο ανοίγει τη μυστική πόρτα και πρέπει να το χρησιμοποιήσετε, όταν πατάτε στο γρασίδι κοντά στην αποβάθρα. Προσέξτε, γιατί στους λαβύρινθους παραμονεύουν bloodsuckers. Βρείτε το chest και πάρτε το κομμάτι του Amberstar.

SWAMPSTATION

Αγοράστε το Bernstein από τον merchant της Twinlake. Ψάξτε τα βαρέλια στην είσοδο του Swampstation και πάρτε το Topaz. Δώστε Water στο riddlemouth, που ζητά το σύνθημα για να σας ανοίξει την πόρτα του υπογείου. Αντιμετωπίστε τους swamp rat και βρείτε το χαρτί με τις οδηγίες για το πού τοποθετούνται οι πολύτιμοι λίθοι, τους οποίους συναντάτε καθ' οδόν. Θα πρέπει να έχετε μαζί σας και το Mountain Crystal, που βρήκατε στο εργαστήριο του Jonathan. Ανοίγοντας το αποκλεισμένο πέρασμα, θα βρείτε το πτώμα του Melvin, φίλου του Jonathan. Πάρτε

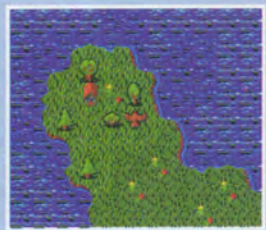
ΚΑΙ ΟΙ ΣΥΝΤΕΤΑΓΜΕΝΕΣ ΤΟΥΣ


Old villa (231,195)

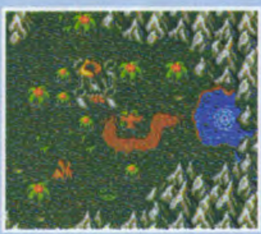

Guild of white wizards (279,167)


Guild of grey wizards (90,138)


Guild of black wizards (265,306)


Guild of rangers (81,233)


House of the eternal guard (214,59)


Fortress of Godsbane (210,048)


Swampstation (177,286)


House of the old herb woman (140,265)


Pond (124,275)


Tomb of Pharao (284,269)

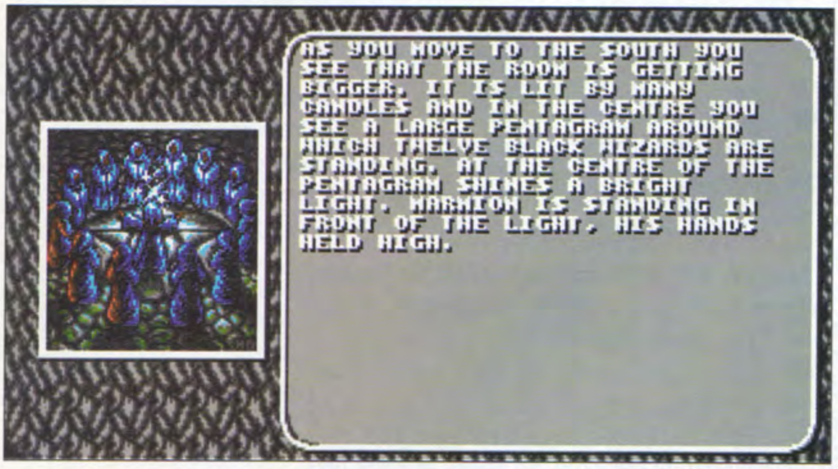

Entrance to Manyeye's world (146,11)


Windgates (119,317)


Secret tunnel (267,131)


Amberstar altar (49,329)

PLAY THE GAME



και κάντε use την κατασκευή του τελευταίου, η οποία εμφανίζει τις συντεταγμένες της περιοχής όπου βρίσκεστε, στο πάνω μέρος του display panel. Με αυτόν τον τρόπο θα βρίσκετε ευκολότερα το μέρος, το οποίο θέλετε να επισκεφθείτε. Σε αυτό το δεύτερο μέρος της λύσης του Amberstar σάς δίνουμε όλες τις τοποθεσίες του χάρτη, καθώς και τις συντεταγμένες τους κατά προσέγγιση.

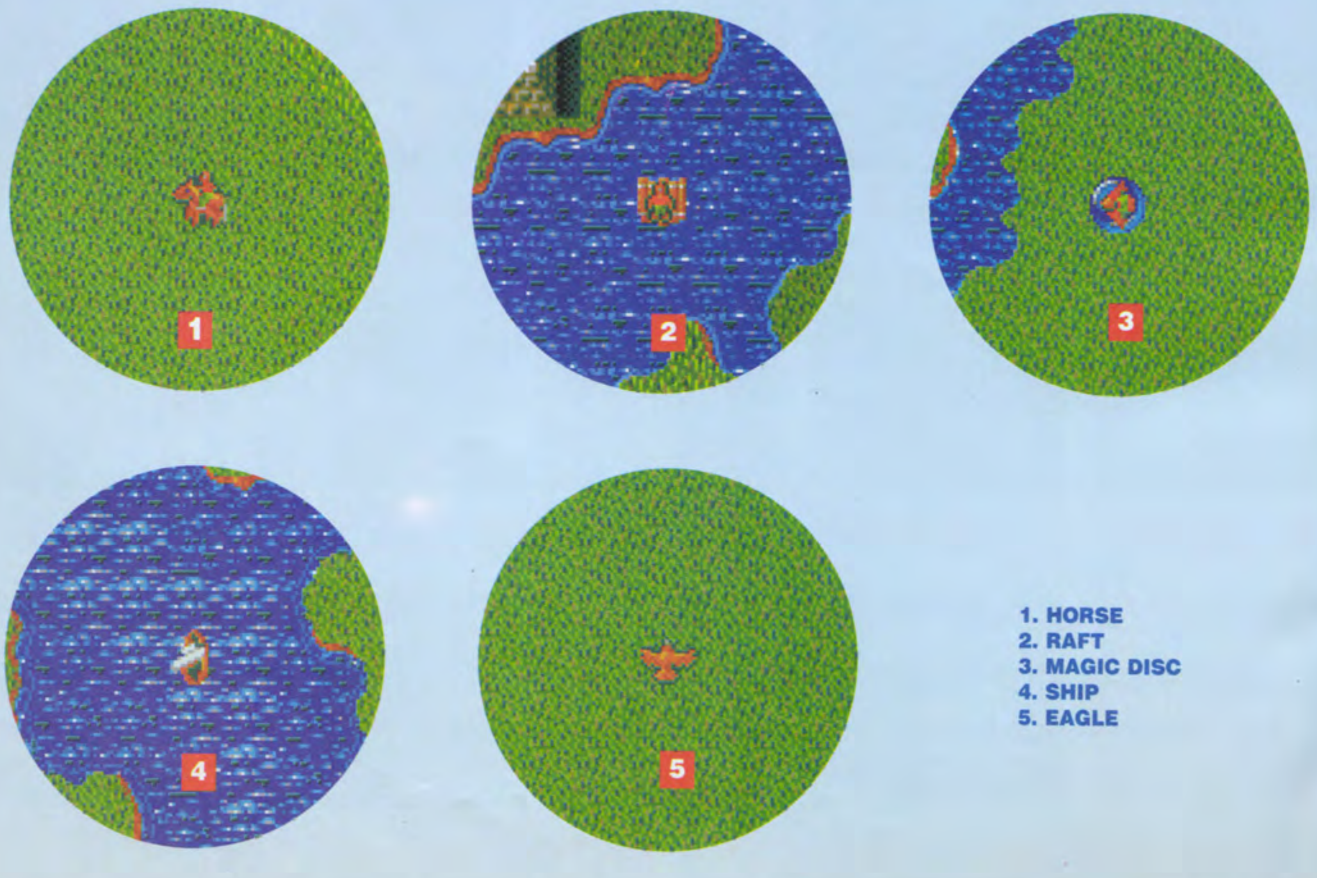
ILLIEN, DRAGON KEEP

Βρείτε τον PELANIS και ρωτήστε τον για DRAGON. Θα σας αναθέσει να σκοτώσετε το δράκο που απειλεί τους αετούς και να φέρετε το αυγό του. Πηγαίνετε στο DRAGON KEEP και στο riddlemouth, που ζητάει το όνομα του δεύτερου φρουρού, απαντήστε GELINDA. Προσέξτε τα firebirds.

Στο riddlemouth που ζητά το όνομα του αετού δώστε LUGTHIR. Βρείτε το κλειδί και χρησιμοποιήστε το σε μια από τις keyholes στην είσοδο του κάστρου, για να ανοίξει η πόρτα που οδηγεί στη φωλιά του δράκου. Σκοτώστε το δράκο και πάρτε το κομμάτι του AMBERSTAR, το αυγό, το κλειδί που είχε κλαπεί από τον JONATHAN και ό,τι άλλο βρείτε. Επιστρέψτε στην Illien και δώστε το αυγό στον PELANIS.

Για να σας ανταμείψει σας δίνει ένα FLAUTE, με το οποίο έχετε τη δυνατότητα να καλείτε τον αετό για να σας μεταφέρει γρήγορα όπου θελήσετε.

ΜΕΣΑ ΜΕΤΑΦΟΡΑΣ



1. HORSE
2. RAFT
3. MAGIC DISC
4. SHIP
5. EAGLE

JONATHAN'S ISLAND

Εχοντας το κλειδί που πήρατε από το δράκο, επιστρέψτε στην OLD VILLA και μπείτε στην πόρτα με την απαγορευτική πινακίδα. Χρησιμοποιήστε τον τηλεμεταφορέα για να μεταφερθείτε στο νησί του JONATHAN. Μπείτε στο σπίτι, πάρτε το κομμάτι του AMBERSTAR που βρίσκεται σε μία chest και χρησιμοποιήστε τον τηλεμεταφορέα για να επιστρέψετε στο εργαστήριο του JONATHAN.

ILLIEN, DONNER'S MINE, DWARVES MINE

Στην ILLIEN βρίσκεται ένας έμπορος κοσμημάτων, ο BOTHOR. Δείξτε του ένα κομμάτι του AMBERSTAR. Θα σας στείλει με ένα γράμμα στο θείο του, τον DONNER. Δώστε το γράμμα στον DONNER και θα σας πει για το κομμάτι του AMBERSTAR που υπάρχει στο DWARVES MINE. Δυστυχώς δεν θυμάται το password που ανοίγει την είσοδο. Σας στέλνει με ένα γράμμα στον BOTHOR, ο οποίος σας λέει ότι το password είναι το ανεστραμμένο όνομα του ιδιοκτήτη.

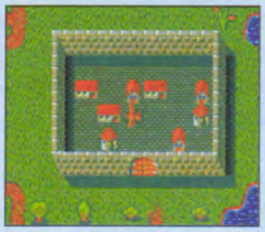
Πηγαίνετε στο DWARVES MINE με τον αετό και διαβάστε την πινακίδα κοντά στην είσοδο. Το όνομα του ιδιοκτήτη είναι DORAS, οπότε στο riddlemouth δίνετε SAROD. Βρείτε το στέμμα του βασιλιά των dwarves και πηγαίνετέ το στον DONNER για να βγάλει το κομμάτι του AMBERSTAR.

ILLIEN, HOUSE OF THE RIDDLEMASTER, TOWER OF RIDDLES

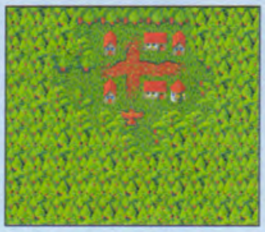
Στο πανδοχείο της Illien θα βρείτε τον KELVIN, ένα μουσικό που έχασε την άρπα του επειδή δεν έλυσε ένα γρίφο του Riddlemaster. Ο KELVIN θα σας δώσει ένα κομμάτι του AMBERSTAR, αν του επιστρέψετε την άρπα του. Θα σας αποκαλύψει την τοποθεσία όπου έχει κρύψει 5.000 gold και οδηγίες για να βρείτε το νησί του Riddlemaster.

Στο HOUSE OF RIDDLEMASTER δώστε KELVIN στο riddlemouth για να σας επιτρέψει την είσοδο. Μιλήστε στον Riddlemaster. Η άρπα βρίσκεται στο TOWER OF RIDDLES και σας δίνει το κλειδί για να ανοίξετε. Μπαίνοντας μέσα, θα βρείτε ένα riddlemouth, το οποίο απαιτεί τη λύση ενός γρίφου. Αν βρείτε την απάντηση, θα σας ανοίξει ένα μυστικό πέρασμα, όπου θα βρείτε άλλα

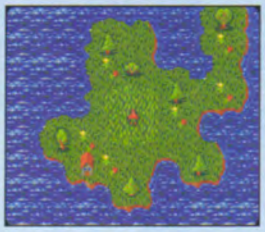
ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ ΜΕ ΚΟΜΜΑΤΙΑ ΤΟΥ AMBERSTAR



Crystal



Illien



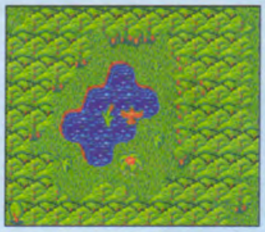
Jonathan's Island



Dragon keep



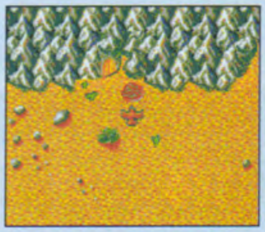
Temple of Sansri



Pond



Dwarves mine



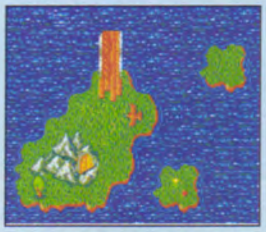
Tomb of Pharao



Manyeye's Castle

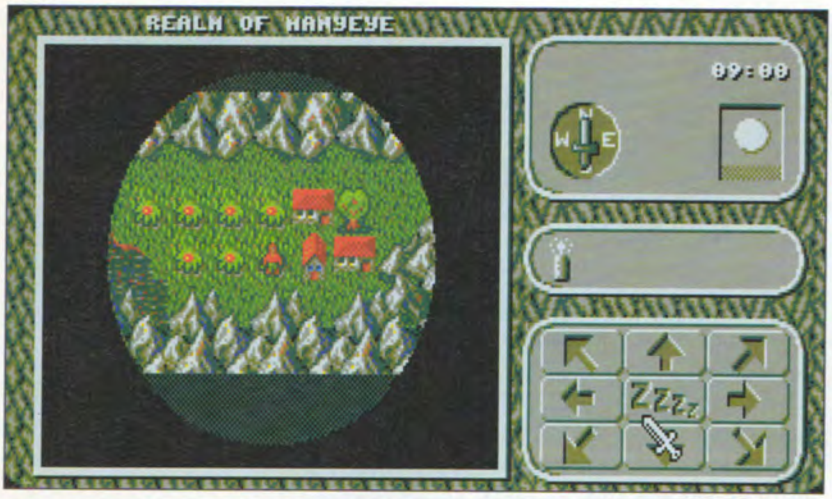


Volcano



Old guild of rangers

PLAY THE GAME



Το χωριό στο Manyeye's world. Στο merchant store θα βρείτε τον ATACAR, ο οποίος θα σας αποκαλύψει την τοποθεσία ενός κρυμμένου θησαυρού. Εκεί θα βρείτε και ένα κομμάτι του AMBERSTAR.

riddlemouth με γρίφους. Οι απαντήσεις στους γρίφους είναι EAR, SNOW, SUN, THOUGHT, CHERRY, RAINBOW. Βρείτε το δωμάτιο με την άρπα, πάρτε τη και πηγαίνετε πάλι στον riddlemaster. Δείξτε τη. Θα σας πει ένα γρίφο. Αν απαντήσετε σωστά, θα σας υποδείξει το σημείο όπου θα βρείτε μερικά χρήσιμα αντικείμενα. Επιστρέψτε στην Illien και δώστε την άρπα στον KELVIN για να πάρετε άλλο ένα κομμάτι του AMBERSTAR.

GARDEN OF JASMIN

Δώστε JASMIN στο riddlemouth για να σας επιτρέψει την είσοδο. Μαζέψτε τα άνθη που βρίσκονται σε διάφορα μέρη του garden και τοποθετήστε τα στις κατάλληλες θέσεις, για να ανοίξει η πόρτα που οδηγεί στο δωμάτιο με το ROSE, το οποίο θέλει η γυναίκα του MARILLION.



Πίσω στην TWINLAKE, πηγαίνετε στο νεκροταφείο και δώστε το ROSE στην GWENDOLYN. Αυτή θα σας δώσει ένα teleport spell.

SANSRI'S ISLAND, TEMPLE OF SANSRI

Στο SNAKESIGN βρείτε τη γυναίκα που θα σας πει πότε ανοίγει ο ναός της SANSRI. Πηγαίνετε στο ναό και περιμένετε μέχρι τα μεσάνυκτα, οπότε και ανοίγει η είσοδος. Αντιμετωπίστε τα snakes και εξερευνήστε όλο το ναό για να βρείτε το ring που θα σας επιτρέψει να μπείτε στο δωμάτιο της SANSRI. Στο riddlemouth έξω από το δωμάτιο δώστε SERPENTS για να ανοίξει η πόρτα και χρησιμοποιήστε το ring για να μπείτε στο δωμάτιο. Αντιμετωπίστε τη SANSRI και τα αγαπημένα της ζώα. Πάρτε το κομμάτι του AMBERSTAR και το DOCUMENT, που θα σας επιτρέψει να νικήσετε το BRALKUR.

MANYEYE'S WORLD

Πέφτοντας από τη δίνη (εικόνα Entrance to Manyeye's world) φθάνετε σε έναν κόσμο κάτω από τη θάλασσα. Αποφύγετε τα octapus γιατί είναι πολύ δύσκολοι αντίπαλοι και προχωρήστε κάτω δεξιά. Βρείτε το χωριό και πηγαίνετε στο merchant store. Μιλήστε με τον ATACAR. Θα σας πει όλη την ιστορία για τον MANYEYE. Μιλήστε του για BONES και θα σας πει για την ταλαιπωρία με τα αρθριτικά του. Δώστε του ένα pack of herbs και θα σας αποκαλύψει την τοποθεσία όπου έχει κρύψει το χάρτη ενός θησαυρού. Ακολουθήστε τις οδηγίες του χάρτη και μεταξύ άλλων θα βρείτε και ένα κομμάτι του AMBERSTAR. Εφοδιαστείτε με food και torch και μπείτε στο κάστρο του MANYEYE. Ανακαλύψτε τα κρυφά δωμάτια με τους διακόπτες για να ανοίξετε την έξοδο. Ανεβείτε στο πάνω μέρος του κάστρου, εξερευνήστε το χώρο για να βρείτε πολλά χρήσιμα αντικείμενα και βρείτε τον MANYEYE. Σκοτώνοντάς τον, θα πάρετε συν τοις άλλοις και ένα κομμάτι του AMBERSTAR.

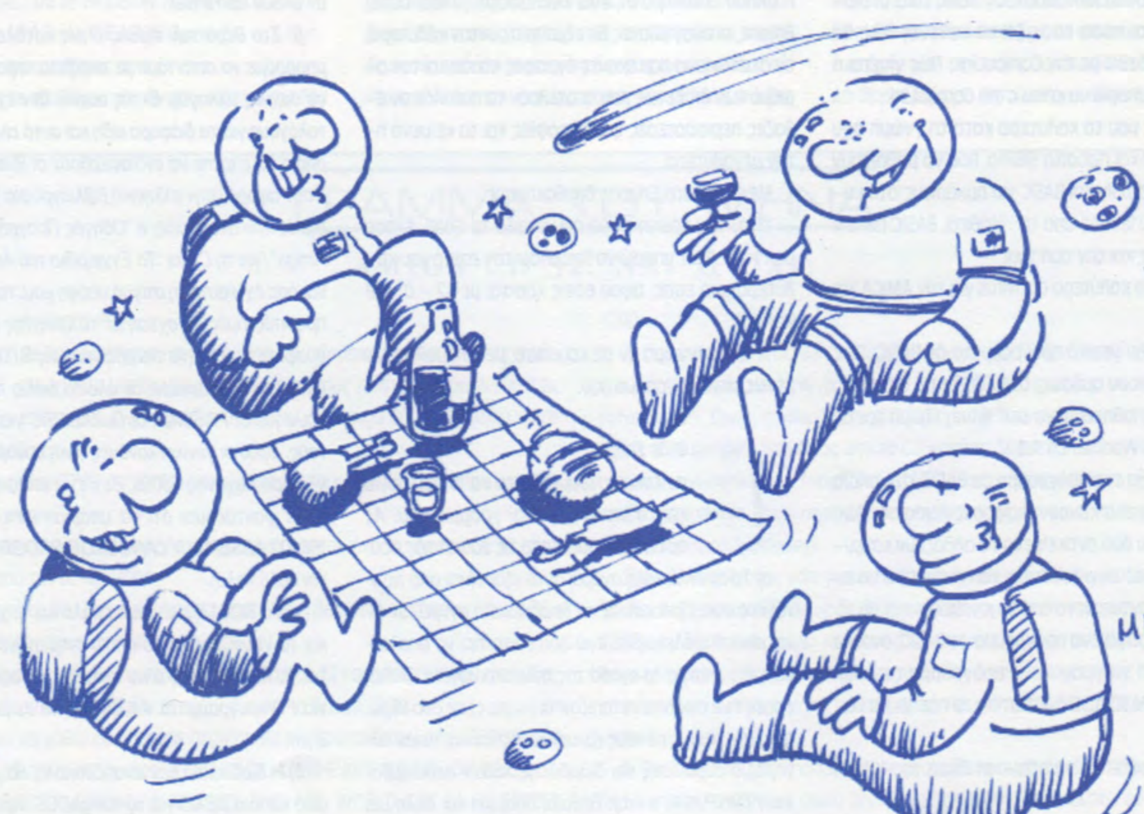
ΕΠΙΛΟΓΟΣ

Εχοντας μαζέψει όλα τα κομμάτια του AMBERSTAR, σώστε και πηγαίνετε στο AMBERSTAR ALTAR. Τοποθετήστε τα κομμάτια απαντώντας σωστά στις ερωτήσεις (εδώ θα φανεί πόσο καλές σημειώσεις έχετε κρατήσει κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού).

Χρησιμοποιήστε το AMBERSTAR για να μπείτε στο FORTRESS OF GODSBANE, βρείτε τον BRALKUR, χρησιμοποιήστε το DOCUMENT για να τον νικήσετε και πάρτε το STUFF που θα σας επιτρέψει να μπείτε στο RITUAL ROOM. Αντιμετωπίστε το MARMION και τους υπόλοιπους μάγους και αφού τους νικήσετε, μπείτε στο φως (μοιάζει με τηλεμεταφορέα) για να εμποδίσετε την επαναφορά του TARBOS.

Το παιχνίδι τελειώνει με την τελετή που δίνεται προς τιμή σας, ενώ η end sequence σας προετοιμάζει για το δεύτερο μέρος της τριλογίας, το AMBERMOON.

PIXELware



ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

GOAL!- ΣΠΥΡΟΣ: 11-0!

?

Αγαπητό PIXEL,

Σε αγοράζω περίπου 2 χρόνια και έχω καταλάβει ότι είσαι το καλύτερο περιοδικό Πληροφορικής. Ετσι, θα ήταν παράλειψη αν δεν σου έδινα συγχαρητήρια για την πλούσια ύλη σου. Να τα χιλιάσεις. Εχω μία AMIGA 500 και θα ήθελα να απαντηθούν οι παρακάτω ερωτήσεις, που την αφορούν:

α) Σκέφτομαι να αγοράσω modem. Είναι καλή αγορά; Ποια είδη modem υπάρχουν, ποιες είναι οι διαφορές τους και πόσο κοστίζει το καθένα; Πώς θα μπορώ να συνδεθώ με την CompuLink; Πώς γίνεται η χρέωση; Τι θα μπορώ να κάνω στην CompuLink;

β) Ανάφερέ μου τα καλύτερα κατά τη γνώμη σου ελληνικά αλλά και προσιτά βιβλία, που να μαθαίνουν PASCAL, C, Assembly και BASIC για αρχάριους στον υπολογιστή μου (εκτός από το "Μάθετε BASIC με την AMIGA"), καθώς και την τιμή τους.

γ) Πες μου το καλύτερο αντιvirus για την AMIGA και την τιμή του.

δ) Εχω φτιάξει μερικά προγράμματα σε BASIC. Πώς γίνεται να τρέχουν αμέσως, όταν βάζω τις δισκέτες, όπου τα έχω αποθηκευμένα στο drive; (Τώρα τρέχω μόνο μέσω του Workbench 1.3.)

ε) Εχω φτιάξει ένα πρόγραμμα σε BASIC, στο οποίο μερικά αντικείμενα κάνουν διάφορες κινήσεις. Πώς γίνεται να κάνω δύο αντικείμενα να αλλάζουν κατεύθυνση, όταν αυτά συγκρούονται, και πώς μπορώ να ελέγξω κάποιο αντικείμενο από το joystick;

στ) Για να γράψω ένα πρόγραμμα σε BASIC, ανοίγω το EXTRAS. Για να γράψω ένα πρόγραμμα σε άλλη γλώσσα, π.χ. PASCAL, C ή Assembly, τι πρέπει να κάνω;

ζ) Στείλε μου – αν γίνεται– τη λύση του KING'S QUEST 3.

η) Κυκλοφορούν τα παρακάτω παιχνίδια για τον υπολογιστή μου; Αν ναι, από πόσες δισκέτες αποτελούνται; Τα παιχνίδια είναι τα: KING'S QUEST 4, KING'S QUEST 5, KING'S QUEST 6, LARRY 2, LARRY 3, LARRY 5, QUEST FOR THE GLORY 1, QUEST FOR THE GLORY 2, QUEST FOR THE GLORY 3, POLICE QUEST 1, POLICE QUEST 2, POLICE QUEST 3, F15 STRIKE EAGLE 3, ECOQUEST 1, ECOQUEST 2, PHREDY PHARKAS.

θ) Από πόσες δισκέτες αποτελούνται τα GOAL 2, HUDSON HAWK 2, LEANDER 3, LEATHAL WEAPON 3 1, NEBULUS 2 4, ZIRIAX 1;

Αυτές είναι οι ερωτήσεις μου, που θέλω να απαντηθούν όσο το δυνατόν γρηγορότερα, γιατί πραγματικά κρέμομαι από αυτές τις ερωτήσεις. Τα παρακάτω σχετίζονται με το περιοδικό και έχουν στόχο τη βελτίωσή του. Σε πολλά, λοιπόν, reviews που κάνεις και ιδιαίτερα στα adventures και στα RPGs, δεν αναφέρεις πουθενά ότι το παιχνίδι κυκλοφορεί σε AMIGA ή άλλον υπολογιστή, ενώ κυκλοφορεί. Γιατί αυτό; Επίσης, οι αναγνώστες θα εξυπηρετούνταν καλύτερα, αν στα reviews που έκανες έγραφες κάπου και τον αριθμό των δισκετών που αποτελούν το παιχνίδι, αν έβαζες περισσότερες φωτογραφίες και τα κείμενα ήταν μεγαλύτερα.

Με εκτίμηση, Σπύρος Βαμβακούσης

ΥΓ 1: Την πρώτη φορά που έπαιξα το Goal!, έχασα με 11 – 0. Ετσι, μπορώ να θεωρήσω τον εαυτό μου καλύτερο από εσάς, αφού εσείς χάσατε με 12 – 0. Χα! Χα! Χα!

ΥΓ 2: Συγγνώμη αν σε κούρασα, με το ομολογουμένως μεγάλο γράμμα μου.

!

Φίλε Σπύρο,

σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια και το (πολύ μεγάλο) γράμμα σου. Ας αρχίσουμε όμως από τις ερωτήσεις σου:

α) Το αν είναι καλή αγορά, αυτό εξαρτάται από τις ανάγκες σου. Προσωπικά, το θεωρώ καλή αγορά, αν είναι σωστά επιλεγμένο, ενώ σου επιτρέπει να απολαύσεις στο έπακρο τα αγαθά της τηλεπικοινωνίας. Οι διαφορές των modems εντοπίζονται (κυρίως) σε δύο θέματα: Στην ταχύτητά τους (baud) και το αν και ποιον αλγόριθμο συμπίεσης και διόρθωσης λαθών περιλαμβάνουν (MNP, V42 κ.λπ.). Βέβαια, υπάρχει και άλλη μία σημαντική παράμετρος, το αν είναι εσωτερικά ή εξωτερικά, αλλά εσύ στην 500άρα μόνο εξωτερικό μπορείς να προσθέσεις. Είναι τα κλασικά modems, τα οποία χρησιμοποιούνται και για τους συμβατούς, ενώ οι κλασικές προδιαγραφές, οι οποίες θα σου προσφέρουν ικανοποιητικά αποτελέσματα στην CompuLink, είναι 2400 baud ταχύτητα και MNP5 αλγόριθμος συμπίεσης - διόρθωσης. Τα παράσιτα των γραμμών θα σε εκνευρίζουν χωρίς τον τελευταίο, ενώ με 1200 baud οι λειτουργίες γίνονται πολύ αργές. Αυτή η περίπτωση (1200 απλό) είναι και η πιο οικονομική λύση, όμως δεν σου τη συνιστώ. Ακριβείς τιμές δεν μπορώ να σου αναφέρω, γιατί δεν έχω υπόψη μου, αλλά για 2400 + MNP5 πρέπει να διαθέσεις παραπάνω από 30.000 δρχ. (ίσως και για μεταχειρισμένο). Η χρέωση γίνεται με μηνιαία εισφορά, όπως αυτή αναφέρεται στη σχετική διαφήμιση της CompuLink στο περιοδικό μας και περιλαμβάνει 2 ώρες σύνδεση την ημέρα στον τομέα που σε ενδιαφέρει. Τι σου παρέχει: μπορείς να αφήνεις μηνύματα και αγγελίες, να συμμετέχεις σε διασκέψεις, να επικοινωνείς με τα περιοδικά μας, να έχεις πρόσβαση σε άλλες βάσεις, να παίρνεις προγράμματα (ή να διαδίδεις αυτά που εσύ έχεις φτιάξει), να παίζεις παιχνίδια ομαδικά κ.λπ. Και μόνο αυτό το τελευταίο αξίζει 1000% τη μηνιαία συνδρομή, αφού το AirWarrior είναι η καλύτερη εμπειρία που έχω από flight simulator και την οποία δεν μπορεί να ανταγωνιστεί κανένα single user. Φαντάσου τι θα γίνει, αν μπουν και RPGs!

β) Στο θέμα των τιμών, όπως καταλαβαίνεις, δεν μπορούμε να απαντάμε με ακρίβεια, αφού υπόκεινται σε συχνές αλλαγές. Εκτός αυτού, δεν έχουμε τιμοκαταλόγους για τα διάφορα είδη και αυτό είναι κάτι για το οποίο θα έπρεπε να ενδιαφερθούν οι ίδιες οι εταιρίες. Οσον αφορά στην ελληνική βιβλιογραφία για Amiga, το βιβλίο που αναφέρεις, ο "Οδηγός Προγραμματιστή της Amiga" (για τη C) και "Το Εγχειρίδιο του Amiga DOS" είναι όσα έχω αυτή τη στιγμή υπόψη μου, τα οποία έχουν προσιτές τιμές σε σχέση με τίτλους της ξένης βιβλιογραφίας, που συχνά υπερβαίνουν τις 9.000 δρχ. Ομως, μπορείς να ανατρέξεις σε όλα τα βιβλία που κυκλοφορούν για C, PASCAL και QuickBASIC για τους συμβατούς, αφού οι γενικοί κανόνες είναι πανομοιότυποι. Για γλώσσα μηχανής 68000, δεν έχω υπόψη μου τίποτα, αλλά φαντάζομαι ότι θα υπάρχει κάτι (πάντως, το "68000 ASSEMBLY LANGUAGE PROGRAMMING" είναι πολύ καλό).

γ) Το BOOTX είναι πολύ καλό και εύχρηστο, όπως και το VirusChecker, το οποίο ενημερώνεται συχνότατα. Το κόστος τους είναι πολύ μικρό, αφού πρόκειται για PD προγράμματα. Αναζήτησέ τα σε μία PD βιβλιοθήκη.

δ) Η διαδικασία δεν είναι δύσκολη, θα χρειαστείς όμως κάποιο βιβλίο για το AmigaDOS, προκειμένου να την πραγματοποιήσεις. Χοντρικά, όμως, πρέπει να ακολουθήσεις τα εξής βήματα: Να φορμάρεις μία δισκέτα και από το Shell να δώσεις την εντολή INSTALL drive: (drive: το drive, στο οποίο βρίσκεται η δισκέτα). Να δώσεις MAKEDIR drive:S. Να αντιγράψεις την AmigaBASIC στη δισκέτα αυτή, καθώς και το πρόγραμμά σου (έστω program). Να δώσεις από το Shell, ED drive:S/startup-sequence και στο παράθυρο, που θα εμφανιστεί, να πληκτρολογήσεις: AmigaBASIC program και μετά να πατήσεις ESC (το πλήκτρο), X και RETURN. Αυτό ήταν!

ε) Υπάρχει σχετική εντολή της BASIC (OBJECT.COLLISION, νομίζω πως λέγεται), η οποία ανιχνεύει συγκρούσεις sprites, ανάλογα με κάποια flags.

στ) Πρέπει να έχεις το σχετικό compiler (ή assembler για τη γλώσσα μηχανής) και από εκεί θα δεις τα περαιτέρω. Πολλές φορές, όμως, χρειάζεται να γνωρίζεις

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

καλά τη λειτουργία του AmigaDOS και του Shell.

ζ) Η λύση είναι πολύ απλή: με ένα γράμμα στον κύριο Τσουρινάκη (με γραμματόσημο και φάκελο) θα το έχεις σπίτι σου. Μπορεί να μη γράφει στο PIXEL, είναι ωστόσο πάντα στη διάθεσή σας.

η) Από όσα αναφέρεις, δεν έχουμε δει τα εξής: KING'S QUEST 6, QUEST FOR THE GLORY 3, F15 STRIKE EAGLE 3, ECOQUEST 1 & 2 και PHREDY PHARKAS.

θ) Το NEBULUS 2 αποτελείται από 4, το LEANDER από 3, το GOAL! και το HUDSON HAWK από 2, ενώ το ZIRIAX και το LEATHAL WEAPON 3 από 1.

Τώρα στις παρατηρήσεις σου:

Νομίζω ότι το πρόβλημα που αναφέρεις έχει σχεδόν εξαλειφτεί πλέον με τις τελευταίες αλλαγές στην ύλη μας. Μερικές φορές, είναι αρκετά δύσκολο να γνωρίζουμε όλους τους υπολογιστές, που τρέχει ένα παιχνίδι, αφού, πρώτον, οι εταιρίες δεν μας ενημερώνουν πάντα και, δεύτερον, πολλές φορές οι εκδόσεις για διαφορετικά formats εμφανίζονται με αρκετά μεγάλη καθυστέρηση. Οσον αφορά στο κείμενο των reviews, νομίζουμε ότι έχει τροποποιηθεί αρκετά, αφού έχουν περιοριστεί οι εξιστορήσεις μόνο στα απαραίτητα (εκτός φυσικά από τα RPGs και τα adventures) και το αποτέλεσμα είναι συνήθως εξαιρετικά ζουμερό σε περιεχόμενο, ενώ οι εικόνες συνήθως αποτελούν κλειδιά ή πολύ προχωρημένα σημεία του παιχνιδιού. Για περισσότερα κείμενα δεν το συζητούμε προς το παρόν, αφού αυτό συνεπάγεται αύξηση των σελίδων (δηλαδή, πολύ μεγάλη αύξηση του κόστους), στο μέλλον όμως ίσως γίνει. Τέλος, συνήθως προσπαθούμε να αναφέρουμε τον αριθμό των δισκετών, τις οποίες περιλαμβάνει ένα πακέτο, αλλά δεν νομίζουμε ότι αυτό έχει οποιαδήποτε σημασία

ΓΡΑΜΜΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ

AMIGA CD 32. ΝΑΙ Ή ΟΧΙ;

?

Αγαπητό PIXEL,

θέλω πρώτα να σε συγχαρώ για την πλούσια ύλη σου και την ενημέρωση που μας παρέχεις γύρω από τους home computers και τις κονσόλες. Σκέφτομαι να αγοράσω μία Amiga CD 32 και θέλω να σε ρωτήσω τα εξής:

1) Η αγορά του CD 32 της Amiga πιστεύεις ότι είναι καλή αυτή την εποχή και πόσο περίπου στοιχίζει;

2) Στα παιχνίδια, όσον αφορά στα γραφικά και τον ήχο, το Amiga CD 32 είναι καλύτερο από την Amiga 1200;

3) Ποιο από τα δύο μηχανήματα μου προτείνεις, λαμβάνοντας υπόψη ότι το θέλω περισσότερο για παιχνίδια;

4) Ποιο είναι το ιδανικό monitor για το Amiga CD 32 και πόσο περίπου στοιχίζει;

5) Πόσο περίπου στοιχίζουν τα παιχνίδια για το Amiga CD 32;

6) Μπορώ να μάθω αν και πότε περίπου θα κυκλοφορήσουν στην Ελλάδα για Amiga CD 32 τα εξής games: FLASHBACK, LIONHEART, PRINCE OF PERSIA 2, FORMULA ONE GP, PINBALL FANTASIES, ENGLAND WORLD CUP 94 και STREET FIGHTER II;

Ελπίζω να μη σε κουράσα με τις πολλές ερωτήσεις μου. Και πάλι συγχαρητήρια.

Φιλικά, Ιάσονας Τελωνιάτης

!

Φίλε Ιάσονα,

αφήνοντας τις καθιερωμένες ευχαριστίες, προχωρώ στο ζουμί του πολύ επίκαιρου θέματος που θέτεις, μια και το CD 32 κυκλοφόρησε στη χώρα μας πολύ πρόσφατα.

1) Αν ψάχνεις για μία παιχνιδομηχανή, είναι ίσως ό,τι καλύτερο έχουμε δοκιμάσει μέχρι σήμερα, αν και για αυτή την εντύπωση φέρουν μεγάλη ευθύνη τα δύο παιχνίδια, τα οποία προσφέρονται μαζί του. Χωρίς να "σκίζουν" από πλευράς gameplay, σου δίνουν να καταλάβεις ότι κάτι δεν είναι συνηθισμένο εδώ, με πάρα πολλά χρώματα, πολύ καλή κίνηση και 16bit ήχο (από το CD). Η τιμή του, χωρίς να την ξέρω ακριβώς, αφού το Amiga CD 32 του τεστ μάς το έδωσε αντιπροσωπία χονδρικής διάθεσης, κυμαίνεται στις περίπου 130.000 δρχ., δηλαδή κάτω από την τιμή της Amiga 1200.

2) Ως hardware, το CD 32 είναι σχεδόν ίδιο με μία 1200, γι' αυτό το chipset δίνει τον ίδιο (τετρακάναλο, 8bit) ήχο και 256 (ή και 262.000) χρώματα με παλέτα 16.7 εκατομμυρίων. Ομως, η ύπαρξη του CD παρέχει τη δυνατότητα στους gamers να ακούνε 16bit samples απευθείας από το CD κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού! Επίσης, η τεράστια χωρητικότητα ενός CD (550 MB) δίνει πολύ περισσότερο χώρο για ανάπτυξη του software: Πολύ περισσότερα graphics και ήχος και, πολλές φορές, περισσότερη υπόθεση (gameplay).

3) Αν θέλεις, λοιπόν, κάτι για να παίζεις παιχνίδια, το CD 32 είναι πάρα πολύ καλό. Και θα έχεις και CD, όμως δε θα έχεις υπολογιστή, κάτι το οποίο σου τα δίνει η 1200... Αν δε σε ενδιαφέρει καθόλου ή δεν πρόκειται να σε απασχολήσει στο άμεσο μέλλον, τότε... Βέβαια, υπάρχουν και ελπίδες "υπολογιστοποίησης" του CD 32 με πληκτρολόγια (υπάρχει αυτή τη στιγμή), drives κ.λπ., ελπίζουμε σε κάποιο λογικό κόστος.

4) Το 1084S, το Commodore ή όποιο απόλυτα συμβατό δεν πρόκειται να σου δημιουργήσει πρόβλημα, αφού δεν πρόκειται να βγει παιχνίδι που να μην το υποστηρίζει (σου το εγγυώμαι!). Θα έχεις ικανοποιητική ευκρίνεια (μέσω composite) και στερεοφωνικό ήχο, αν και τον τελευταίο θα ήταν καλύτερο να τον δώσεις σε ένα στερεοφωνικό. Αν θέλεις να περικόψεις τις δαπάνες σου, μπορείς να το συνδέσεις με σχεδόν το ίδιο καλά αποτελέσματα με την τηλεόραση (μέσω Y/C ή composite video) ή, στη χειρότερη περίπτωση, μέσω του ενσωματωμένου modulator.

5) Φαντάζομαι κάποιο σημαντικό ποσό, τουλάχιστον όσο ένα cartridge για άλλες παιχνιδομηχανές ή και αρκετά (2 – 3 φορές) παραπάνω, δηλαδή πολύ λιγότερο από το ποσό, το οποίο θα καταβάλεις για να πάρεις το παιχνίδι πειρατικό σε δισκέτες πληρώνοντας μόνο τις δισκέτες! Βλέπεις, 550 MB είναι αυτά. Ακόμα και αν χρησιμοποιηθεί το 1/5, θέλεις 100 δισκέτες για να το αντιγράψεις!

6) Ελπίζουμε να σας πληροφορήσουμε εμείς μόλις έρθουν, αν οι εισαγωγείς τους μας τα δώσουν έγκαιρα. Το σίγουρο είναι ότι αναμένονται πολλοί τίτλοι και ήδη έχουν έρθει κάποιοι ειδικά για το CD 32 (δηλαδή νέοι και όχι για CDTV).

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

για την εντύπωση που δίνει το παιχνίδι.

ΥΓ 1: Από τότε, όμως, το μάθαμε πολύ καλααααά...

ΥΓ 2: Ε, δεν το κουβαλάμε και στην πλάτη μας.

POT-PURI

?

Αγαπητό PIXEL,

Προτού αρχίσω, θέλω να τονίσω ότι είσαι το καλύτερο περιοδικό στο είδος σου και θα παραμείνεις όπως φαίνεται. Είμαι κάτοχος μίας AMIGA 500 (1 MB), 2 DRIVES, MODEM και είμαι αρκετά ευχαριστημένος. Οι ερωτήσεις, που σου θέτω, είναι οι εξής:

1) Υπάρχει πιθανότητα να βγουν τα DUNE 2, FIS 3, COMANCHE, AMAZON, COUNTDOWN για AMIGA 500;

2) Επειδή είμαι αρχάριος στον τομέα των προγραμμάτων, μπορείς να μου συστήσεις μερικά καλά προγράμματα (μουσικά), αλλά και έναν καλό εκτυπωτή χωρίς πολυτέλειες;

3) Εχει βγει σκληρός 20 MB, 40 MB, 80 MB για AMIGA;

4) Μήπως γνωρίζεις κάποια παιχνίδια για MODEM, εκτός από το AIR-WARRIOR;

5) Είναι αλήθεια ότι το SUPER-VISION κοστίζει 13.000 και κάνει τόσο στην Ελλάδα;

Your friend, BILL RIGAS, MACEDONIA

!

Φίλε Βασίλη,

1) Το Dune 2 υπάρχει, όμως για τα άλλα δεν μπορώ να πω το ίδιο. Χωρίς βέβαια να αποκλείεται εντελώς κάτι τέτοιο, νομίζω ότι δεν θα τα δούμε, τουλάχιστον για την απλή 500άρα.

2) Καλά μουσικά προγράμματα υπάρχουν, δόξα τω Θεώ, πολλά και διάφορα. Συν τοις άλλοις, είναι και πολύ καλά. Για παράδειγμα, το Bars and Pipes (2.0, Pro), αλλά και παλαιότερα, όπως το Aegis Sonix, το Deluxe Music Construction Set ή το OctaMed (διαφορετικό) και το Octalyser. Σε ό,τι αφορά τους εκτυπωτές, οι Star έχουν μακρά ιστορία και, χωρίς να προσφέρουν ιδιαίτερα χαρακτηριστικά, έχουν πολύ χαμηλές τιμές και μεγάλη αξιοπιστία. Ο LC-100 είναι μάλιστα έγχρωμος σε τιμή έκπληξη.

3) Φυσικά και έχουν βγει σκληροί για Amiga 500, εδώ και χιλιετίες. Είναι βέβαια λίγο ακριβοί, αλλά μπορείς να ρίξεις μια ματιά στους μεταχειρισμένους. Ενας 80άρης είναι αρκετός, σχεδόν για τα πάντα (στην Amiga, βλέπεις, οι εφαρμογές είναι πολύ μικρότερες σε όγκο από ό,τι στα συμβατά), ενώ 2 MB RAM είναι η επέκταση που θα χρειαστείς επάνω του για να έχεις ένα ικανοποιητικό σύστημα. Αν, βέβαια, θέλεις 100άρη, 120, 350 ή 1 GB (!), τότε είναι απλώς θέμα τιμής.

4) Από βάσεις του εξωτερικού έχω ακούσει και έχω διαβάσει για καταπληκτικά RPGs, τα οποία είναι το κάτι άλλο. Δεν μπορείς να φανταστείς για τι πράγματα μιλάμε. Το τεράστιο κόστος τους όμως δεν έχει επιτρέψει ακόμα την εισαγωγή τους στην CompuLink, αν και κάτι τέτοιο θα γίνει κάποια στιγμή στο άμεσο μέλλον. Αν εννοείς, όμως, παιχνίδια που παίζονται εκτός βάσης, απλώς μεταξύ δύο χρηστών, υπάρχουν το Lotus III, το Stund Car Racer, πολλοί flight simulators, αλλά και πολλά άλλα, τα οποία είναι κατάλληλα.

5) Να έχεις υπόψη σου ότι οι τιμές υπόκεινται σε συνεχείς αναπροσαρμογές. Η τελευταία τιμή που ακούσαμε ήταν γύρω στις 15.000 δρχ.

SCART vs MODULATOR

?

Αγαπητό PIXEL,

Είναι η πρώτη φορά που σου γράφω. Αφήνω τα (περιττά) συγχαρητήρια και περνώ στα ερωτήματά μου:

1) Με τις νέες A500+, A600, A1200, η Commodore "σκοτώνει" την A500; Τότε, τι θα απογίνουν όλοι οι A500 users; Ρωτάω, γιατί πρόκειται να αγοράσω μία A500 και φοβάμαι μήπως κάνω λάθος. Αν πάρω την A600, βάζοντας το chip του παλιού kickstart της A500, θα έχω πλήρη συμβατότητα με τα games της A500, παλιά και καινούρια (π.χ. TOKI-FIRE AND ICE); (Δεν μπορώ να αγοράσω την A1200 διότι είναι ακριβή.)

2) Αν συνδέσω την AMIGA με την TV, θα χάσω πολύ στα γραφικά;

3) Ποια η διαφορά μεταξύ scart και TV modulator; Ποιο είναι καλύτερο και γιατί;

4) Αν πάρω μία A500 ή A600 χωρίς monitor, θα πάρω δωρεάν το TV modulator;

5) Είχαν κυκλοφορήσει για AMIGA τα: CHUCK ROCK 2, PREHISTORIK 2, SECOND SAMURAI, STREET FIGHTER 2, TURBO CHAMPIONSHIP EDITION;

Με αγάπη, ο Amiga-κιας

!

Αγαπητέ Amiga-κια

1) Δεν θα λέγαμε ότι τη "σκοτώνει", αλλά επιτέλους η Amiga πρέπει να εξελιχθεί για να επιβιώσει. Η 1200 είναι ένα καλό βήμα (ίσως όχι αρκετό, για να κάνει ισχυρό "μπαμ") και νομίζουμε ότι έπρεπε να γίνει με οποιοδήποτε τίμημα. Νομίζουμε, πάντως, ότι η βιβλιοθήκη software, που υπάρχει αυτή τη στιγμή για την Amiga 500, αλλά και ο τεράστιος αριθμός χρηστών της σε όλο τον κόσμο δεν επιτρέπουν να μιλάμε για "σκότωμα" ή έλλειψη υποστήριξης. Πάντως, και στο μέλλον αναμένεται οι εταιρίες gameware να βγάζουν ειδικές εκδόσεις για την 500άρα και την 600άρα, ενώ στο θέμα των εφαρμογών το Workbench 3.0 εγγυάται ότι όλες οι καλές εφαρμογές, οι οποίες θα εκμεταλλεύονται το AGA chipset, θα τρέχουν και στις παλιές Amiga (αν και ακούγεται ανάποδο και παράξενο, έτσι είναι). Σε ό,τι αφορά τη συμβατότητα, νομίζω ότι μπορείς να περιοριστείς στην απλή κατοχή του Relokit, ενός προγράμματος που σου δίνει το kickstart 1.3 (είναι PD και δεν στοιχίζει σχεδόν τίποτα) και να συμβιβαστείς με ό,τι τρέχει έτσι. Και είναι πάρα πολλοί οι τίτλοι, οι οποίοι δουλεύουν κανονικά!

Πάντως, για να μην απογοητεύεσαι, σου αναφέρω ότι η 1200 είναι η λιγότερο συμβατή της παρέας, αν και κατά τα άλλα πολύ ανώτερη.

2) Το θέμα αυτό στο αναφέρω λεπτομερέστερα παρακάτω, αλλά συνοπτικά εξαρτάται από τον τρόπο σύνδεσης που κατά φθίνουσα σειρά ποιότητας είναι: RGB (από τη θύρα 23 pin με scart), Composite Video (από modulator σε scart ή video υποδοχή της τηλεόρασης) ή RF (από modulator μέσω κεραίας).

3) Η διαφορά είναι τεράστια: Με το modulator, έχεις μεταφορά του σήματος της εικόνας σε υψηλή συχνότητα (Radio Frequency - RF), πράξη γνωστή ως διαμόρφωση (modulation) φέροντος. Αυτό σημαίνει ότι λόγω των παρεμβαλλόμενων ηλεκτρονικών εξαρτημάτων προκύπτει αρκετά χαμηλή ποιότητα, αν μάλιστα σκεφτείς ότι ένα ακόμα κύκλωμα που αναλαμβάνει την απο-διαμόρφωση, ώστε το σήμα να επανέλθει στην αρχική του κατάσταση, βάζει και αυτό το δαχτυλάκι του. Και δεν είναι μόνο αυτό, αν σκεφτείς ότι μέσω του scart η εικόνα πηγαίνει σε format R-G-B (το καλύτερο δυνατόν), κάτι το οποίο δεν γίνεται ούτε με τον RF modulator αλλά ούτε με την τροποποίηση σε composite video. Βέβαια, η εικόνα στην τηλεόραση εξακολουθεί να είναι κατώτερη από αυτήν ενός monitor, ακόμα και με το scart, αφού η διακριτικότητα της οθόνης είναι χαμηλότερη αυτής του monitor, όμως αυτό δεν γίνεται αισθητό στα παιχνίδια.

4) Η Amiga 600 έχει modulator ενσωματωμένο και δεν θα χρειαστεί να το αγοράσεις, αλλά η 500άρα δεν το περιλαμβάνει στο πακέτο της. Αν όμως κάποιο κατάστημα το έχει πακέτο - προσφορά, μαζί με modulator, τότε αλλάζει το πράγμα.

5) Νομίζω ότι έχουν κυκλοφορήσει τα CHUCK ROCK 2 και STREET FIGHTER 2.

DATA SWITCHES

?

Αγαπητό PIXEL,

Θα ήθελα πρώτα από όλα να σε συγχαρώ για τη φανταστική σου ύλη. Συνεχώς βελτιώνεστε. Οι ερωτήσεις, στις οποίες θα ήθελα να μου απαντήσεις, είναι οι εξής:

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

α) Τι είναι data switch και πού μπορώ να τα βρω;

β) Υπάρχει περίπτωση να βγει κάποια άλλη έκδοση της A1200;

Αυτά τα ολίγα και ελπίζω να μη σε κούρασα.

Με αγάπη, Αλέκος Βάθης

!

Φίλε Αλέκο,

ελπίζουμε να σε ικανοποιούμε πάντα με την ύλη μας. Περιθώρια βελτίωσης υπάρχουν πολλά, σε αυτό όμως το θέμα θα περιμέναμε τις γραπτές προτάσεις σας. Μη ντρέπεστε (!), γιατί ειλικρινά μάς ευχαριστεί αφάνταστα να διαβάζουμε γράμματα με συμβουλές και επικρίσεις, αφού, πρώτον, μας δείχνει ότι μας λαμβάνετε πολύ σοβαρά υπόψη σας και, δεύτερον, φανερώνει συνειδητοποιημένους αναγνώστες. Και μη μου πείτε ότι δεν κάνουμε λάθη...

Στο θέμα μας, όμως: α) Data switch είναι ένα μικρό συνήθως κουτί με ηλεκτρονικό ή μηχανικό διακόπτη, το οποίο αναλαμβάνει να διανέμει τις υπηρεσίες ενός μηχανήματος σε πολλά άλλα. Τυπικά παραδείγματα είναι τα εξής: Ενας εκτυπωτής συνδεμένος σε δύο ή περισσότερους υπολογιστές. Για να μην αλλάζετε συνεχώς καλώδια (διαδικασία, η οποία συνήθως καταστρέφει τον εκτυπωτή αλλά έχει και δυσάρεστες επιδράσεις στην υπομονή του χειριστή), συνδέετε όλα τα μηχανήματα στο data switch και απλώς γυρίζετε το διακόπτη. Το αντίστροφο είναι επίσης δυνατό: Πολλές συσκευές σε έναν υπολογιστή, έστω ένας digitizer και ένας εκτυπωτής στην παράλληλη θύρα κ.λπ. Τέλος, υπάρχει και η σύνθετη σύνδεση πολλών μηχανημάτων μεταξύ τους, π.χ. πολλοί υπολογιστές με διάφορες μονάδες εξόδου, όπου επιλέγεται και ο υπολογιστής αλλά και η μονάδα που θα στέλνει τα data. Η τελευταία περίπτωση συναντάται πιο σπάνια. Για τις δύο άλλες, θα βρεις το κουτάκι που χρειάζεσαι σχεδόν σε όλα τα computer shops.

β) Αν εννοείς αυτή με το CD drive (το Amiga CD 32 δηλαδή), αυτό έχει γίνει ήδη. Αν εννοείς όμως περίπου στην ίδια κατάσταση, επίσημα δεν αναμένεται κάποια κίνηση στο άμεσο μέλλον. Μόνες αλλαγές που μπορεί να γίνουν είναι κάποιες μικρές στο kickstart της, τίποτε όμως σημαντικό, το οποίο να κάνει το χρήστη να μετανιώσει.

VGA MONITOR ME A1200;

?

Αγαπητό PIXEL,

Αρχίζοντας, θα ήθελα να σε συγχαρώ για την καταπληκτική ανάκαμψή σου και η λέξη "classic" ταιριάζει απόλυτα με την ποιότητα της ύλης σου. Περνάω, όμως, τώρα στο θέμα μου. Είμαι κάτοχος ενός PC-XT (δυστυχώς) και βλέποντας τις ραγδαίες εξελίξεις στο χώρο των PCs και λόγω του ότι δεν είναι δυνατόν να τις παρακολουθήσω από οικονομικής άποψης, αποφάσισα να αγοράσω μία AMIGA 1200. Οι ερωτήσεις μου είναι:

α) Το μοντέλο αυτό μπορεί να συνδεθεί με VGA monitors; Αν ναι, θα χρειαστεί ειδικό καλώδιο; Πόσο κοστίζει;

β) Αν τελικά συνδεθεί με VGA monitor, θα παρουσιαστούν προβλήματα στις αναλύσεις, τα χρώματα κ.λπ.;

γ) Διάβασα σε ένα αγγλικό περιοδικό ότι η Commodore ανακοίνωσε την έκδοση ενός καινούριου μοντέλου A1200. Ξέρετε τίποτα γι' αυτό το θέμα; Θα έπρεπε να περιμένω;

δ) Πόσο κοστίζει ένας HD (για AMIGA πάντα) των 20 MB, των 30 MB και των 40 MB αντίστοιχα; Ποια είναι η πιο συμφέρουσα αγορά;

ε) Τέλος, θα ήθελα να ρωτήσω, αν θα μπορέσω να εξοικειωθώ εύκολα με τη λειτουργία και το χειρισμό της AMIGA;

Σας παρακαλώ να δώσετε όσο το δυνατόν γρηγορότερα απάντηση στα ερωτήματά μου, γιατί είναι θέμα που με απασχολεί πάρα πολύ και ζητώ συγγνώμη για το μέγεθος του γράμματός μου.

Φιλικά, Γούναρης Λύσσανδρος

!

Φίλε Λύσσανδρε,

χωρίς να θέλουμε να περιαυτολογήσουμε, στην Ελλάδα δικαιωματικά είμαστε κάτι το κλασικό, αφού υπάρχουμε από την αρχή της ιστορίας των home computers, αλλά αυτό είναι άσχετο με το θέμα μας... Σε αυτά που σε απασχολούν λοιπόν:

α) και β) Μπορεί να συνδεθεί, αλλά δυστυχώς δεν θα μπορείς να παίξεις παιχνίδια, αφού προς το παρόν μόνο οι εφαρμογές (και όχι όλες) μπορούν να συμβιβαστούν με το καινούριο standard. Αυτό που χρειάζεσαι είναι ένα multiscan monitor, το οποίο να καλύπτει και τα 15 KHz. Τα VGA monitors ξεκινούν από υψηλότερες συχνότητες και δεν την καλύπτουν αυτή. Ταυτόχρονα, θα χρειαστείς και έναν ειδικό adaptor, τον οποίο πουλάει η ίδια η Commodore. Οπως καταλαβαίνεις, δεν μιλάμε για πρόβλημα στα χρώματα, αλλά για κάτι πολύ χειρότερο, αφού δεν θα βλέπεις σχεδόν τίποτα! Για την τιμή του monitor έχουμε πάνω από 100.000 δρχ. για καλό multiscan και 70 - 80.000 δρχ. για ένα απλό VGA, όμως το κόστος του adaptor κατέχει σημαντικό ποσοστό αυτής της τιμής!

γ) Το νέο μηχάνημα της Commodore είναι το Amiga CD 32, το οποίο, αν και κρύβει μία 1200άρα, σε καμία περίπτωση δεν κάνει το χρήστη της να μετανιώσει για την κατοχή της, αφού προς το παρόν πρόκειται απλώς για μία από τις καλύτερες παιχνιδομηχανές και δεν είναι υπολογιστής (με την κλασική έννοια του όρου). Αν, βέβαια, θέλεις μόνο παιχνίδια, τότε πρέπει να στραφείς εκεί, αφού σε αυτό είναι καλύτερο από τη 1200, αλλιώς... Για τροποποιημένη 1200άρα, δεν ξέρουμε κάτι συγκεκριμένο, άρα ό,τι και αν γίνει θα αργήσει λίγο (π.χ. για τη 1200άρα το ξέραμε 6 μήνες πριν από τη δημοσίευση).

δ) Οι τιμές των σκληρών για Amiga είναι οι ίδιες με αυτές των 2.5 ιντσών για φορητά συμβατά (αν και το καλώδιο είναι διαφορετικό). Ομως, σύντομα θα μπορείς να συνδέσεις κλασικό 3.5 ιντσών μέσω ενός ειδικού kit, οπότε οι τιμές πέφτουν σημαντικότατα! Πάντως, ο 20άρης 2.5" κοστίζει παραπάνω από 30.000 δρχ., ενώ ο 60άρης ξεπερνάει τις 60.000 δρχ. (πάντα μιλάμε για A1200 και A600). Προσωπικά, θα σε συμβούλευα να κοιτάξεις για κάποιον 60άρη και άνω.

ε) Δεν χρειάζεται σχεδόν καμία προσπάθεια για να εξοικειωθείς. Αυτό είναι το τεράστιο ατού της μπροστά στα συμβατά: η δύναμη αλλά και η λειτουργικότητα του user-interface της, το οποίο προσφέρει υψηλότατες επιδόσεις με ελάχιστη προσπάθεια από το χρήστη. Αν ασχοληθείς μάλιστα με τον προγραμματισμό, θα καταλάβεις γιατί ακόμα και το χειρότερο Public Domain πρόγραμμα στην Amiga έχει άψογη συμπεριφορά! Εκτός αυτού, θα πάρεις εμπειρίες από πολυ-επεξεργασία και πολυ-προγραμματισμό, τις οποίες μόνο πολύ ακριβότερα συστήματα μπορούν να σου προσφέρουν.

ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟ MASTER SYSTEM!

?

Αγαπητό περιοδικό PIXEL,

Είναι η πρώτη μου φορά που διαβάζω αυτό το περιοδικό και μου φάνηκε ότι είναι πολύ χρήσιμο για τα παιδιά, που έχουν computer και θέλουν να ασχοληθούν μαζί του. Ενα από αυτά τα παιδιά είμαι και εγώ: είμαι μαθητής, 14 χρονών, μόνο που δεν έχω computer αλλά ένα SEGA MASTER SYSTEM 2. Θα ήθελα όμως να ασχοληθώ με τους computers. Ξαναδιαβάζοντας το PIXEL, είδα ότι όλοι όσοι δουλεύετε εκεί, οι αρχισυντάκτες και όλοι οι άλλοι, έχετε κάνει σκληρή δουλειά για να βγει αυτό το περιοδικό. Θα ήθελα σε όλους αυτούς που δουλεύουν για το PIXEL να δώσω συγχαρητήρια για τη δουλειά τους. Θα ήθελα όμως κάτι. Εάν μπορούσατε να λέγατε κάτι παραπάνω για το SEGA MASTER SYSTEM

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

2, έτσι για να μπορέσω και εγώ να μάθω κάτι παραπάνω για το SEGA. Δεν λέω, βάζετε κάτι για το SEGA όπως τα Console Tips που λένε διάφορους κωδικούς και βοηθήματα, αλλά ζητάω κάτι παραπάνω. Αυτά είχα να σου πω και ελπίζω το γράμμα μου να μην πεταχτεί στο καλάθι των αχρήστων και να δημοσιευτεί.

Τσέλιος Αρης, Αθήνα, Ανω Ιλίσια

!

Φίλε Αρη,

σε ευχαριστούμε πολύ για τα καλά σου λόγια, αλλά πρέπει να ξέρεις ότι συντάκτες υπάρχουν πολλοί... αρχισυντάκτης ΕΝΑΣ και πολύ στριμμένος! Φαντάσου ότι θέλει κάθε φορά να του πηγαίνουμε τα άρθρα μας, προτού κυκλοφορήσει το PIXEL! Ειδικά με τον Μανεσιώτη γίνεται μάχη, μέχρι να καθορίσουν την ημερομηνία παράδοσης των κειμένων: Ταμπουρώνονται πίσω από δύο γραφεία, πετάνε δισκέτες ο ένας στον άλλον και όποιον πάρει ο χάρος. Τελικά, επέρχεται μία οριακή συμφωνία, την οποία πάντα ο Ηλίας παραβιάζει! Οχι πως οι άλλοι είμαστε καλύτεροι, αλλά λέμε τώρα... Για το SEGA MASTER SYSTEM, που μας παραπονιέσαι, δεν μπορούμε να σου δώσουμε άδικο. Εχεις δίκιο ότι είναι λίγο παραγκωνισμένο, αλλά μην ξεχνάς ότι είναι παλιάς τεχνολογίας. Τώρα, έχουμε φτάσει στα 32 bits και αυτό παραμένει στα 8, δύο φουρνιές δηλαδή πίσω! Μπορείς, λοιπόν, να πάρεις μία ιδέα πώς είναι τα παιχνίδια στα μηχανήματα για τα οποία παρουσιάζονται και, εφόσον σε ενδιαφέρουν, μπορείς να ψάξεις σε κάποιο κατάστημα να τα βρεις. Και κανένα γράμμα δεν πάει στα σκουπίδια. Τα γράμματα και η κυκλοφορία του περιοδικού (είναι αλληλένδετα) αποτελούν την ηθική ανταμοιβή για τη δουλειά μας (καλή ή κακή) και τα διαβάζουμε όλα!

AMOS και AMIGABASIC

?

Αγαπητό PIXEL,

Εχω κάποιες απορίες, τις οποίες θα ήθελα να μου λύσεις.

α) Πού υπάρχουν COMPILERS για AMOS, AMIGA-BASIC, GW-BASIC κοντά στη Στουρνάρη; (τιμές)

β) Αν διαθέτεις την AMOS μαζί με τον COMPILER, τότε τι δεν μπορείς να κάνεις μέσα από αυτήν;

Οι παρακάτω ερωτήσεις αναφέρονται στην AMIGA-BASIC:

α) Πώς γίνεται να μετατρέψω ένα OBJECT σε πίνακα, ώστε να το χρησιμοποιώ από την Put (εντολή γραφικών) και το αντίστροφο; Σύμφωνα με τον OBJECT-EDITOR, είναι ένα πρόγραμμα γύρω στις 10 γραμμές.

β) Ποιο είναι το POKE για να αλλάζω και ποιο PEEK για να διαβάζω τη διεύθυνση μνήμης, που έχει σχέση με την ταχύτητα πατήματος ενός πλήκτρου.

γ) Θέλω να διαβάζω και να γράφω σε ορισμένα TRACKS, SECTOR κ.λπ. σε μία δισκέτα. Με ποιο πρόγραμμα γίνεται (ίσως είναι καμιά ρουτίνα σε γλώσσα μηχανής);

ΥΓ 1: Εχω A500.

ΥΓ 2: Πώς μπορούν απλοί χρήστες να προωθήσουν τα προγράμματά τους στην αγορά;

!

Αγαπητέ φίλε,

είναι από τις τελευταίες φορές που δημοσιεύουμε ανώνυμο γράμμα, αλλά επειδή αναφέρεσαι σε ένα θέμα που έχει λίγο παραγκωνιστεί από το κύριο μέρος του περιοδικού τον τελευταίο καιρό, δεν μπορούμε να σε αγνοήσουμε. Εχουμε και λέμε λοιπόν:

α) Για AMOS θα βρεις compiler σε πολλά καταστήματα, τα οποία ασχολούνται με την Amiga, όμως για BASIC δεν νομίζω. Γι' αυτή, θα έπρεπε να απευθυνθείς μάλλον στο εξωτερικό και έχω να σου προτείνω τη HiSoft BASIC ως πάρα πολύ καλή λύση. Είναι απόλυτα συμβατή με την Amiga BASIC και, έτσι, σε καλύπτει το manual της τελευταίας. Για την GW-BASIC δεν έχω υπόψη μου κάτι νέο, αν εννοείς όμως μία παλιά έκδοση που έχει κυκλοφορήσει, τότε μπορώ να σου πω ότι δεν λέει τίποτα μπροστά στη HiSoft. Επίσης, πολύ καλός είναι και ο Absoft BASIC Compiler για την AmigaBASIC, ο οποίος υπερτερεί της HiSoft σε διάφορα σημεία, όπως π.χ. κίνηση objects, γενικότερα όμως πάσχει από άλλα bugs.

β) Πάρα πολλά πράγματα δυστυχώς. Γιατί, η AMOS μπορεί να κάνει πάρα πολλά έτοιμα "κόλπα", αλλά σε περιορίζει σε αυτά. Αφού είναι μία "BASIC", όταν πας να "δημιουργήσεις", περιορίζεσαι από την ταχύτητα. Ετσι, βλέπουμε συνηθισμένα scrolls, requesters κ.λπ. Είναι πολύ πιο αργή από την καθαρή γλώσσα μηχανής (υπολογισμοί κ.λπ), ενώ από την άλλη δεν προσφέρει programming interface με το λειτουργικό, όπως αυτό της C, η οποία επίσης είναι πιο γρήγορη, τουλάχιστον για έναν έμπειρο χρήστη που μπορεί εύκολα να "δει" μέσα από αυτή και τις απαραίτητες ρουτίνες σε γλώσσα μηχανής. Ομως, για ένα χρήστη, ο οποίος ξεκινά τώρα τον προγραμματισμό, είναι κάτι παραπάνω από πολύ καλή, γιατί θα δώσει αποτέλεσμα αξιόλογο σε ελάχιστο χρόνο.

Για την Amiga BASIC:

α) Πρέπει να ρίξεις μια ματιά στο βιβλίο της Amiga BASIC, στο σημείο που αναφέρεται στο format της Put και αυτό των strings του Object Editor. Σε τελική ανάλυση, είναι πανομοιότυπος ο τρόπος με τον οποίο αποθηκεύονται τα data στη μνήμη, χρειάζεται όμως ο εντοπισμός τους και η μεταφορά τους στον πίνακα. Αν όμως θέλεις κάτι καλύτερο, σου προτείνω να ρίξεις μια ματιά στο PIXEL 84 (Ιανουάριος 1992), στο οποίο θα βρεις κάτι το οποίο θα σε ενθουσιάσει: μετατροπές αρχείων IFF (από Deluxe Paint κ.λπ.) σε objects ή arrays για GET και PUT.

β) Η καλύτερη λύση γι' αυτές τις δουλειές είναι να μην τα πειράζεις και να αφήνεις το χρήστη να τα ρυθμίσει, όπως θέλει, από τις επιλογές (Preferences). Θα σου πρότεινα να ασχοληθείς με γλώσσα C, αν πραγματικά σε απασχολεί το θέμα αυτό.

γ) Υπάρχουν αρκετά προγράμματα, τα οποία εκτελούν αυτή τη λειτουργία, όπως για παράδειγμα το DiskWik και το DiskCraft. Υπάρχουν και τα file editors, όπου βλέπεις κάθε αρχείο του DOS σε δεκαεξαδική μορφή για επεξεργασία και διόρθωση, όπως για παράδειγμα το Zap.

Για το υστερόγραφό σου:

Αν πιστεύεις ότι έχεις δημιουργήσει κάτι πολύ καλό, μπορείς να επικοινωνήσεις με τη Spin Software.

MEGA PC ή AMIGA;

?

Αγαπητό PIXEL,

Κατ' αρχάς, θα ήθελα να σε συγχαρώ για την πλούσια ύλη σου και τη συνεχή βελτίωσή σου, πιστεύω όμως πως με λίγη προσπάθεια ακόμα θα μπορούσες να πετύχεις ακόμα περισσότερα.

Κάπου εδώ θα ήθελα να με βοηθήσεις. Είμαι 15 ετών και σκέφτομαι να γίνω κάτοχος ενός υπολογιστή, βρίσκομαι όμως σε μεγάλο δίλημμα: Amiga 1200 ή Amstrad MEGA PC; Οσο το σκέφτομαι τόσο περισσότερο μπερδεύομαι. Πιστεύω ότι και τα δύο μηχανήματα είναι φοβερά και είναι δύσκολο να αποφασίσει κανείς ανάμεσά τους. Για να σε βοηθήσω στη συμβουλή που θέλω να μου δώσεις, ήθελα να σου πω πως έχω μείνει άφωνος μπροστά στα παιχνίδια του MegaDrive αλλά και της Amiga και προς το παρόν ενδιαφέρομαι να περνάω ευχάριστα το χρόνο μου παίζοντας computer ή video games. Νομίζω, όμως, πως αυτό είναι προσωρινό και σε 5 - 6 χρόνια θα αλλάξουν τα ενδιαφέροντά μου. Ετσι, σκέφτομαι να ασχοληθώ στο μέλλον σοβαρά με γραφικά και ήχο αλλά και programming. Επομένως, θέλω κάτι, το οποίο να με ψυχαγωγήσει στο παρόν και να μου χρησιμεύσει στο μέλλον. Ξέρω πως και τα δύο αυτά computers αρχικά φαίνονται διαφορετικά, αλλά πιστεύω ότι αν συγκρί-

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

νουμε τα παιχνίδια της Amiga με αυτά του MegaDrive, δεν θα βρούμε νικητή, ενώ από την άλλη, αν προσθέσουμε την AT-ONCE στην Amiga 1200, τότε θα έχει συμβατότητα με IBM και θα έρθει πάνω - κάτω στο ίδιο υπολογιστικό επίπεδο και την ισχύ του Amstrad.

Τέλος, θα ήθελα να σε ρωτήσω κάτι άλλο: Πώς μπορώ να προμηθευτώ παλαιότερα τεύχη σου; (Μένω στα Γιάννενα και δεν είναι δυνατόν να περάσω από τα γραφεία σου.)

Ελπίζω να έχω μία ικανοποιητική απάντηση για τα δύο ερωτήματά μου.

Φιλικά, Αγης Κωλέττας

!

Φίλε Αγη,

νομίζω ότι αυτό είναι το τρίτο γράμμα σου, που φτάνει στα χέρια μου, ίσως λίγο ετεροχρονισμένο αλλά επίκαιρο. Πρέπει, λοιπόν, να σου επιστήσω με έμφαση την προσοχή στο θέμα που θέτεις, γιατί, αν πάρεις κάποιο από τα δύο μηχανήματα με τη λογική που εκθέτεις, τότε θα κάνεις τη λανθασμένη επιλογή.

Εχεις παρεξηγήσει την Amiga. Η 1200 δεν χρειάζεται την AT-ONCE για να φτάσει σε υπολογιστική ισχύ τον AMSTRAD MEGA PC, αφού είναι ήδη ένας ολοκληρωμένος πολύ δυνατός υπολογιστής, με υπέροχο λειτουργικό και hardware 32bit, σε αντίθεση με τον Amstrad που βασίζεται στο πρωτόγονο MS-DOS και σε τεχνολογία 16bits. Εφαρμογές Windows κ.λπ. με απαιτήσεις θέτουν εκτός τον τελευταίο, αφού ο αρχικός σκληρός του δίσκος (40 MB) είναι πολύ μικρός (βέβαια, μπορείς να τον αλλάξεις) και ο 386SX στα 25 MHz δεν μπορεί να σηκώσει το βάρος τους (μιλάμε για επεξεργασία εικόνας που αναφέρεις). Φαντάσου μάλιστα τι θα γίνει σε 5 - 6 χρόνια. Πάντα, βέβαια, συζητάμε για έναν Amstrad με 2 ή 4 MB RAM (και όχι 1 MB, που είναι το standard του μηχανήματος) και 512 KB μνήμη οθόνης (256 KB standard). Αν έχεις σήμερα κάποιες εφαρμογές MS-DOS ή Windows, τις οποίες θέλεις να τρέχεις, τότε έχεις δίκιο να τον αναφέρεις, αλλιώς θα πρέπει να τον διαγράψεις από τη SEGA και στο μέλλον βλέπεις. Ετσι, προσωπικά πιστεύω ότι πρέπει να σκεφτείς ανάμεσα σε SEGA MEGA DRIVE ή Amiga 1200. Είναι θέμα τιμής: Η 1200 με σκληρό δίσκο είναι κατά πολύ ακριβότερη της SEGA. Η τελευταία προσφέρει πολύ καλά παιχνίδια με τιμή στο 1/3 του σετ της 1200. Ομως, δεν είναι υπολογιστής. Και τα παιχνίδια είναι κατώτερα από αυτά της 1200. Βλέπεις, το νέο hardware των 32bit τής έχει δώσει φτερά και τα 64, 128 και 256 χρώματα (από 16.7 εκατομμύρια) δίνουν και παίρνουν, ενώ ο επεξεργαστής είναι 3 - 4 φορές πιο γρήγορος! Επίσης, έχεις υπολογιστή με πολύ software και εφαρμογές, τον οποίο ανέδειξε ο τομέας όπου αναφέρεσαι: γραφικά και ήχος. Αν θέλεις και IBM συμβατότητα, η Vortex έχει 486SX emulator με VGA, ο οποίος παρέχει άριστες επιδόσεις σε κόστος μικρότερο από μία motherboard για συμβατό! Ωστόσο, και η Amiga 1200 σε 3 - 4 χρόνια θα ξεπεραστεί και άλλα μηχανήματα θα έρθουν στο προσκήνιο, γι' αυτό κοίταξε καλύτερα το άμεσο μέλλον (βλέπε 1 - 2 χρόνια). SEGA: οικονομική λύση για πολύ καλά games - Amiga 1200: καλύτερη σε όλα και υπολογιστής αλλά... πολύ ακριβότερη.

ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΗ ΙΣΧΥΣ

?

Αγαπητό PIXEL,

Προτού μπω στα θέματα, θα σου πω τα κλασικά συγχαρητήρια και ότι είσαι το πιο cool περιοδικό... (παρακαλώ να αποστείλετε το χιλιάρικο, που κανονίσαμε!!). Καλά, ας μπω στο θέμα καλύτερα: Εχω μία Amiga 500 με 1 MB RAM. Ως τώρα, τη χρησιμοποιούσα μόνο για παιχνίδια, είπα όμως να σοβαρευτώ λίγο και, έτσι, θα ήθελα διάφορες συμβουλές:

α) Κατ' αρχάς, θα ήθελα να μου προτείνεις έναν καλό εκτυπωτή ασπρόμαυρο και πόσο περίπου κοστίζει.

β) Πώς μπορώ να κάνω την Amiga μου πιο γρήγορη (για να μπορώ να παίζω πιο εύκολα κυρίως adventures);

γ) Επίσης, ενδιαφέρομαι για ένα σκληρό δίσκο. Μπορείς να μου προτείνεις κάποιον γύρω στα 80 MB;

δ) Είχα δει σε ένα ξένο περιοδικό για Amiga ένα σκληρό δίσκο (A5 30 Combo) 80 MB, ο οποίος δίνει στην Amiga 40 MHz. Εχει έρθει στην Ελλάδα; Πόσο κοστίζει;

ε) Τέλος (ουφ...), μπορείς να μου προτείνεις έναν καλό επεξεργαστή κειμένου και ένα πρόγραμμα ελληνικών;

Ευχαριστώ πολύ και ελπίζω να μη σε κούρασα.

Δημήτρης Μπλάνος, Μαρούσι

!

Αγαπητέ Δημήτρη,

φυσικά και δεν μας κούρασε το γράμμα σου (λέω "μας", γιατί κάθε γράμμα το διαβάζουν δύο: ο αρχισυντάκτης και ο συντάκτης που το απαντά). Αντίθετα, είναι ευχαρίστησή μας να σας απαντάμε. (Είναι όμως λίγο κουραστικό να τα πληκτρολογούμε. Βλέπεις, είναι το τελευταίο για αυτόν το μήνα και με πονάνε τα δάχτυλά μου αυτή τη στιγμή!) Στο θέμα μας, λοιπόν:

α) Ο STAR LC-20 έχει πάρα πολύ καλή πορεία μέχρι αυτή τη στιγμή, ενώ με λίγο περισσότερα χρήματα αποκτάς το CITIZEN SWIFT 9, ο οποίος μετατρέπεται εύκολα σε έγχρωμο. Ο πρώτος κοστίζει περίπου 50.000 δρχ., ενώ, όπως είπαμε, ο δεύτερος λίγο παραπάνω. Πολύ καλός είναι ο LC-200/24, ο οποίος είναι ακόμα ακριβότερος, προσφέρει όμως 24 αντί για 9 ακίδες, ανεβάζοντας στο κατακόρυφο την ποιότητα αλλά και την ταχύτητα της εκτύπωσης. Υπάρχουν και άλλοι, αυτούς όμως έχω δοκιμάσει μέχρι σήμερα.

β) Με κάποιον accelerator. Αν θέλεις να αξίζει τον κόπο το κόστος του, πρέπει να ψάξεις για 68030 στα 25 MHz και άνω, μαζί με τουλάχιστον 2 MB 32bit FAST RAM. Το αποτέλεσμα θα σε εντυπωσιάσει, αφού θα έχεις μία 6 - 7 φορές πιο γρήγορη Amiga. Το κόστος όμως ξεπερνά τις 150.000 δρχ.

γ) Ο σκληρός δίσκος είναι απαραίτητη συνοδεία του accelerator, αφού δεν θα διαπιστώσεις και πολύ μεγάλη διαφορά μόνο με το ένα από τα δύο. Ως κορυφή, στους σκληρούς δίσκους στην Amiga, θεωρούμε την GVP, η οποία προσφέρει μεγάλη αξιοπιστία, υψηλότατη ταχύτητα και επεκτασιμότητα. Οι σκληροί, τους οποίους δίνει μαζί, είναι Quantum SCSI και ο controller περιλαμβάνεται στο πακέτο. Τα 750 KB/sec είναι η χαμηλότερη τιμή, την οποία θα πάρεις πλέον από έναν GVP! Θα σου πρότεινα να κοιτάξεις στον 120άρη της, ο οποίος έχει και πολύ ταχύτερο σκληρό από τον 105 MB της ίδιας (για 80άρη δεν έχω υπόψη μου, νομίζω όμως πως μετά πηγαίνεις στα 40 MB).

δ) Ο A530 Combo της GVP, που αναφέρεις, είναι ένας controller μαζί με σκληρό δίσκο, μόνο που "κουβαλάει" τη συνδεσμολογία με τον accelerator της GVP για το ίδιο μηχάνημα. Ως εκ τούτου, είναι πολύ ακριβότερος (αλλά και πιο γρήγορος, αφού περιλαμβάνει 32bit RAM στο πακέτο) από τους άλλους. Η αγορά του έχει κάποιο νόημα, αν αποκτήσεις ταυτόχρονα και τον 68030/40 MHz τον οποίο δέχεται, όμως το κόστος ανεβαίνει στα ύψη. Σε αυτή την περίπτωση μπορείς πλέον να κοιτάξεις για μία 3000, η οποία θα σου κοστίσει λίγο παραπάνω, αλλά θα είναι πλήρης και θα σου μείνει και η μικρή σου Amiga! Νομίζω ότι μπορείς να τον παραγγείλεις και δεν υπάρχει ετοιμοπαράδοτος.

ε) Το ProWrite 3.3 είναι μία πολύ καλή αρχή, όσο δεν έχεις σκληρό δίσκο. Αν, τώρα, θέλεις κάτι, το οποίο να ζηλεύουν οι PC users, το Final Write και το WordWorth είναι ό,τι ζητάς. Μέχρι τώρα, δεν έχω δει καλύτερο πρόγραμμα στο είδος αυτό από το WordWorth! Για ελληνικούς χαρακτήρες, χρειάζεσαι ένα σετ χαρακτήρων (greek 8), που κυκλοφορεί, ή το πρόγραμμα popgreek.

On line

Οι δραματικές καιρικές συνθήκες και οι επιδημίες γρίπης και άλλων τρομερών ασθενειών (ίσως γίνομαι λίγο υπερβολικός τώρα) ευνοούν όσο δεν φαντάζεστε τις εξορμήσεις με modem. Αποφύγετε τις επικίνδυνες εξόδους (μπορεί να παρασυρθείτε από πλημμύρα, έτσι Saint;) και θέστε μια απόσταση ασφαλείας ανάμεσα σε εσάς και σε αυτούς που κουβαλούν ύποπτα viruses.

Αρχίστε το war dialing και ανακαλύψτε νέες βάσεις και νέους χρήστες, έστω και απρόσωπα, τυπώνοντας μερικά λόγια στην οθόνη του υπολογιστή σας. Το θέμα απαιτεί αρκετή συζήτηση και σταματάω εδώ, με την υπόσχεση ότι θα συνεχίσω σε κάποιο άλλο ON LINE, εξετάζοντας το ψυχολογικό profile του τυπικού χρήστη modem.

ΑΡΙΑΔΝΗ, Ο ΜΑΓΙΚΟΣ ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ INTERNET

Σίγουρα έχετε διαβάσει κάτι για την Αριάδνη σε παλαιότερο ON LINE, αλλά θα αναφερθώ πάλι σε αυτό το πανεπιστημιακό δίκτυο, μια και η νεοαποκτηθείσα πρόσβαση σε αυτό "φούσκωσε" υπέρ του δέοντος το λογαριασμό του ΟΤΕ (καταραμένη ψηφιακή τεχνολογία).

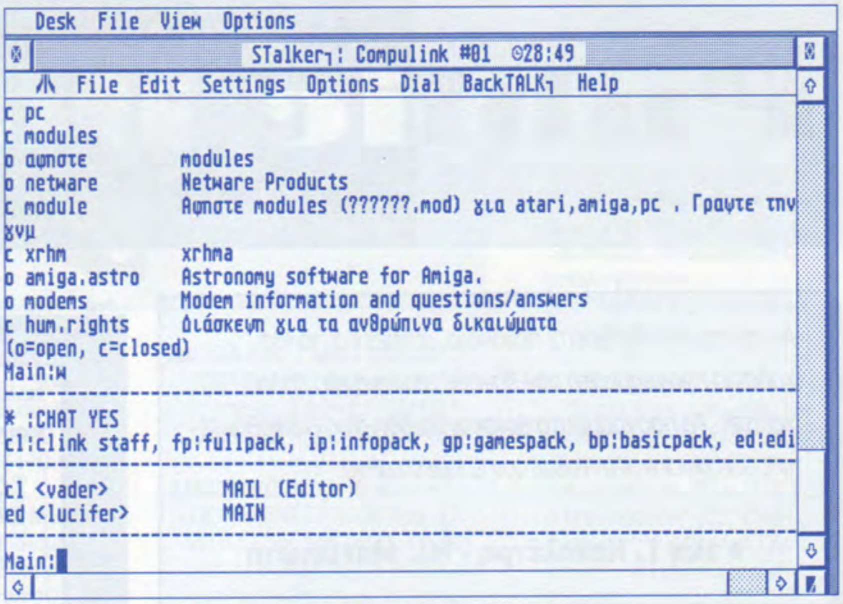
Εν αναμονή της σύνδεσης της CompuLink με το Internet, η Αριάδνη παραμένει η μοναδική, από όσο ξέρω, επαφή με το υπερ-δίκτυο στην Ελλάδα. Εκατοντάδες πανεπιστήμια, ερευνητικά κέντρα και οτιδήποτε άλλο βάλει ο νους σας είναι προσπελάσιμα μέσω του Internet, ενός δικτύου που καλύπτει σχεδόν όλο τον πλανήτη. Για τη σύνδεσή σας αρκεί να έχετε πρόσβαση σε κάποιον κόμβο του Internet, όπως είναι η Αριάδνη. Με 5.000 δρχ. αποκτάτε τρίμηνη συνδρομή στην τελευταία, εξασφαλίζετε τη δική σας διεύθυνση, που σημαίνει ότι γίνεστε γνωστός στους άλλους, για παράδειγμα, ως userid@leon.nrcps.ariadne-t.gr (όπου userid κάποιος κωδικός της αρεσκείας σας) και κατοχυρώνετε τη χρήση 500 KBytes στο σκληρό δίσκο του συστήματος. Από εκεί και πέρα, έρχεστε σε επαφή με το "φιλικότατο" UNIX (ξεχάστε παράθυρα, menu, ποντίκια και άλλες "εφευρέσεις" που στερούν την απόλαυση της ανηλεούς πληκτρολόγησης) και έχετε τη δυνατότητα να συνδεθείτε σε κάποιον άλλο κόμβο του Internet, να στείλετε E-mail σε κάποιον άλλο χρήστη που έχει διεύθυνση στο Internet και να κάνετε download μια πληθώρα public domain και shareware αρχείων για τον υπολογιστή που διαθέτετε.

Επίσης, έχετε πρόσβαση σε επιστημονικά συγγράμματα, οικονομικές, χρηματιστηριακές και τεχνικές πληροφορίες, διασκέψεις διαφορετικής θεματολογίας και (σχεδόν) ό,τι άλλο μπορείτε να φανταστείτε. Αυτός ο θαυμαστός καινούριος κόσμος γίνεται κτήμα σας για μία ώρα την ημέρα, ενώ, αν καταβάλετε το κατάλληλο αντίτιμο, μπορείτε να αγοράσετε extra ώρα και χώρο στο σκληρό δίσκο (σας βεβαιώνω ότι τα 500 KBytes είναι πολύ λίγα για τα τεράστια και πολύ ενδιαφέροντα αρχεία που θα βρείτε με σχετικά μικρό ψά-

```
Desk  File  View  Options
STalker: Ariadne #03  ©1:15
File  Edit  Settings  Options  Dial  BackTALK  Help
leon% ls -l
total 145
drwx------  2 kmouts       512 Jun 10 01:06 Mail
-rw-r--r--  1 kmouts     29996 Oct 24 17:56 cpx_mdls.zoo
drwx------  2 kmouts       512 May 10  1993 mail
-rw-------  1 kmouts       546 Nov 10 20:47 mbox
-rw-r--r--  1 kmouts     99191 Oct 24 17:58 xcont131.lzh
leon% rm *.*
rm: remove cpx_mdls.zoo? y
rm: remove xcont131.lzh? y
leon% ftp -i atari.archive.umich.edu
Connected to atari.archive.umich.edu.
220-
220-  Welcome to                                      wuftpd 2.0 installed
220-  the U of M Software Archives                          -- Robert C.
220-
220-  Local Time:  Sun Nov 28 07:19:54 1993
220-
220 carpediem.ccs.itd.umich.edu FTP server (Version 2.0WU(11) Tue Apr 20 19:
Name (atari.archive.umich.edu:kmouts):
```

ξιμο στις πλούσιες βιβλιοθήκες του Internet).

Για να γίνετε συνδρομητές στην Αριάδνη, θα πρέπει να απευθυνθείτε στο ΕΚΕΦΕ ΔΗΜΟΚΡΙΤΟΣ, 153 10 Αγία Παρασκευή, τηλ.: 6513392, 6536351 και να έχετε μαζί την αστυνομική σας ταυτότητα. Εκτός από τη διεύθυνση στο Internet θα πάρετε και ένα εγχειρίδιο χρήσης και τα τηλέφωνα στα οποία μπορείτε να συνδεθείτε. Αν είστε φοιτητής και έχετε πρόσβαση στους υπολογιστές του πανεπιστημίου, γλιτώνετε την κλήση του ΟΤΕ, μια και συνδέεστε απευθείας χωρίς τη μεσολάβηση του τελευταίου.



ΤΑ ΝΕΑ ΤΗΣ COMPULINK

Αρχίζουμε με ένα νέο που ενδιαφέρει όλους τους χρήστες της CompuLink. Οπως ξέρετε, έχει αλλάξει το σύστημα χρονοχρέωσης. Δεν αγοράζετε πια units, αλλά ώρες χρήσης του συστήματος. Εχετε το δικαίωμα χρήσης των λειτουργιών της βάσης, ανάλογα με το πακέτο συνδρομής (Basic Pack, Games Pack, Info Pack, Full Pack), για δύο ώρες κάθε μέρα, ενώ μπορείτε να αγοράσετε extra ώρες για 100-250 δρχ. την ώρα.

Αν είστε δραστήριοι και διαθέτετε πειθώ, μπορείτε να κερδίσετε 20 ώρες αποθεματικού χρόνου γράφοντας απλώς κάποιο γνωστό σας συνδρομητή στην CompuLink. Οπως αναφέρει ο System Administrator στο ανάλογο μήνυμα (αριθμός 954 της διάσκεψης public, topic common), πρόκειται για μια ειδική προσφορά του συστήματος με την ευκαιρία των γιορτών που πλησιάζουν.

Για κάθε καινούριο συνδρομητή που θα φέρετε στη βάση, ανεξαρτήτως του πακέτου συνδρομής, έχετε 20 ώρες αποθεματικού χρόνου ως bonus. Θα πρέπει απλά ο καινούριος συνδρομητής να σημειώσει στο κάτω μέρος της αίτησης εγγραφής του το δικό σας user_id και παράλληλα να στείλετε και ένα mail στο user_id 'sysadm' για να τον ενημερώσετε σχετικά. Η προσφορά αυτή ισχύει μέχρι τις 31 Δεκεμβρίου, οπότε βιαστείτε.

Δυστυχώς, δεν ξέρω τι γίνεται στην περίπτωση που φέρετε δύο, τρεις, τέσσερις ή περισσότερους νέους χρήστες στην CompuLink και παρακαλώ τον System Administrator να μας διαφωτίσει με νέο μήνυμά του για το bonus των πολύ δραστήριων μελών... Κατά τα άλλα, τα γνωστά: νέοι χρήστες, νέες διασκέψεις, νέες ιδέες (μην κάνετε περίεργους συνειρμούς...), νέες campaign στο Airwarrior. Αυτό το παιχνίδι έχει αρχίσει να με εκνευρίζει.

Οχι μόνο επειδή δεν μπορώ να παίξω σαν άνθρωπος (ο Mega STE μου δεν δέχεται αναλογικό joystick και χωρίς joystick είμαι απλά "πόντοι στον αέρα"), αλλά έχω και τους υπόλοιπους να καυχώνται για τις ικανότητές τους και το score τους κάθε πρωί και με πιάνει το παράπονο. Σαν να μην έφθανε αυτό, όταν γίνεται campaign (και αυτό συμβαίνει αρκετές φορές το μήνα), η CompuLink γεμίζει "πιλότους" και εγώ μένω απέξω, μια και είναι κατειλημμένες όλες οι γραμμές. Η κατάσταση είναι πράγματι τραγική.

Αυτό που με παρηγορεί είναι η υπόσχεση του εκδότη μας να βάλει στην CompuLink ένα παιχνίδι που θα μπορώ να παίξω και δεν θα απαιτεί φυσικά αναλογικό joystick σώνει και καλά, για να γίνει κανείς άσος. Ο λόγος για το γνωστό Battletech, το οποίο αναμένεται στις αρχές του νέου χρόνου. Περισσότερες πληροφορίες, φήμες και κουτσομπολιά για το εν λόγω παιχνίδι θα διαβάσετε σε αυτήν εδώ τη στήλη, όταν εγώ το κρίνω απαραίτητο...

Με έπιασε πάλι η φλυαρία και δεν πρόλαβα να σας ενημερώσω για μια νέα και πολύ ενδιαφέρουσα διάσκεψη με θέμα την αστρονομία, ο moderator της οποίας ακούει στο όνομα vman. Ο φίλος Βασίλης υπόσχεται αναλυτικές πληροφορίες, ειδήσεις από NASA και ESA (European Space Agency), DIY για τηλεσκόπια, MegaBytes εικόνων, στενές επαφές οποιουδήποτε τύπου και άλλα πολλά, ων ουκ έστι αριθμός. Οσοι πιστοί προσέλθετε και υποστηρίξτε το παιδί, γιατί το αξίζει...

Αυτά τα ολίγα προς το παρόν. Η τηλεφωνική γραμμή μου είναι ακόμα ψηφιακή (παρόλο που έχω βάλει λυτούς και δεμένους για να την επαναφέρω στην αρχική της μορφή), αλλά ο αρχισυντάκτης έχει το δικό του μοναδικό τρόπο να πείθει τους συντάκτες να γράφουν άρθρα. Μην πάρετε στα σοβαρά τις προτροπές του προλόγου. Δεν υπάρχει τίποτα καλύτερο από το να χορεύεις και να τραγουδάς στη βροχή (επιβεβαιωμένη μορφή διασκέδασης από τον Saint).

NO CARRIER
Lucifer

διά την αντιγραφήν
Ηλίας Μανεσιώτης

Public Domain

Αυτόν το μήνα θα βρείτε παιχνίδια, utilities και πολλά χρήσιμα προγράμματα που λύνουν τα χέρια του απλού χρήστη. Τα προγράμματα βρίσκονται ήδη στις βιβλιοθήκες της CompuLink. Ραντεβού τον επόμενο μήνα.

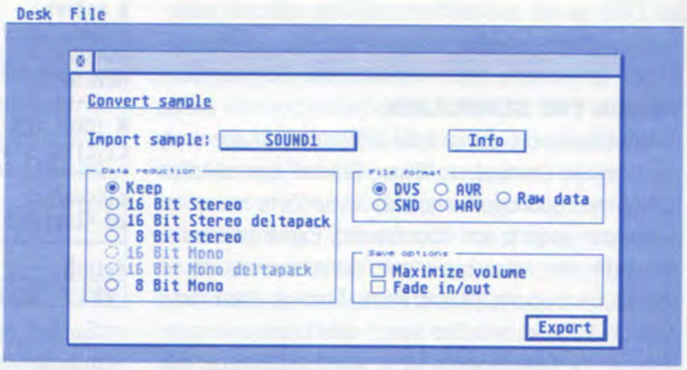
• των Γ. Κακαλέτρη - Ηλ. Μανεσιώτη

Five-two-Five

(Atari ST/STE/TT/Falcon)

Το Five-two-Five (525) είναι η απάντηση στο πρόβλημα χρησιμοποίησης samples από άλλα συστήματα (PC, Macintosh, Sun, NeXT), μια και αποτελεί ένα πρόγραμμα μετατροπής των τύπων, οι οποίοι υποστηρίζονται από τα παραπάνω συστήματα, σε αυτούς που αναγνωρίζονται από τη σειρά Atari.

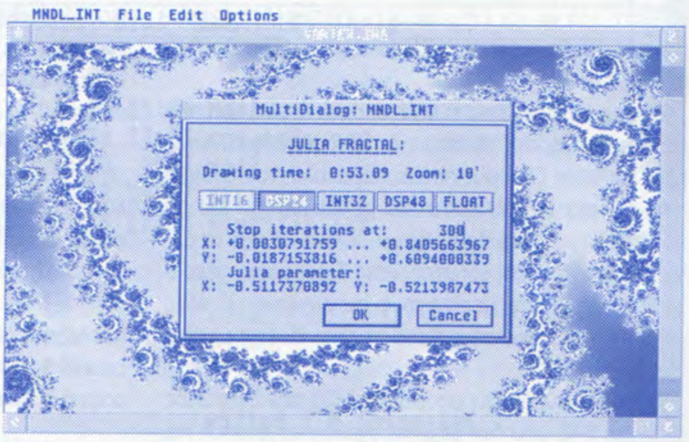
Το 525 λειτουργεί χωρίς πρόβλημα σε όλη τη σειρά των υπολογιστών της Atari, είναι συμβατό με το MultiTOS και απαιτεί περίπου 160 KB ελεύθερης μνήμης RAM. Χρησιμοποιεί τις ρουτίνες του Fortune και υποστηρίζει μετατροπή από και προς τους επόμενους τύπους samples: DVS (Falcon), AVR (ST/STE/TT), SND, AU (Sun, Mac, NeXT), WAV (PC). Αποτελεί, συνεπώς, ένα utility εκ των ουκ άνευ, για όσους θέλουν να δημιουργήσουν μία βιβλιοθήκη με τα καλύτερα samples που κυκλοφορούν (και, φυσικά, να μπορούν να τα χρησιμοποιήσουν σε κάποιο πρόγραμμα του Atari). Θα το βρείτε στην CompuLink ως 525.zip.



Mandelbrot/Julia fractal plotter

(Atari Falcon 030)

Είναι το πρώτο, από ό,τι ξέρω, πρόγραμμα κατασκευής fractals, που τρέχει σε όλη τη σειρά υπολογιστών της Atari και εκμεταλλεύεται τα επιπλέον χαρακτηριστικά του καθενός. Αναγνωρίζει δηλαδή, παλέτες, αναλύσεις, μαθηματικούς συνεπεξεργαστές και φυσικά το DSP. Στο Falcon, όπου και κάνει εκτεταμένη χρήση του DSP, είναι εκπληκτικά γρήγορο ακόμα και στο true colour mode, όπου σχεδιάζει πολύπλοκα σχήματα σε χρόνους που κυμαίνονται στο περίπου ένα λεπτό. Το πρόγραμμα διαθέτει αρκετά έτοιμα fractals, ενώ παρέχει τη δυνατότητα να ορίσετε τα δικά σας, δίνοντας τις κατάλληλες συντεταγμένες και καθορίζοντας την παλέτα και τη χρησιμοποίηση του μαθηματικού επεξεργαστή ή του DSP, αν υπάρχουν. Υπάρχει ακόμη η δυνατότητα να αποθηκεύσετε στο δίσκο κάποιο fractal, το οποίο σχεδίασε το πρόγραμμα, με τη μορφή εικόνας XIMG (eXtended IMG). Αν δηλώσετε, επίσης, αριθμό frames και κάποιον τύπο fractals, το πρόγραμμα αναλαμβάνει να δημιουργήσει ένα μικρό animation, το οποίο μπορείτε να παίξετε χρησιμοποιώντας το ανάλογο πρόγραμμα που συνοδεύει το fractal generator. Το μόνο μειονέκτημα του καταπληκτικού αυτού προγράμματος είναι τα manuals, τα οποία είναι γραμμένα στα γερμανικά. Ευτυχώς, οι προγραμματιστές προνόησαν για τους αγγλόφωνους και έβαλαν στο πακέτο και αγγλικά resources (RSC), ώστε να είναι κατανοητές τουλάχιστον οι επιλογές των menus. Στην CompuLink θα βρείτε την αγγλική έκδοση του προγράμματος στο αρχείο mandel.zip.



COMPUTERS

AMIGA 500 V.13 + Extradiskdrive 3,5" + colour monitor Commodore + TV modulator + 200 disks + 350 παιχνίδια σε τέλεια κατάσταση 130.000 δρχ. Νίκος, απόγευμα. Τηλ.: 6423274.

Αγοράζονται, πωλούνται, δανείζονται, ενοικιάζονται, ανταλλάσσονται cartridges για κάθε παιχνιδομηχανή. Σπάνια παιχνίδια ART OF FIGHTING, WORLD HEROES, SCHINOBI 3, X MEN, 500 ΤΙΤΛΟΙ. ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΩΝ ΜΕ AMIGA. ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΣΕ ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΕΣ AMIGA 25.000 δρχ. ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ + 2 ΔΟΣΕΙΣ. ΕΠΙΣΚΕΥΕΣ ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ, ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΚΑΤΕΣΤΡΑΜΜΕΝΕΣ AMIGA, MEGA DRIVE S.NES NEO.GEO ΔΕΚΤΕΣ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ ΓΙΑ ΟΤΙΔΗΠΟΤΕ. CARTRIDGE ΚΑΙ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ ΑΠΟ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ. Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ. κ. ΑΚΗ, ΕΦΤΑ ΜΕΡΕΣ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ. ΤΗΛ.: 9596262.

**** ABYSS COMPUTERS **** Computers - Software - Hardware. Οι καλύτερες τιμές πανελλαδικώς και ΣΟΥΠΕΡ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ: AMIGA 1200 = 98.000 δρχ., AMIGA 600 = 61.000 δρχ., PC 386 DX 40 MHz = 119.000 δρχ. Amiga CD32 = 98.000 δρχ. SEGA 16BIT = 48.000 δρχ. Ολα τα Computers συνοδεύονται από 15 μήνες γραπτή εγγύηση αντιπροσωπίας και ακόμα GAMEDISK = 200 δρχ. επιπλέον!!! Επίσης αγοράζονται - πωλούνται - ανταλλάσσονται Computers & Περιφερειακά καινούρια και μεταχειρισμένα!!! Ακόμα για AMIGA GAMEDISK = 250 δρχ. και κατ' οίκον παράδοση!! Τηλ.: 4185693.

Sega Mega Drive ολοκαίνουριο με 3 παιχνίδια (Sonic, Alien 3, Indiana Jones). Ευκαιρία, τιμή 55.000 δρχ. Σταύρος, τηλ.: 8647986.

Amiga 500, 1.3 + 0.5 MB RAM (1 MB συνολικά), mouse, τροφοδοτικό, βιβλία σε άριστη κατάσταση, με 10 παιχνίδια, 55.000 δρχ.!!! Γιώργος, τηλ.: 7248636.

ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ: α) Spectrum +2 128K με joystick + lightgun + 50 αυθεντικά παιχνίδια ΜΟΝΟ 40.000 δρχ.!!! β) 650 παιχνίδια ΜΟΝΟ 15.000 δρχ.!!! γ) Motherboard 386SX/25 ΜΟΝΟ 20.000 δρχ.!!! ΟΛΑ σε ΑΡΙΣΤΗ κατάσταση! Θοδωρής, τηλ.: 6668323.

ΕΥΚΑΙΡΙΑ ΟΠΟΙΟΣ ΠΡΟΛΑΒΕΙ από 350.000 δρχ. μόνο 178.000 δρχ. ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ AMIGA 2000B άριστη κατάσταση, έγχρωμη οθόνη, 250 δισκέτες κ.ά. Γιώργος, τηλ.: 4524805.

AMIGA 500 1 MB πωλείται 68.000 δρχ. (ΓΕΡΜΑΝΙΚΩΝ προδιαγραφών) σε υπεράριστη κατάσταση, scart, 100 γεμάτες δισκέτες. κ. Σπύρος, τηλ.: 9611396.

AMIGA 500 1 MB οθόνη 1084S + 500 δισκέτες GAMES PROGRAMS + 2 joysticks mouse + 2 δισκετοθήκες + TV modulator σχεδόν αμεταχείριστη. ΤΙΜΗ 150.000 δρχ. Τηλ.: 3242360.

Πωλείται AMSTRAD 6128 πράσινος + 31 GAMES + δισκετοθήκη + joystick. Τιμή: 50.000 δρχ. Απογευματινές ώρες. Δεκτός έλεγχος. Τηλ.: 6524717.

AMIGA 500 1 MB + Monitor 1084S + 200 δισκέτες + joysticks. ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ. ΒΑΣΙΛΗΣ, τηλ.: 8018673.

AMSTRAD 6128, πράσινος, ΠΩΛΕΙΤΑΙ 280.000 δρχ. Ο καλύτερος για αρχή, με γεμάτες δισκέτες, σε υπεράριστη κατάσταση. κ. Σπύρος, τηλ.: 9611396.

Πωλείται ALTEC 386SX - 20 Minitower Super VGA SoundBlaster 40 MB, δίσκο 1 MB RAM, έγχρωμο monitor 14" Multi-synch. Μιμίκα, τηλ.: 6469154.

ΕΥΚΑΙΡΙΑ! Πωλείται ATARI 1040STE καλομεταχειρισμένος + mouse καινούριο + mouse pad + joystick + games. Σπύρος, (2.00 - 9.00 μ.μ.). Τηλ.: 8991281.

AMIGA 500 1 MB, monitor 1084, 20 Drive, 600 δισκέτες, 11 originals, joysticks, δισκετοθήκες, manuals. Κώστας, απογεύματα. Τηλ.: 9312603.

AMIGA 500 1 MB + disk drive + 300 δισκέτες + δισκετοθήκες + joysticks + περιοδικά + βιβλία + καλώδιο scart. Γεράσιμος, τηλ.: 031 - 841832.

ATARI 1040STFM + Monitor + TV modulator + 200 προγράμματα + ΤΕΛΕΙΑ κατάσταση = ΤΡΕΛΗ ΤΙΜΗ. Νίκος, τηλ.: 7702679.

Amiga 500 1 MB, 2 joysticks, οθόνη 1084S, mouse μόνο 100.000 δρχ. Προλάβετε! Μπλάνος, μόνο απογεύματα. Τηλ.: 6124802.

AMIGA 2000, 2 Drives, 2 ROM, προγράμματα. Τιμή συζητήσιμη. Χρήστος, τηλ.: 6477942.

AMIGA 600, MONITOR, ΕΓΧΡΩΜΟ, 1084S, 2 JOYSTICKS, TOMAHAWK, 110 ΔΙΣΚΕΤΕΣ, Φίλτρο κρυστάλλινο. 110.000 δρχ. Τηλ.: 7526391.

ΥΠΕΡΠΡΟΣΦΟΡΕΣ: AMIGA, 386/486, οθόνες, δίσκοι, προγράμματα, φθηνό SERVICE, αναβαθμίσεις υπολογιστών. ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ. Microstar. Τηλ.: 5989701.

TCI 286i/12 MHz + 1 MB RAM + 2FDD 5.25/3.5 + 180 δισκέτες γεμάτες + PRINTER DMP 3160 + MONITOR-CARD HERC/CGA. ΣΧΕΔΟΝ ΑΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΤΟ. ΤΙΜΗ συζητήσιμη. ΑΚΟΜΑ ATARI - LYNX + 4 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ + Εγγύηση, ΟΛΟΚΑΙΝΟΥΡΙΟ. ΤΙΜΗ 30.000 δρχ. ΑΡΗΣ, τηλ.: 4114525.

AMIGA 500 - 1.3 + 1 MB + Monitor 1083S + 2 joysticks + δισκετοθήκη + δισκέτες μόνο 100.000 δρχ. Σταύρος, απογεύματα. Τηλ.: 9711969.

Πωλείται AMSTRAD 1640HD/ECD - Hard Disk 20 MB - Κάρτα EGA - Coloured Monitor - Software. Βραδινές ώρες. Τηλ.: 7664800.

Πωλείται Amiga 500 (1 MB) + 1084S monitor + εξωτερικό drive + mouse + joystick + περίπου 300 δισκέτες λόγω στράτευσης. Πληροφορίες: Νικήτας, τηλ.: 2525863.

AMIGA 500, 1 MB RAM ΕΓΧΡΩΜΟ MONITOR. ΔΕΥΤΕΡΟ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ DISK DRIVE, 2 JOYSTICKS, 2 ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ ΚΑΙ 300 ΔΙΣΚΕΤΕΣ ΜΕ ΤΑ ΚΑΛΥΤΕΡΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΤΩΝ ΤΕΛΕΥΤΑΙΩΝ ΧΡΟΝΩΝ. ΤΙΜΗ 120.000 ΔΡΧ. κ. Κυριακός, ώρες γραφείου. Τηλ.: 9238672-5.

SOFTWARE

***** EKTOR - SOFT ***** AMIGA - PC SOFTWARE. Τεράστια συλλογή GAMES - UTILITIES, συνεχής ανανέωση από ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ. ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ από 5.000

δρχ.! Τώρα και σε ΒΙΝΤΕΟΚΑΣΕΤΑ!!! ΤΑΧΥΤΑΤΗ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ - παράδοση ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ στο σπίτι χωρίς επιβάρυνση. ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΔΩΡΕΑΝ! ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5 ιντσών από 98 δρχ. ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ HARDWARE: Amiga 1200: 115.000 δρχ. Amiga 600: 67.000 δρχ. Amiga CD 32: 110.000 δρχ. Video Backup System: 15.000 δρχ. Επίσης, ΑΓΟΡΕΣ - ΠΩΛΗΣΕΙΣ - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ computers & περιφερειακών. ΚΑΨΟΥΛΗΣ ΕΚΤΟΡΑΣ, ΟΥΙΛΛΙΑΜ ΚΙΝΓΚ 21, ΠΛ. ΚΟΛΙΑΤΣΟΥ, ΑΘΗΝΑ. Τηλ. (και fax): 8612475.

ATARI ST/TT/FALCON: ΟΛΟΙ ΟΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ ATARI ΥΠΟΣΤΗΡΙΖΟΝΤΑΙ ΑΠΟ ΕΜΑΣ. ΠΛΗΡΗΣ ΣΕΙΡΑ SOFTWARE, ΠΑΝΩ ΑΠΟ 5.000 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΚΑΙ ΣΥΝΕΧΗΣ ΑΝΑΝΕΩΣΗ ΑΠΟ ΕΥΡΩΠΗ: UTILITIES, ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ, GAMES, MIDI, ΣΤΙΣ ΤΕΛΕΥΤΑΙΕΣ VERSIONS ΜΕ ΟΔΗΓΙΕΣ. ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΠΑΝΤΟΥ. ΔΕΧΟΜΑΣΤΕ ΚΑΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ. ΓΙΑΝΝΗΣ - ΤΑΚΗΣ ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ, ΤΗΛ.: 6817379. ΤΩΡΑ ΚΑΙ TOS 2.06 ΣΕ EPROMS ΓΙΑ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ STE!

ATARI ST. Φίλοι του Atari, τώρα γνωρίζετε όλοι ποιος σας υποστηρίζει. Η μεγαλύτερη και πιο ενημερωμένη συλλογή προγραμμάτων στη διάθεσή σας. Τα πάντα από games, utilities, midi κ.λπ. Εβδομαδιαία ανανέωση από το εξωτερικό. Αντικαταβολές και κατάλογος σε όλη την Ελλάδα. Λαλαούνης Γιώργος, Φορμίωνος 72, τηλ.: 7512756.

Amiga PC disk Verbatim από 200 δρχ. Συνδρομή 160. Παράδοση σπίτι, αντικαταβολές παντού. Καρβέλας Σάκης, Γ. Παπανδρέου 22, Ανω Καλαμάκι. Τηλ.: 9381255, 9823502.

AMIGA SOFTWARE - HARDWARE. Gamedisk 250 δρχ. σε επώνυμη. AMIGA 600 70.000 δρχ., AMIGA 1200 120.000 δρχ. Ταχυπαραδόσεις. Ρομποτής Δημήτρης, Δημοκρατίας 5, Π. Φάληρο. Τηλ.: 9815045.

Ολα τα καινούρια RPG για Amiga 1200 - 500: 250 δρχ. Παράδοση αυθημερόν κατ' οίκον. Καραγιαννόπουλος Θόδωρος, Κ. Παλαιολόγου 21-23, Ν. Σμύρνη. Τηλ.: 9335079.

COMPU SOFT. Τεράστια συλλογή παιχνιδιών και προγραμμάτων. Τώρα στην εκπληκτική τιμή των 500 δρχ. ο τίτλος + 300 δρχ. η δισκέτα. ΠΡΟΣΦΟΡΑ!!! Στα 5 παιχνίδια, ένα παιχνίδι δώρο. Παράδοση κατ' οίκον. Αντικαταβολές παντού. Γιάννης - Σπύρος. Νικολάου Γιάννης, Μενελάου 129, Ν. Λιόσια. Τηλ.: 2626571, 2612185.

Amiga Gamedisk 300. Δωρεάν παράδοση σε μία ώρα - αντικαταβολές. Συνδρομές 5.000 δρχ. Hardware υποστήριξη. Τσιάκαλος Μίλτος, Γκύζη 12. Τηλ.: 6447595, 6431360.

***** AMIGA *****
1. ΕΠΩΝΥΜΗ ΔΙΣΚΕΤΑ + ΠΑΙΧΝΙΔΙ (ΕΦΑΡΜΟΓΗ) 250 δρχ.
2. ΣΥΝΔΡΟΜΗ 50.
3. ΔΩΡΕΑΝ ταχυδρομικά!
4. Μνήμες, δισκετοθήκες, joysticks.

Σινανάς Κώστας, Δράμας 143, 104 43 Αθήνα. Τηλ.: 5137814.

Αμεταχείριστα CD TV, Amiga PC System με εγγύηση 20.000 δρχ. ολοκαίνουρια games - utilities, programs, δισκέτα. Κατάλογος δωρεάν. Μπουγιάτσος Σπύρος, Παπαναστασίου 128, Αθήνα. Τηλ.: 8325006.

*****PIRATES TEAM***** ΕΔΩ ΚΑΙ ΧΡΟΝΙΑ ΜΟΝΟ ΤΟ ΚΑΛΥΤΕΡΟ. Demos, utilities + gamedisk = 300 δρχ. Συνδρομές = 200 δρχ. Λεωνίδης Δημήτρης, Μεταμορφώσεως 112, Μοσχάτο. Τηλ.: 01 - 9411452.

Amiga Experts, προγράμματα επαγγελματικά, utilities, Gamedisk 250 δρχ. Τελευταίες κυκλοφορίες. Αντικαταβολές παντού. Δούναβης Πέτρος, Κέντι 44, Κάτω Αχαρναί. Τηλ.: 2317101, 2683638.

Commodore 64 - Amiga - Sega πωλούνται παιχνίδια κασέτα - δισκέτα. Επίσης Commodore + Drive, Sega, PC Drive Amiga. Πετράκης Μιχ., Φοίνικος 10, Πειραιάς. Τηλ.: 4181420.

32 BIT GAMES CENTER PC-ATARI-AMIGA GAMES. ΟΛΟΙ ΟΙ ΝΕΟΙ ΤΙΤΛΟΙ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΠΑΝΤΟΥ - ΑΜΕΣΩΣ. ΓΙΩΡΓΟΤΑΣΟΣ ΓΙΑΝΝΗΣ, ΣΠ. ΤΡΙΚΟΥΠΗ 34. ΤΗΛ.: 8239965.

Amiga: πλουσιότατη συλλογή + συνεχής ενημέρωση + εγγυημένη εγγραφή + παράδοση στο σπίτι + κενές δισκέτες. Αυγουστής Τατάκης, Χρυσολωρά 12, Λ. Αλεξάνδρας. Τηλ.: 6410640, 6421826.

Amstrad 6128. Η πλουσιότερη συλλογή σε παιχνίδια και εφαρμογές, από 250 δρχ.!!! Παράδοση κατ' οίκον. Αυγουστής Τατάκης. Χρυσολωρά 12, Λ. Αλεξάνδρας. Τηλ.: 6410640, 6421826.

IBM, AMIGA, 6128, 464 ΧΙΛΙΑΔΕΣ ΤΙΤΛΟΙ υπάρχουν για τα παραπάνω. Ολα εισάγονται. Βασιλείου Πέτρος, Τυρταίου 12, Αγ. Δημήτριος. Τηλ.: 9751860.

AMSTRAD. Η πλουσιότερη συλλογή TOP GAMES της αγοράς. Αμεση παράδοση, αντικαταβολή. Μπόλλας Μάκης, Κόρακα 14, ΑΘΗΝΑ. Τηλ.: 8314078.

AMIGA GERMAN CLUB, Συνδρομή 160 σε δισκέτα VERBATIM, Επιλογή 220 σε δισκέτα VERBATIM, στις 30 δισκέτες ΔΩΡΟ μία δισκετοθήκη!! Παραδόσεις αυθημερόν!! AMIGA 1200 = 110.000 δρχ.!! Σπυρόπουλος Ντένις, Ζαχαρίτσα 28, Αθήνα. Τηλ.: 9337364.

AMIGA Public Domain Center. Αναλαμβάνουμε οποιοδήποτε πρόβλημα έχετε στην AMIGA και Monitor, εξειδικευμένο SERVICE, παράδοση ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ. Δέτσης Στέφανος, Νάξου 4, 133 41 Αθήνα. Τηλ.: 2475030.

*****AMIGA TOP*****
* Φθηνές συνδρομές!
* Αμεση εξυπηρέτηση!
* Τεράστια ποικιλία!
* Δις εβδομαδιαίως ανανέωση!
* Αντικαταβολές παντού!

Μαστοράκης Σωκράτης, Κύπρου 32, Μαρούσι. Τηλ.: 8023576.

***** AMIGA COLLECTION CLUB ***** ΔΩΡΑ! ΔΩΡΑ!! ΜΕΓΑΛΕΣ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ. GAMEDISK 250 δρχ. σε ΕΠΩΝΥΜΗ ΔΙΣΚΕΤΑ! ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ 5.000 δρχ.!! ΠΑΜΦΘΗΝΕΣ ΚΕΝΕΣ ΔΙΣΚΕΤΕΣ!! Κουμαριανός Γιώργος, Κοιμ. Θεοτόκου 2, Νέα Λιόσια, 131 22 Αθήνα. Τηλ.: 2314220 (3 - 11 μ.μ.).

***** AMIGA COLLECTION CLUB ***** Συνδρομές, αντικαταβολές παντού 5.000 δρχ. (130 DISK) και σε βί-

ντεο ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΔΩΡΕΑΝ. ΕΛΛΗΝΙΚΟ WORKBENCH (2.10 - 3.00) (8DISK + MANUAL): Κουμαριανός Γιώργος, Κοιμ. Θεοτόκου 2, Νέα Λιόσια, 131 22 Αθήνα. Τηλ.: 2314220.

AMIGA TRUST CLUB. Gamedisk 250 δρχ. σε VERBATIM! Συνδρομές 170 δρχ. Παράδοση κατ' οίκον - αντικαταβολές! Δημόπουλος Σταύρος, Κ. Παλαιολόγου 42-46, Π. Φάληρο. Τηλ.: 9411903.

ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ: AMIGA 600 73.000 δρχ. AMIGA 1200 125.000 δρχ. AMIGA 300 & PC 486 σε ΥΠΕΡΠΡΟΣΦΟΡΑ! ΠΑΜΦΘΗΝΑ ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ. "MICROSHOP" Δημόπουλος Σταύρος, Κ. Παλαιολόγου 42-46, Π. Φάληρο. Τηλ.: 9411903.

***** ACE AMIGA CLUB *****
A500/A500 + A600/A1200 SOFTWARE - HARDWARE - GAMES-UTILITIES - MANUALS
* Εβδομαδιαία παραλαβή από εξωτερικό
* Αντικαταβολές σε ΟΛΗ την Ελλάδα σε χρόνο ΡΕΚΟΡ
* Εγγυημένο φόρτωμα, αντικατάσταση σε περίπτωση βλάβης
* Κατάλογος ΔΩΡΕΑΝ
* Τεχνική υποστήριξη
* Τιμές έκπληξη - Συνδρομές

ΔΕΥΤ. - ΠΑΡ. 17:00 - 21:00, ΣΑΒ. - ΚΥΡ. 09:00 - 15:00, Ιωαννίδης Δημήτρης, Τραπεζούντος 5, Νέα Ιωνία, Τηλ.: 01 - 2772089.

AMIGA Software: Gamedisc 300, Συνδρομές Αντικαταβολές ΠΑΝΤΟΥ, Παραδόσεις ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ. Ειδίκευση: demo, μουσική. Παλαιοδήμος Αρης, Ζερβουδάκη 56, Κάτω Πατήσια. Τηλ.: 8315442.

AMIGA SOFTWARE BEYONDERS. GAMES - UTILITIES - Εγγραφή σε ΕΠΩΝΥΜΗ δισκέτα στην ίδια χαμηλή τιμή!! ΕΓΓΥΗΜΕΝΗ ΕΡΓΑΣΙΑ!! Στέλνονται αντικαταβολές παντού σε ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΡΕΚΟΡ!! Τηλεφωνήστε ΤΩΡΑ!! ΔΩΡΕΑΝ ΠΛΗΡΗΣ ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΟΣ ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΣΕ LASER ΕΚΤΥΠΩΣΗ!! Σπυρόπουλος Αγγελος, Ομορφοκκλησιάς 35, Καλογρέζα. Τηλ.: 2752205, 2873162.

PC Games + utilities. Ολα τα τελευταία παιχνίδια και utilities games + disk = 500 δρχ. Αντικαταβολές παντού, παράδοση κατ' οίκον. Τώρα παραλαβές από δύο γκρουπ κάθε εβδομάδα. Πολυχρονίου Μίμης, Μ. Μπότσαρη 17, Αιγάλεω. Τηλ.: 5983717, 5987587.

Amiga + Atari games και utilities. Ολοι οι τελευταίοι τίτλοι. Game + disk = 250 δρχ. Αντικαταβολές παντού, παράδοση κατ' οίκον. Πολυχρονίου Μίμης, Μ. Μπότσαρη 17, Αιγάλεω. Τηλ.: 5983717, 5987587.

Amiga vision club. Gamedisk 250 δρχ. Φθηνές συνδρομές, συνεχής ανανέωση. Παράδοση κατ' οίκον αυθημερόν. Αντικαταβολές επαρχία. Τσοχανδάρης Σάκης, Ευζώνων 119, Χαλάνδρι. Τηλ.: 6847653.

ATARI τώρα στα Δωδεκάνησα. Προγράμματα για τον ATARI ΣΑΣ DISK GAME 500 δρχ. Μπαχάς Δαμιανός, Σκάλα Πάτμος, Δωδεκάνησα (από 13:00 - 14:00), τηλ.: 0247 - 31987 + Fax: 32384.

Amiga club. Τεράστια συλλογή games όλα τα καινούρια. Συνδρομές σε μοναδικές τιμές gamedisk = 230 δρχ. Καραγιαννόπουλος Ανδρέας, Γυμναστηρίου 4, Δάφνη. Τηλ.: 9751869.

SALONICA ATARI ST SOFTWARE - 300 δρχ. το παιχνίδι!! Τίτλοι από εξωτερικό, δώρα!! Χατζησταύρου Δημήτρης, Μπελογιάννη, Πεύκα, 57010 Θεσ/νίκη. Τηλ.: 031 - 673226.

AMIGA GAMES HOUSE. Προσφέρω games μέσα από τη μεγαλύτερη προσωπική συλλογή των καλύτερων παιχνιδιών. Πραγματική βοήθεια με manuals, λύσεις, οδηγίες και hints. Αυθημερόν εξυπηρέτηση. ΠΟΙΟΤΗΤΑ επιλογής και εγγραφής - δώρα. Παραγγελίες ΒΟΡΕΙΩΝ ΠΡΟΑΣΤΙΩΝ αυθημερόν παράδοση κατ' οίκον. Κοϊντόσης Κώστας, Ν. Πλαστήρα 7, 146 71 Ν. Ερυθραία. (5 - 10 μ.μ.) Τηλ.: 6218630.

***** IDEAL AMIGA CLUB** *** Ο,τι παιχνίδι θέλετε μόνο σε εμάς, γρηγορότερα από όλους. Ολα σε επώνυμες δισκέτες, πολύ φτηνά. Λουίζος Γιώργος, Κονδύλη 5. Τηλ.: 01 - 8959340.

ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ AMIGA CLUB. Εχουμε όλα τα παιχνίδια και UTILITIES για AMIGA. Παράδοση στο σπίτι σας, αντικαταβολές ΠΑΝΤΟΥ!! Αντωνόπουλος Μανώλης, Ελλης 131. Τηλ.: 01 - 5743080.

IBM USA CLUB!! Πάντα ΠΡΩΤΟΙ!! Games 330 δρχ. σε δισκέτα SONY!! Στις 30 δισκέτες ΔΩΡΟ μία δισκετοθήκη!! Παραδόσεις αυθημερόν! Computers, περιφερειακά τιμές χονδρικής!! Σπυρόπουλος Ντένις, Ζαχαρίτσα 28, Αθήνα. Τηλ.: 9337364.

***** AMIGA PIRAEUS CLUB ***** Στο κέντρο Πειραιά. Από το 1987 2.000 τίτλοι. GAMEDISK = 250 δρχ. Νάσιος Βαγγέλης, Πραξιτέλους 268. 185 36 Πειραιάς. Τηλ.: 4185693.

***** AMIGA MEGA SOFTWARE** *** Συνδρομές 150 δρχ. Diskgames 250 δρχ. Πανελλήνιες Αντικαταβολές. ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΣΠΙΤΙ. ΔΩΡΟ έκπληξη σε όλους. Παναγιωταρέας Πάνος. Λιβαδειάς 5, Αμπελόκηποι, Αθήνα. Τηλ.: 7779986 (Πάνος), 2318464 (Σούλα).

***** ΠΕΤΡΟΥΠΟΛΗ - AMIGA - SOFTWARE ***** GAMEDISK 250. Ολα τα TOP - GAMES - DEMOS - Utilities. Μηνιαία SUPER ΣΥΝΔΡΟΜΗ 150 disks 5.000 δρχ. ΤΑΧΥΤΑΤΕΣ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ σε επαρχία + Δωρεάν κατάλογος + ΦΘΗΝΕΣ δισκέτες. Στεργίου Βασίλης, Μακεδονίας 31, Πετρούπολη, ΑΘΗΝΑ. Τηλ.: 5012307.

***** ELECTRON TEAM *****
Silicon Valley στον Πειραιά; Τώρα, Πραξιτέλους 197.
- 5.000 προγράμματα - Δισκέτες τιμή χονδρικής - Συνδρομές 80 program - Ηλεκτρονικός κατάλογος δωρεάν - Turbo αντικαταβολές/παραδόσεις σπίτι - Ειδικό τμήμα A1200 ΣΕΙΣΜΟΣ ΤΙΜΩΝ: - AGA PORNO 6DISC: 4.200 δρχ. - Music PACK 10DISC: 4.700 δρχ. - A600: 66.000 δρχ. - A1200: CALL - Σκληρός 130 MB: 98.000 δρχ. Δημόπουλος Νίκος, Πραξιτέλους 197, 185 35 Πειραιάς. Τηλ.: 4532098.

PC Software. Ολα τα καινού-

ρια Games + utilities. Game + disk = 400 δρχ. Αντικαταβολές παντού. Παράδοση αυθημερόν. Θέμελης Θόδωρος, Π. Ράλλη 154. Τηλ.: 4966603.

Amiga Software. Gamedisk 200!!! Όλα τα τελευταία προγράμματα. Παραδόσεις αυθημερόν ή αντικαταβολή. Συνδρομές με 170 δρχ. Παπαδόπουλος Ιάσονας / Κατρούτσος Χρίστος, Ζερβουδάκη 55. Τηλ.: 8310510 (Ιάσονας), 8326056 (Χρίστος).

Τηλεφωνήστε ΤΩΡΑ για να πάρετε AMIGA GAMES, με 250 δρχ. GAMEDISK. Δωρεάν κατάλογος - ΕΓΓΥΗΜΕΝΟ ΦΟΡΤΩΜΑ. Γκούτσης Δημήτρης, Νικοτσαρά 6, 412 23 Αγ. Κωνσταντίνος, Λάρισα. Τηλ.: 041 - 288704.

**** SILVERCITY AMIGA CLUB ****
- Τεράστια συλλογή 4.000 δισκετών
- ΠΑΝΕΛΛΗΝΙΕΣ ΠΑΜΦΘΗΝΕΣ συνδρομές
- ΤΑΧΥΤΑΤΟ δίκτυο αντικαταβολών
- ΕΓΓΥΗΜΕΝΟ φόρτωμα - ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ

Μπαριτάκης Νίκος, Κολοκοτρώνη 130. Τηλ.: 9937664.

Doomsday Club μόνο Amiga!
I) 280 δρχ. GAMEDISK
II) ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ
III) ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ
IV) ΚΑΘΕ 10 DISKGAME 1 ΔΩΡΟ
V) ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ - ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ. ΚΟΛΙΝΑΣ ΝΙΚΟΣ, ΟΛΥΜΠΙΑ 21. ΤΗΛ.: 2772667.

AMIGA STATION PD: Όλα τα τελευταία και ακυκλοφόρητα utilities. Συλλογές PD: Viruskillers, Hackingtools, Copiers, Professional Clipart, Demonmaker 2 (ελλ. οδηγίες), Soundtracker special (15 disks/ελλ. οδηγίες), BBS, Diskmagazines, DOSFILES κλειδωτήρι, VIDEOCOLLECTION (14 disks/DPAINT/Γάμοι, Βαφτίσια κ.λπ.). System/Drive Tests, Play'n'Rave 2 musicmaker κ.λπ. HARDWARE: Videobackup (αντιγραφή σε VHSVIDEO/original, οδηγίες), ισχυρά τροφοδοτικά 200 W, Sampler, Hardware αντιγραφικά. GAMES/DEMOS: Όλα τα καλύτερα. A1200: Όλα τα τελευταία utilities, demos, games, Ham 8pics. Τηλ.: 8617222, 2928478.

***** AMIGA USER CLUB *****
A500/A500 + A600/A1200 GAME + DISK = 300 δρχ. ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ από 200 δρχ. ΕΒΔΟΜΑΔΙΑΙΑ ανανέωση από το ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ. ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ παντού. ΤΑΧΥΤΗΤΑ εξυπηρέτησης. ΕΓΓΥΗΜΕΝΟ φόρτωμα. ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ για ποσότητες. Πλήρης κατάλογος ΔΩΡΕΑΝ. Αβραμίδης Γιώργος, Εργασίας 5, Νέα Ιωνία. Τηλ.: 2844626.

GDS + J&B... Συνδρομές, αντικαταβολές, παραδόσεις ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ για GAMES, Utilities + MANUAL, σε NAME και NONAME δισκέτες. Ανωγιάτης Γιώργος, Λομβάρδου 18. Γιώργος, τηλ.: 6432279 - Βασίλης, τηλ.: 9233297 - Γιάννης, τηλ.: 8218239.

GDS + J&B... ΤΩΡΑ Συνεργασία ΓΙΑ Επιτυχία. ΟΙ πρώτοι πάνω στην AMIGA. Υπάρχουν τα ΠΑΝΤΑ!!! Ανωγιάτης Γιώργος, Λομβάρδου 18. Γιώργος, τηλ.: 6432279 - Βασίλης, τηλ.: 9233297 - Γιάννης: 8218239.

GDS + J&B... Τα πολλά λόγια είναι ΦΤΩΧΕΙΑ. Τηλεφωνήστε ΤΩΡΑ - Ανωγιάτης Γιώργος, Λομβάρδου 18. Γιώργος, τηλ.: 6432279 - Βασίλης, τηλ.: 9233297 - Γιάννης, τηλ.: 8218239.

***** AMIGA!** SAMPLERS 7.000 - VIDEO DIGITIZERS 19.000 - MIDI-GENLOCKS - ΜΝΗΜΕΣ - DRIVES - MODEMS - HARD DISKS. Προγράμματα - ΠΕΛΑΤΟΛΟΓΙΟ - ετικετογράφος - ταμειακή, αποθήκη - έσοδα - έξοδα, EASY PHOTO για φωτογράφους. SAMPLER για ATARI. ΕΓΓΥΗΜΕΝΟ SERVICE. ΓΡΗΓΟΡΙΑΔΗΣ ΙΑΚΩΒΟΣ, Διονύσου 4, Πλατεία Κένεντι, Χαλάνδρι. Τηλ.: 6852730, 6610714.

GREEKLINE AMIGA. Τα πάντα για την AMIGA GAMES - DEMOS - UTILITIES. Τώρα παράδοση και με MODEM. 2 φορές την ΕΒΔΟΜΑΔΑ. ΑΜΕΣΗ ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΚΑΙ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ. ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ. ΟΛΟ το 24ΩΡΟ. ΝΙΚΟΣ, ΤΗΛ.: 2813714, 2822141.

ΓΕΝΙΚΑ

ΑΠΙΣΤΕΥΤΟ: Multimedia Kit CD-ROM Panasonic + SoundBlaster Pro + Titles 137.000 δρχ. Microstar, τηλ.: 5989701.

GAME GEAR πωλείται σε άριστη κατάσταση μαζί με 5 παιχνίδια, μετασχηματιστή, manuals. Αλέξανδρος, τηλ.: 8948295.

AMIGA C μαθήματα προγραμματισμού. Πενταμελή τμήματα 2 δίωρα την εβδομάδα 10.000/Μήνα. Γιάννης, τηλ.: 4003118.

Δισκέτες Noname 720 KB = 90, Verbatim = 115, Noname 1.44 = 155, JVC 1.2 = 115. Στέλνουμε επαρχία. Τηλ.: 9337364.

Αγορές, ανταλλαγές. Πωλήσεις πάσης φύσεως ηλεκτρονικών υπολογιστών. Αναβάθμιση συστημάτων. Επισκευές, κατασκευές κάθε είδους. Τάσος, τηλ.: 9704944.

SERVICE σε οτιδήποτε COMPUTERS - MONITORS - ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ - ΒΙΝΤΕΟΚΑΜΕΡΕΣ. Ανταλλαγές - πωλήσεις - αγορές. Γρήγορα - φτηνά - εγγυημένα. Τηλ.: 6410407, 6464577.

M & M Computer Shop. Ανταλλαγές - πωλήσεις. Amiga υποστήριξη PC 386 - 486. Επισκευές - περιφερειακά. Τηλ.: 6432424.

AMIGA VIDEOBACKUP: ΑΝΤΙΓΡΑΨΤΕ ΕΥΚΟΛΑ ΚΑΙ ΓΡΗΓΟΡΑ ΔΙΣΚΕΤΕΣ - ΣΚΛΗΡΟ ΔΙΣΚΟ ΣΕ VIDEO. ORIGINAL, ΜΕ ΑΓΓΛΙΚΕΣ ΚΑΙ ΕΛΛΗΝΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ. ΧΑΜΗΛΗ ΤΙΜΗ. ΘΕΟΦΙΛΟΣ (6 - 8 μ.μ.) ΤΗΛ.: 8617222.

Επισκευές - σέρβις (Amiga και PC computers - monitors). Φτηνά - εγγυημένα - γρήγορα. Επίσης ανταλλαγές - αγορές, (10.30 - 8.30). Τηλ.: 6410407.

ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ, Studio, Μηχανήματα επεξεργασίας εικόνας, Genlock, Digitizers, Υπολογιστές AMIGA, Προγράμματα για τιτλέζες, γάμους, βαπτίσεις. SPECTRA ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ. Λουΐζος, τηλ.: 9658371.

CD CLUB προσφέρει περιφερειακά, δισκέτες, drives, SoundBlaster, PC 386, 486, Amiga, επεκτάσεις, όλα σε φανταστικές τιμές. Επίσης μουσικά CDs, heavy, techno από 1.000 δρχ. Σπύρος, τηλ.: 8325006.

ΚΑΡΤΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

Θα ήθελα να γραφτώ συνδρομητής στο περιοδικό PIXEL (11 τεύχη). Για το σκοπό αυτό, σας απέστειλα την ταχυδρομική επιταγή Νο......... με το ποσό των 6.950 δρχ., αντί των 7.700 της τιμής περιπτέρου. Αν, για οποιοδήποτε λόγο, δεν μείνω ευχαριστημένος από το περιοδικό, μπορώ να διακόψω τη συνδρομή μου και να πάρω πίσω το υπόλοιπο των χρημάτων μου, χωρίς την παραμικρή καθυστέρηση.

ΕΚΠΤΩΣΗ **10%**

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ____________________

____

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ____________________

____

Τ.Κ. __________ ΤΗΛΕΦΩΝΟ __________

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ ____________________

Η ΣΥΝΔΡΟΜΗ ΝΑ ΑΡΧΙΖΕΙ ΑΠΟ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ Νο __________

ΚΑΡΤΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

Τώρα μπορείτε να μάθετε περισσότερα για τις εταιρείες, τα προϊόντα και τις υπηρεσίες που διαφημίζονται στο PIXEL, εντελώς δωρεάν και χωρίς καμιά υποχρέωσή σας.

Το μόνο που έχετε να κάνετε, είναι να σημειώσετε με κύκλο τον αριθμό σελίδας που σας ενδιαφέρει, να συμπληρώσετε το κουπόνι και να το ταχυδρομήσετε στη διεύθυνση του περιοδικού. Το Τμήμα Εξυπηρέτησης Αναγνωστών αναλαμβάνει, για λογαριασμό σας, όλα τα υπόλοιπα. Μέσα σε λίγες μέρες, θα σας έχουν σταλεί απο τις αντιπροσωπίες οι πληροφορίες που ζητάτε.

ΑΡ. ΤΕΥΧΟΥΣ ____________________

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ____________________

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ____________________

Τ.Κ. __________ ΤΗΛΕΦΩΝΟ __________

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ ____________________

ΕΧΩ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ____________________

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97
98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113
114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129
130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145
146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161
162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177
178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193
194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209

ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Γράψτε την αγγελία σας στον παρακάτω πίνακα. Σε κάθε τετράγωνο αντιστοιχεί ένα γράμμα. Στο διάστημα που μεσολαβεί ανάμεσα σε δύο λέξεις, αφήνετε ένα κενό τετράγωνο. Γράφετε με πεζά, χρησιμοποιώντας κεφαλαία, μόνο για κάποιες λέξεις που θέλετε να ξεχωρίζουν. Σε περίπτωση που κάποια αγγελία είναι γραμμένη ολόκληρη με κεφαλαία, θα δημοσιεύεται με πεζά, ή θα επιβαρύνεται με προσαύξηση 50%.

Αγγελίες μέχρι 15 λέξεις χρεώνονται 5.000 δρχ. έκαστη. Για κάθε λέξη επιπλέον το κόστος επιβαρύνεται με 500 δρχ. Οι αγγελίες με πλαίσιο και φόντο επιβαρύνονται με αύξηση κατά 100% της αρχικής τους τιμής, ενώ, αγγελίες που ξεχωρίζουν απ' όλες τις άλλες, κατά 400%.

Στείλτε τις αγγελίες σας μέχρι τις 10 του μήνα που προηγείται (σφραγίδα ταχυδρομείου) από αυτόν που θα κυκλοφορήσει το τεύχος, στο οποίο θέλετε να δημοσιευθούν. Το κουπόνι πρέπει να συνοδεύεται απαραίτητα από ταχυδρομική επιταγή που να καλύπτει το ποσόν.

Προς το περιοδικό PIXEL (τμήμα αγγελιών) Λ. Συγρού 44, ΤΚ 117 42 Αθήνα

ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ

- ☐ **Computers**
- ☐ **Software**
- ☐ **Περιφερειακά**
- ☐ **Γενικά**

Σημειώστε με x το τετράγωνο της κατηγορίας που επιθυμείτε να δημοσιευθεί η αγγελία σας.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ____________________

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ____________________

ΚΟΣΤΟΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ __________ ΑΡΙΘΜΟΣ ΛΕΞΕΩΝ __________ ΤΗΛ. __________

ΑΡΙΘ. ΤΑΧΥΔΡ. ΕΠΙΤΑΓΗΣ __________ ΗΜ/ΝΙΑ __________

1.

ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΩΝ

COMPUPRESS AE

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ: 9238672-5, 9225520

2.

ΤΜΗΜΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

COMPUPRESS AE

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ: 9238672-5, 9225520

3.

ΤΜΗΜΑ ΑΓΓΕΛΙΩΝ

COMPUPRESS AE

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ: 9238672-5, 9225520

Hired Guns



Το όνομα της Psygnosis, ιδιαίτερα όταν συνδυάζεται με αυτό της DMA Design, αποτελεί εγγύηση ποιότητας. Από την πρώτη στιγμή αυτό διαπιστώνεται στην τελευταία δημιουργία τους, ένα action RPG, με τίτλο Hired Guns.

ΣΚΟΠΟΣ

Μια ομάδα πληρωμένων δολοφόνων, σε μια εποχή προς το τέλος της τρίτης χιλιετίας, αναλαμβάνει να φέρει σε πέρας μια φαινομενικά εύκολη αποστολή στην επιφάνεια του πλανήτη Graveyard. Στόχος είναι η καταστροφή του βασικού διαστημικού λιμανιού του πλανήτη, ώστε να σταματήσει η διακίνηση παράνομα κατασκευασμένων βιομηχανικών πλασμάτων. Για να επιτευχθεί όμως αυτό, απαιτούνται η συγκέντρωση των τεσσάρων δακτυλίων από ισάριθμες περιοχές του Graveyard και η τοποθέτησή τους στο διαστημοσταθμό. Η θερμοπυρηνική έκρηξη, που θα ακολουθήσει, θα κάνει το έργο της.

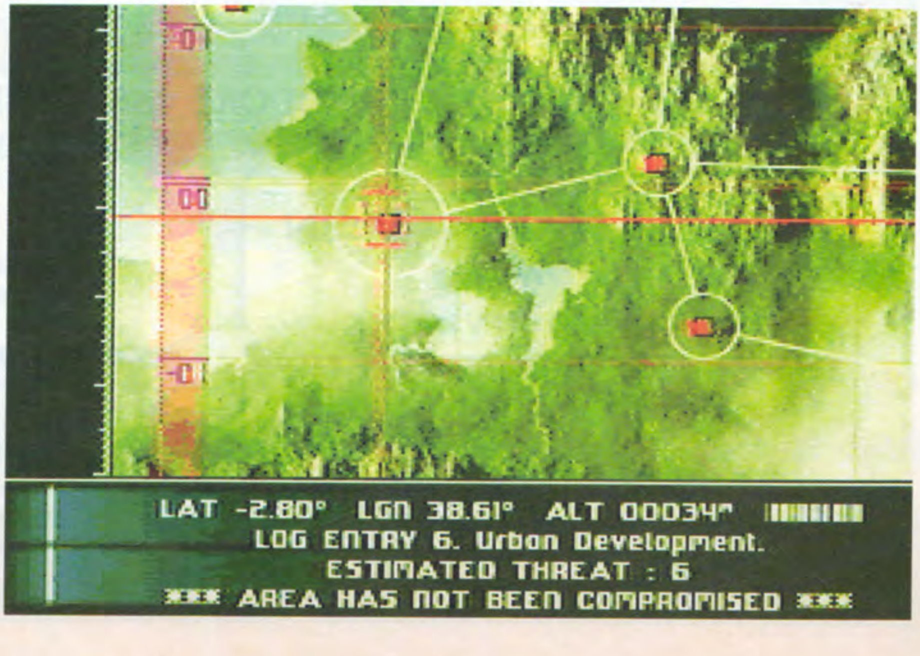
Πώς γίνεται αυτό όμως στην πράξη; Από ένας μέχρι τέσσερις παίκτες μπορούν να επιλέξουν συνολικά τέσσερις χαρακτήρες, τους οποίους θα χρησιμοποιούν για την αποστολή (στην περίπτωση των τριών παικτών επιλέγονται μόνον τρεις χαρακτήρες). Το επόμενο βήμα είναι ο χάρτης της περιοχής του Graveyard, η οποία μας ενδιαφέρει. Πάνω σε αυτή βρίσκονται χαραγμένες οι διαδρομές, τις οποίες μπορεί να ακολουθήσει το group, και τα σημεία που πρέπει να εξερευνηθούν. Υπάρχουν πολλοί τρόποι για να προχωρήσετε μέσα σε αυτό το τερέν. Ομως, πρέπει οπωσδήποτε να επισκεφτείτε τα έξι σημεία που είναι σημειωμένα με κόκκινους κύκλους, αφού σε τέσσερα από αυτά θα βρεθούν οι τέσσερις δακτύλιοι, ένα είναι ο διαστημοσταθμός του Graveyard και το πρώτο είναι το σημείο όπου αποβιβάζεται η ομάδα.

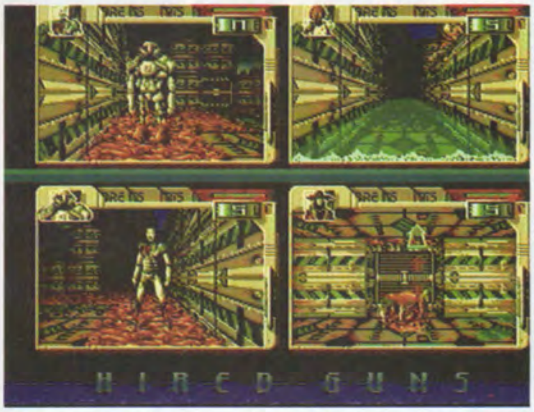
Αφού "ξεκαθαριστεί" μια περιοχή από τέρατα και αντικείμενα, δίνεται πρόσβαση στο χάρτη, από όπου επιλέγεται το επόμενο βήμα. Η περιοχή αυτή σημειώνεται πλέον ως "εξερευνημένη". Τα προβλήματα που θα αντιμετωπίσετε σε κάθε σημείο χαρακτηρίζονται από ένα βαθμό, από το 1 έως το 9, εχθρικής δραστηριότητας. Οι γρίφοι αφορούν συνήθως σε κλειδιά και κάρτες που ανήκουν σε πόρτες. Πρέπει όμως να εντοπίζετε όπλα και πυρομαχικά καθώς και φαγητό, προκειμένου να επιβιώσετε μέχρι το τέλος. Συνήθως τα κλειδιά μιας πόρτας βρίσκονται στο ίδιο σημείο του χάρτη, χωρίς αυτό να αποτελεί γενικό κανόνα.

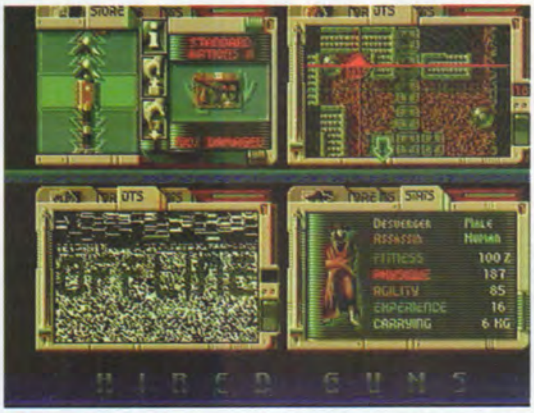
ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ

Οι δώδεκα χαρακτήρες που περιλαμβάνονται στο cast του Hired Guns έχουν να προσφέρουν καθένας από κάτι διαφορετικό στην ομάδα του. Η σωστή επιλογή της ομάδας είναι το κλειδί, ώστε να μην κολλήσετε σε κάποιο επίπεδο χωρίς σοβαρό λόγο.

Οι διαφορές μεταξύ των χαρακτήρων έγκεινται στη φυσική και την πνευματική τους δύναμη, καθώς και στα βιολογικά χαρακτηριστικά τους. Τα robots, για παράδειγμα, δεν χρειάζονται οξυγόνο, γι' αυτό και δουλεύουν κάτω από το νερό, ενώ μπορούν να σηκώνουν (συνήθως) πολύ μεγάλο βάρος. Από την άλλη, οι άνθρω-







ποι είναι πιο ευκίνητοι και έξυπνοι. Υπάρχουν και υβρίδια που συνδυάζουν τις αρετές αυτών των δύο βασικών κατηγοριών. Ως γενικό κανόνα για την κατασκευή της ομάδας σας πρέπει να έχετε το ότι ένα robot είναι σίγουρα απαραίτητο, γι' αυτό μην είστε ρατσιστής!

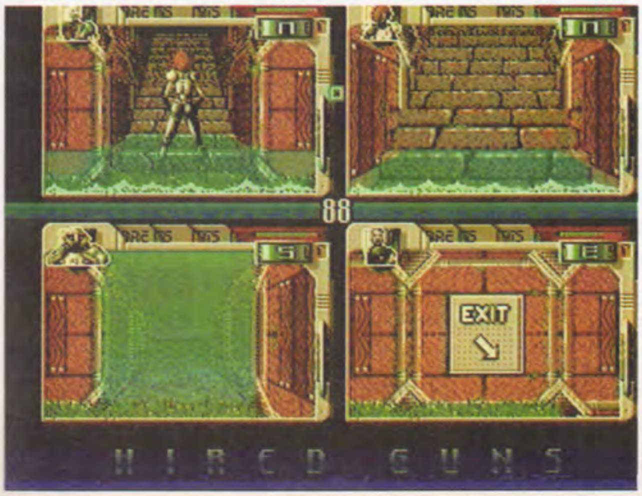
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Ο χειρισμός είναι πάρα πολύ απλός, τουλάχιστον όταν γίνεται με το ποντίκι. Υπάρχουν έξι κινήσεις (εμπρός, πίσω, αριστερά, δεξιά, στροφή αριστερά και στροφή δεξιά), ανάλογα με το σημείο όπου βρίσκεται ο δείκτης πάνω στην οθόνη. Με το αριστερό πλήκτρο του mouse γίνονται οι κινήσεις ή χρησιμοποιούνται τα όπλα, ενώ για κάθε λειτουργία που πρόκειται να γίνει, ο δείκτης παίρνει το κατάλληλο σχήμα. Με το δεξί πλήκτρο ξαναγεμίζουν τα όπλα, αν βέβαια υπάρχουν διαθέσιμα πυρομαχικά. Από την κορυφή της ένδειξης κάθε παίκτη περνάτε σε καθεμία από τις τρεις "οθόνες" κάθε ατόμου.

Η πρώτη είναι η 3D απεικόνιση, όπου εκτυλίσσεται η δράση, ενώ η δεύτερη αφορά στο inventory, από όπου μπορεί να γίνει επιλογή αντικειμένου και να πάρετε ή να αφήσετε κάτι. Η τρίτη είναι η ένδειξη του DTS (Digital Terrain Scanner), δηλαδή ο χάρτης στον οποίο μπορείτε να σκρολάρετε προς όλες τις κατευθύνσεις, και η τέταρτη τα στατιστικά στοιχεία του παίκτη (δύναμη, μεταφερόμενο βάρος κ.λπ.). Με το πλήκτρο HELP έχετε μια γρήγορη λίστα κάποιων χειρισμών (SAVE, QUIT κ.λπ.). Σε γενικές γραμμές, η συμπεριφορά του παιχνιδιού είναι άψογη και δεν θα προβληματίσει κανέναν.

ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ

Τα γραφικά του Hired Guns είναι αμφιλεγόμενα. Αυτό γιατί, αν και είναι πάρα πολύ προσεγμένα, ιδιαίτερα όσον αφορά στα αντικείμενα και τους χάρτες που δημιουργούνται από τα DTSs, η ένδειξη είναι πολύ μικρή, καταλαμβάνοντας πάντα μόλις το 1/4 της οθόνης - όπως είναι φυσικό, αφού και οι τέσσερις ήρωες φαίνονται συνεχώς. Ομως και σε αυτή τη μικρή περιοχή, τα πάντα είναι καλοσχεδιασμένα με όμορφα χρώματα και υπάρχει αρκετά μεγάλη ποικιλία τερέν όπου μπορεί να κινηθεί ο παίκτης. Ακόμα και στο ίδιο "επίπεδο" υπάρχουν σημεία που δεν μοιάζουν μεταξύ τους.

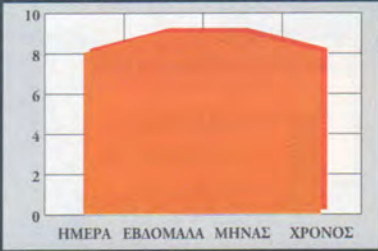


Ο ήχος είναι υπεράνω κριτικής. Τα βήματα, οι σφαίρες, τα ουρλιαχτά, οι καταιγίδες, το νερό και οι ηλεκτρονικοί ήχοι βομβαρδίζουν συνεχώς τους παίκτες, ιδιαίτερα αν το παιχνίδι παίζεται στο κατάλληλο μηχάνημα, δηλαδή μια Amiga με 2MB chip RAM. Η ποιότητα και η ποικιλία των samples είναι πολύ ικανοποιητικές. Το Hired Guns, τελικά, είναι ένα πάρα πολύ καλό παιχνίδι, στο οποίο όμως η ετοιμότητα και η ταχύτητα είναι πιο σημαντικές από την ικανότητα λύσης των pazzles. Τα Short Action games, που περιλαμβάνονται στο πρόγραμμα (μικρά δείγματα για προπόνηση 1, 2, 3 και 4 παικτών), τονίζουν αυτό το χαρακτηριστικό του. Δεν χρειάζεται να είναι κάποιος φανατικός των RPGs για να το διασκεδάσει...

Του Γ. Κακαλέτρη

ΕΙΔΟΣ	RPG
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Psygnosis

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Ως multiplayer game θα κρατήσει πολύ καιρό. Ακόμα και μονό, είναι πάρα πολύ ενδιαφέρον και μεγάλο.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph.

Πολύ λεπτομερή αντικείμενα, αλλά δυστυχώς πολύ μικρός ο χώρος της δράσης στην οθόνη.
ΓΡΑΦΙΚΑ 82%

Ουδείς τέλειος!
ΗΧΟΣ 98%

Το multiplayer game είναι το πιο δυνατό στοιχείο του και το φέρνει σε άλλη διάσταση, όμως δεν υπάρχει μεγάλη ποικιλία στους γρίφους.
GAMEPLAY 93%

Από τα πιο πρωτότυπα παιχνίδια του είδους, με αρκετή δράση.
ΓΕΝΙΚΑ 92%

Space Hulk





Η συνεργασία της Electronic Arts με την Games Workshop είχε ως αποτέλεσμα τη μεταφορά του επιτραπέζιου RPG, με τίτλο Space Hulk, στην οθόνη. Το παιχνίδι αποτελείται από μία μεγάλη σειρά αποστολών, άλλες απλές και άλλες πολύ δύσκολες, στις οποίες ο χειριστής έχει απεριόριστη ελευθερία κινήσεων. Οι αποστολές αυτές διακρίνονται σε τέσσερις κατηγορίες: μία εκπαιδευτική και τρεις που περιλαμβάνουν τις original αποστολές του επιτραπέζιου και δύο set για μονή και διπλή ομάδα.

Μία σύντομη περιγραφή κάθε αποστολής δίνεται μόλις την επιλέξετε, δεν υπάρχει όμως standard τρόπος, με τον οποίο μπορείτε να οδηγηθείτε στην επιτυχία. Γενικός κανόνας είναι η τοποθέτηση της κάθε ομάδας σε θέσεις-κλειδιά, προκειμένου να αντιμετωπίσει τους ενδεχόμενους κινδύνους. Τα δύο κυριότερα όπλα που θα συναντήσετε στο Space Hulk είναι το Storm Bolter, ιδανικό για ανοιχτούς χώρους και διαδρόμους, και το Lightning Claws για μάχες εξ επαφής. Αυτά είναι και τα καλύτερα όπλα, με τα οποία μπορείτε να εξοπλίζετε τα μέλη της ομάδας σας που φυλάνε σκοπιά. Ενα άλλο σημείο που θα πρέπει να προσέξετε είναι να μη βάζετε ποτέ τα μέλη της ομάδας σας το ένα δίπλα στο άλλο. Με τον τρόπο αυτό, αν κάποιος επιτεθεί σε ένα μέλος, θα προλάβετε να σώσετε τα υπόλοιπα. Σε ορισμένες αποστολές, αν χαθεί ένα μέλος, είναι σχεδόν αδύνατο να συνεχίσετε.

Στο χάρτη, ο οποίος δημιουργείται αυτόματα από τον υπολογιστή και περιστρέφεται συνεχώς γύρω από τον παίκτη, ώστε να είναι εύχρηστος, σημειώνονται διάφορα επικίνδυνα σημεία. Η εναλλαγή μεταξύ των μελών της ομάδας γίνεται μέσω των function keys, ενώ ο χειρισμός τους γίνεται με το ποντίκι και με το πληκτρολόγιο. Ο δεύτερος τρόπος είναι πιο γρήγορος και η καλή απόκριση του παιχνιδιού ενδείκνυται τη χρήση του. Τα γραφικά είναι καλά, αν και αυτό δεν φαίνεται από την πρώτη στιγμή. Στη συνέχεια, όμως, όταν εμφανίζονται εχθρικά στοιχεία, η κίνηση είναι αρκετή, οπότε τα γραφικά είναι πολύ καλύτερα. Η μετακίνηση από ένα σημείο σε κάποιο άλλο δεν γίνεται με απότομα βήματα, όπως στα κλασικά παιχνίδια, αλλά υπάρχουν και ενδιάμεσα καρέ, ώστε να γίνεται πιο ομαλά.

Ο ήχος είναι καλός, αν και δεν συμβάλλει πολύ στην ατμόσφαιρα του παιχνιδιού. Τα μουσικά κομμάτια είναι αρκετά μεγάλα και φυσικά υπάρχουν όλα τα απαραίτητα στοιχεία που συνοδεύουν τη δράση. Αν όμως έχεις παίξει το Hired Guns, βλέπεις αμέσως τη διαφορά. Γενικά, μπορούμε να πούμε ότι είναι ενδιαφέρον παιχνίδι και με έντονη δράση. Αν έχετε υπομονή στο φόρτωμα, δοκιμάστε το.

Του Γ. Κακαλέτρης

ΕΙΔΟΣ	RPG
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Electronic Arts

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Πολύ ενδιαφέρον παιχνίδι, δεν σε ελκύει όμως από την πρώτη στιγμή.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph.

Υπάρχουν μερικά σημεία που είναι πολύ καλά.

ΓΡΑΦΙΚΑ 78%

Μεγάλα κομμάτια, που δεν γίνονται βαρετά.

ΗΧΟΣ 85%

Εντονη δράση.

GAMEPLAY 82%

Σχετικά γρήγορη και ομαλή κίνηση από τη μία, εκνευριστικό φόρτωμα από την άλλη.

ΓΕΝΙΚΑ 82%



FATAL FURY





Πριν από μία δεκαετία, ο Jeff Bogard, ο κορυφαίος μαχητής εκείνης της περιόδου, ύστερα από μία κτηνώδη επίθεση που δέχτηκε από τον άσπλαχνο Geese, έπεσε νεκρός. Η δόξα πέρασε πλέον στα χέρια του Geese.

Από τότε και κάθε χρόνο μαζεύονται οι καλύτεροι μαχητές από όλα τα μέρη του κόσμου στη South Town, στην πιο κακόφημη περιοχή, προκειμένου να συμμετάσχουν στο πρωτάθλημα "King of the Fighters". Εξωτερικά, όλα φαίνονται ωραία, στην πραγματικότητα όμως πρόκειται για ένα πρωτάθλημα όπου ο Geese ανακαλύπτει νέους δολοφόνους, οι οποίοι θα του φανούν χρήσιμοι στις σκοτεινές δουλειές του. 10 χρόνια μετά, δύο νέοι πολεμιστές, ο Terry και ο Andy Bogard εμφανίζονται στους αγώνες για να αποδείξουν στον Geese ποιος είναι ο πραγματικός βασιλιάς των πολεμιστών.

Στο παιχνίδι μπορούμε να διαλέξουμε έναν παίχτη εναντίον του υπολογιστή, αλλά έχουν τη δυνατότητα να παίξουν και δύο παίχτες αντίπαλοι. Νικητής είναι αυτός που θα κερδίσει τουλάχιστον τους δυο από τους τρεις γύρους κάθε αγώνα. Αυτό πρέπει να γίνει μέσα στα 45 δευτερόλεπτα, που έχεις στη διάθεσή σου. Κάθε φορά που τελειώνει ο γύρος, ανακτάς τη χαμένη ενέργειά σου.

Τα γραφικά του παιχνιδιού κυμαίνονται σε υψηλά επίπεδα, ενώ τα sprites αν και τεράστια έχουν πάρα πολύ γρήγορη κίνηση. Στα ίδια υψηλά επίπεδα κυμαίνονται και τα backgrounds κάθε πίστας, με πολλά χρώματα, αλλά και ο ήχος, με φανταστικά ηχητικά εφέ και ζητωκραυγές από το πλήθος, το οποίο ενθαρρύνει τους μαχητές στην προσπάθειά τους.

Θα αντιμετωπίσεις 7 μαχητές, ωσότου συναντήσεις τον Geese: Τον Michael Max, έναν επαγγελματία μποξέρ με το θανατηφόρο tornado upper cut, τον Richard Myer, με τα μοναδικά τεχνικά χτυπήματα με τα πόδια, τον Duck King, ο οποίος έχει ένα ρυθμό που θα δυσκολευτείς να τον παρακολουθήσεις, τον Κινέζο μποξέρ Tung Fu Rue, ο οποίος για την ηλικία του στέκεται καλά στα πόδια του, καθώς και τους Hwa Jai, Riden και Billy Kane, ο καθένας με τις δικές του ξεχωριστές ικανότητες.

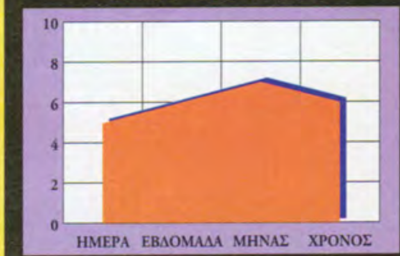
Βέβαια, αν τα πας καλά, έχεις και διάφορα bonus. Αν καταφέρεις και βγάλεις νοκ άουτ τον αντίπαλό σου, χωρίς να φας ούτε μία μπουνιά, παίρνεις 10.000 βαθμούς δώρο, ενώ μετά από δύο συνεχόμενους νικηφόρους αγώνες λαμβάνεις μέρος σε arm wrestling (το παιχνίδι με τα μπράτσα).

Πάντως, όταν έπαιζε ο Μανεσιώτης το Fatal Fury, το μόνο που άκουγες ήταν: Πάρ' τα ρε, ρούφα αυτήν, πω - πω, τώρα θα σε... και άλλα πολλά, τα οποία δεν μπορώ να σας αναφέρω.

Του U. Grelloni

ΕΙΔΟΣ	BEAT'EM UP
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	NEO GEO

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Αν καταφέρετε και βρείτε κάποιο φίλο σας για αντίπαλο, το παιχνίδι υπόσχεται πολύ ξύλο για πολύ καιρό.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: merlin.

Πάρα πολύ καλά και με γρήγορες κινήσεις.
ΓΡΑΦΙΚΑ 90%

Μουσική και εφέ είναι το κάτι άλλο.
ΗΧΟΣ 93%

Δείτε τι έλεγε ο Μανεσιώτης όταν έπαιζε το παιχνίδι.
GAMEPLAY 93%

Οι κάτοχοι του Neo Geo θα πρέπει να το έχουν στη συλλογή τους.
ΓΕΝΙΚΑ 92%

SPIN SOFTWARE

Η Spin Software Development, η πρώτη ελληνική εταιρία game software, σας παρουσιάζει τα παιχνίδια που θα παίξετε το χειμώνα.

Παιχνίδια περιπέτειας, στρατηγικής, shoot 'em up, puzzle και πολλά, πολλά άλλα. Και όλα σε τιμές εκ-πλη-κτι-κές!

ΕΚΔΟΣΗ ΓΙΑ PC



ΜΕ ΤΟ ΠΡΩΤΟΤΥΠΟ ΑΥΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ ΙΣΩΣ ΓΙΝΕΤΕ ΑΥΤΟΚΡΑΤΟΡΑΣ ΤΟΥ ΒΥΖΑΝΤΙΟΥ!

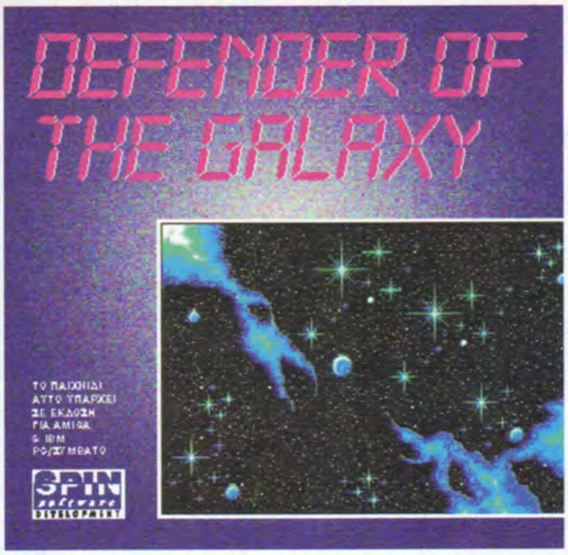


ΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑΣ ΜΕ ΔΥΣΚΟΛΕΣ ΑΠΟΣΤΟΛΕΣ ΚΑΙ ΣΚΛΗΡΕΣ ΑΝΑΜΕΤΡΗΣΕΙΣ



ΤΟ ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΤΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΓΙΑ ΓΡΗΓΟΡΑ ΑΝΤΑΝΑΚΛΑΣΤΙΚΑ

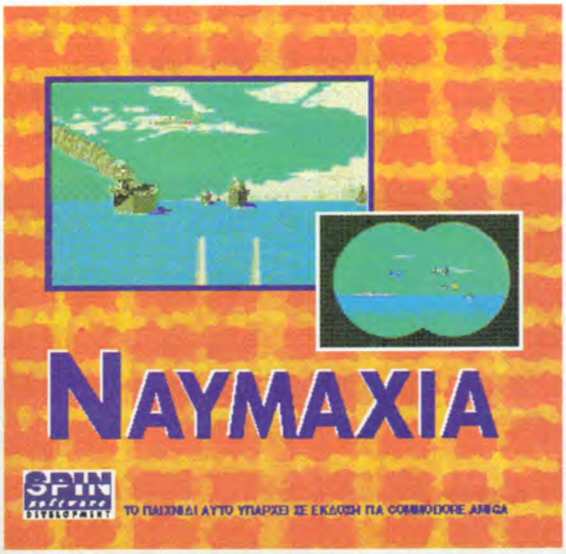
ΕΚΔΟΣΗ ΓΙΑ AMIGA



ΤΟ ΠΙΟ ΓΡΗΓΟΡΟ SHOOT 'EM UP ΓΙΑ AMIGA

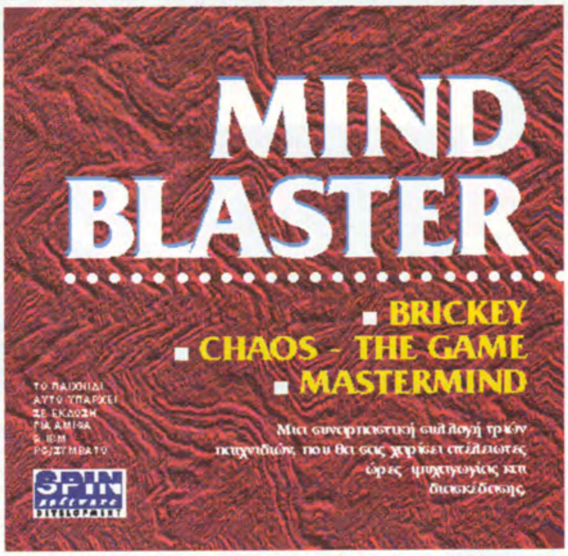


ΜΙΑ ΣΥΛΛΟΓΗ ΓΙΑ ΑΤΕΛΕΙΩΤΕΣ ΩΡΕΣ ΨΥΧΑΓΩΓΙΑΣ

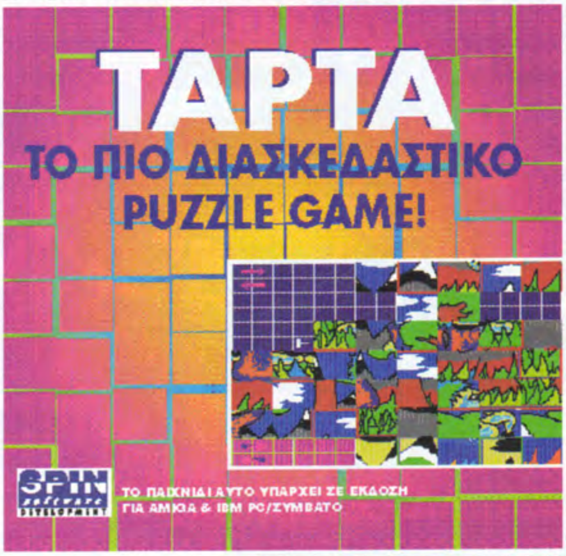


ΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ ΠΟΥ ΔΕΝ ΧΡΕΙΑΖΕΤΑΙ ΣΥΣΤΑΣΕΙΣ

ΕΚΔΟΣΗ ΓΙΑ AMIGA/PC



BRICKEY/CHAOS-THE GAME/MASTERMIND: ΜΙΑ ΑΠΙΘΑΝΗ ΣΥΛΛΟΓΗ



ΤΟ ΠΙΟ ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΤΙΚΟ PUZZLE GAME

Για τηλεφωνικές παραγγελίες επικοινωνήστε με το Compupress Support Center, *(Σουλτάνη 17, γωνία Στουρνάρη)* *στο τηλέφωνο 3601.761.*

SPIN
software
DEVELOPMENT

Λεωφ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα,
Τηλ.: 9225.520, fax: 9216.847

BODYBLOWS GALACTIC



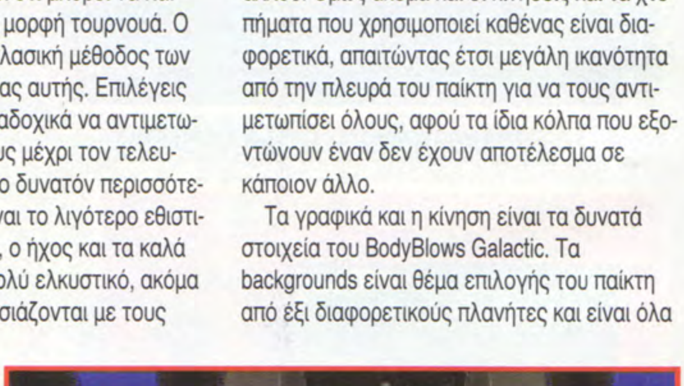
Μπορεί γενικά να μη μας αρέσουν παιχνίδια στα οποία μοναδικός στόχος είναι να δέρνεις ή να σκοτώνεις εχθρικά sprites, όμως εδώ έχουμε να κάνουμε με κάτι πολύ καλό. Το νέο δημιούργημα της Team 17, που ακούει στο όνομα BodyBlows Galactic - κατά κόσμον "2" -, σε κάνει να εμπλέκεσαι, θέλοντας και μη, στη δράση αυτής της κατηγορίας. Μετά από κάποιο χρόνο φορτώματος, ο παίκτης έρχεται στο βασικό μενού του παιχνιδιού. Εδώ διαπιστώνει ότι μπορεί να παιχτεί μονό, διπλό ή με τη μορφή τουρνουά. Ο πρώτος τρόπος είναι η κλασική μέθοδος των παιχνιδιών της κατηγορίας αυτής. Επιλέγεις έναν ήρωα και πρέπει διαδοχικά να αντιμετωπίσεις όλους τους άλλους μέχρι τον τελευταίο, "γράφοντας" όσο το δυνατόν περισσότερους πόντους. Αν και είναι το λιγότερο εθιστικό μέρος του παιχνιδιού, ο ήχος και τα καλά γραφικά το καθιστούν πολύ ελκυστικό, ακόμα και για όσους δεν ενθουσιάζονται με τους ξυλοδαρμούς. Οι11 αντίπαλοι, τους οποίους ο παίκτης συναντάει εδώ αλλά και σε όλα τα modes του BodyBlows, τού προσφέρουν ποικιλία. Οταν το παιχνίδι είναι διπλό (δεύτερος τρόπος), επιλέγονται δύο χαρακτήρες και κάθε παίκτης χειρίζεται έναν από αυτούς. Είναι ο ιδανικός τρόπος για να δείρετε κάποιον πιο σωμάτώδη από εσάς. Ο τρίτος τρόπος είναι το τουρνουά, το οποίο είναι και το πιο ενδιαφέρον τμήμα του BodyBlows.

Προτού όμως αρχίσει μια μάχη, είναι δυνατόν να καθοριστεί ένας αριθμός παραμέτρων, οι οποίες την επηρεάζουν. Τέτοιες παράμετροι είναι: ο χρόνος που διαρκεί κάθε γύρος (μόλις λήξει ο χρόνος, νικητής αναδεικνύεται αυτός με τη λιγότερη ζημιά), ο αριθμός των γύρων, των παικτών και του επιπέδου δυσκολίας, ενώ η παράμετρος MERCY (οίκτος) αφορά στη συμπεριφορά του υπολογιστή σε κάποιες καταστάσεις αδυναμίας!

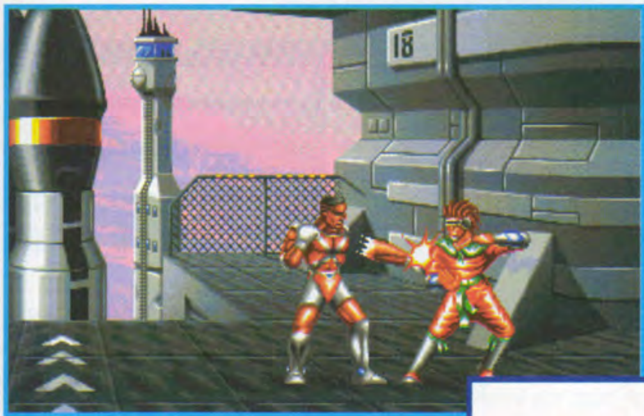
Καθένας από τους ήρωες, οι οποίοι παίρνουν μέρος στο BodyBlows Galactic, συνοδεύεται από ξεχωριστά graphics και διαφέρει από τους άλλους χάρη σε κάποια ιδιότητά του. Για παράδειγμα, ο DINO (Δεινόσαυρος) σού πετάει το δεινοσαυράκι του, ο PUPPY εκσφενδονίζει μέλη του σώματός του, ο INFERNO μετατρέπεται σε πύρινη σφαίρα, ενώ ο PHANTOM μπορεί να εξαφανίζεται και να εμφανίζεται αλλού. Ομως ακόμα και οι κινήσεις και τα χτυπήματα που χρησιμοποιεί καθένας είναι διαφορετικά, απαιτώντας έτσι μεγάλη ικανότητα από την πλευρά του παίκτη για να τους αντιμετωπίσει όλους, αφού τα ίδια κόλπα που εξοντώνουν έναν δεν έχουν αποτέλεσμα σε κάποιον άλλο.

Τα γραφικά και η κίνηση είναι τα δυνατά στοιχεία του BodyBlows Galactic. Τα backgrounds είναι θέμα επιλογής του παίκτη από έξι διαφορετικούς πλανήτες και είναι όλα









πολύ καλά. Τα sprites είναι σχετικά μεγάλα, αν και απέχουν πολύ από αυτά που βλέπουμε στα ηλεκτρονικά. Από την άλλη, όμως, κινούνται με ευκολία και ταχύτητα από την Amiga 500. Είναι καλοσχεδιασμένα με έντονους χρωματισμούς και παραμένουν ευδιάκριτα σε όλα τα backgrounds. Εκτός από την κίνηση των μαχητών, υπάρχει και οριζόντιο σκρολάρισμα της οθόνης, αποκαλύπτοντας έτσι ένα μεγαλύτερο τερέν. Δυστυχώς, όμως, δεν υπάρχει η κίνηση "μέσα-έξω" όπως έχουμε δει σε άλλα παρόμοια παιχνίδια, η οποία δίνει την αίσθηση του βάθους.

Ο ήχος είναι δυνατός με beat και συνοδεύεται από "έντονα" εφέ και κραυγές, τα οποία δεν σε αφήνουν ούτε μια στιγμή να χαλαρώσεις. Το μοναδικό μειονέκτημα του παιχνιδιού είναι ότι παίζεται κάτω από την ίδια συνοδευτική μουσική. Ο χειρισμός του sprite κάθε παίκτη είναι αυτονόητος. Υπάρχουν οι "μετακινήσεις" με την ελεύθερη χρήση του joystick, ενώ με το fire button πατημένο δίνεται ένας αριθμός από χτυπήματα και η άμυνα. Με το συνεχές πάτημα του fire, χωρίς να κινείται ο μοχλός, εξαπολύεται μια ενεργειακή βολή (ο αντίπαλος τις αποφεύγει παίρνοντας αμυντική στάση). Η απόκριση είναι άμεση και βοηθάει πολύ στο γρήγορο ρυθμό που διατηρείται.

Η υπόθεση, αν και στην απλή περίπτωση είναι τετριμμένη, αποκτά κάποιο ενδιαφέρον στην περίπτωση του διπλού και του τουρνουά. Ακόμα όμως και στην πρώτη περίπτωση είναι ικανό να κρατήσει κάποιον μπροστά του για αρκετές ώρες.

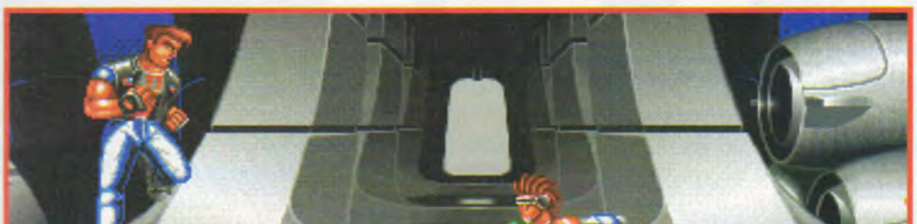
Τέλος, ιδιαίτερο προσόν του παιχνιδιού είναι ότι συνεργάζεται άψογα με όλα τα μοντέλα της Amiga με 1MB.

Αναμφίβολα, είναι από τα κορυφαία μεταξύ των παιχνιδιών δράσης και αυτό που περίμεναν όλοι οι φίλοι τους εδώ και καιρό.

Του Γ. Κακαλέτρη

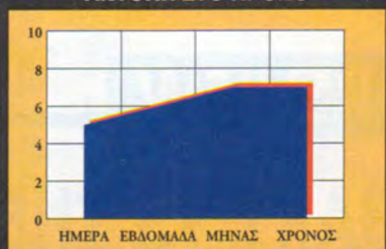
ΥΠΕΡ
Πολύ καλά γραφικά και σχετικά μεγάλα sprites
Εντονη δράση

ΚΑΤΑ
Κάποια καθυστέρηση στα φορτώματα
Μονότονος συνοδευτικός ρυθμός



ΕΙΔΟΣ	BEAT 'EM UP
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	TEAM 17

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Οι αντίπαλοι θα σας δυσκολέψουν αρκετά...

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph

Μεγάλα sprites και πολύ καλοί χρωματισμοί.
ΓΡΑΦΙΚΑ 90%

Αν και μονότονη η μουσική, κρατάει το ρυθμό υψηλά.
ΗΧΟΣ 85%

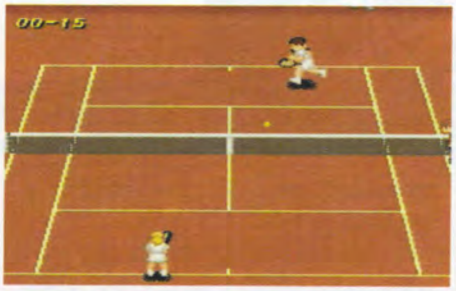
Το τουρνουά και το διπλό τού προσθέτουν ενδιαφέρον.
GAMEPLAY 75%

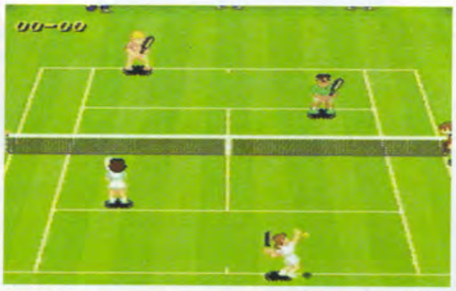
Κάτι τέτοια σε κάνουν να παίζεις και beat'em ups.
ΓΕΝΙΚΑ 85%

REVIEW — SUPER NES



SUPER TENNIS





Άθλημα, στο οποίο δοκιμάζονται οι ικανότητες αλλά και η εξυπνάδα του παίκτη. Συνήθως, ο υπολογιστής τα διαθέτει και τα δύο. Εσύ όμως; Αν πιστεύεις ότι μπορείς να νικήσεις τον υπολογιστή, πάρε τη ρακέτα σου και προχώρα. Στο Super Tennis μπορείς να αγωνιστείς με αντίπαλο τον υπολογιστή, να παίξεις εναντίον κάποιου φίλου σου, να παίξουν δύο παίκτες εναντίον του υπολογιστή, να συνδυάσετε ομάδα με γυναίκα και άνδρα ή να δοκιμάσεις την τύχη σου λαμβάνοντας μέρος στο παγκόσμιο πρωτάθλημα εναντίον 30 σκληρών αντιπάλων στον ανδρικό ή στο γυναικείο όμιλο. Στην αρχή, καλό είναι να επιλέξετε το γυναικείο πρωτάθλημα, απλώς και μόνο γιατί είναι πιο εύκολο από το ανδρικό και, έτσι, θα αποκτήσετε και περισσότερη πείρα. Μπορείτε να επιλέξετε αγώνα με ένα, τρία ή πέντε σετ, όπως επίσης και τον τύπο του γηπέδου, όπου θα διεξαχθεί ο αγώνας σας (σκληρό γήπεδο, με χόρτο ή με χώμα). Ακόμη, δώστε προσοχή σε ποια τουρνουά θα λάβετε μέρος, γιατί ο παίκτης σας (όπως και στην πραγματικότητα) κουράζεται. Στο τέλος κάθε τουρνουά σάς δίνεται ένας κωδικός για να τον χρησιμοποιήσετε αργότερα. Τα γραφικά του παιχνιδιού δεν έχουν κάτι το ιδιαίτερο, είναι μάλιστα λίγο παιδικά, αλλά η κίνηση είναι αρκετά καλή. Πάντως, αν σας αρέσει το τένις, αυτή τη στιγμή είναι ό,τι καλύτερο κυκλοφορεί.

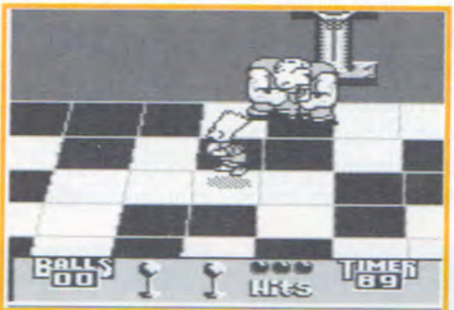
Αρκετά παιδικά.	
ΓΡΑΦΙΚΑ	75%
Τίποτα το ιδιαίτερο.	
ΗΧΟΣ	65%
Πάρα πολλές κινήσεις, τις οποίες πρέπει να μάθετε	
GAMEPLAY	84%
Και μόνο που έχεις τόσες επιλογές, αξίζει να το αγοράσεις.	
ΓΕΝΙΚΑ	85%

REVIEW — GAME BOY



BART VS THE JUGGERNAUTS

Το περίφημο τηλεοπτικό σόου των Juggernauts (Μονομάχοι) έρχεται τώρα κοντά σας και όποιος είναι αρκετά τρελός, ώστε να πιστεύει πως μπορεί να τα βγάλει πέρα με τον Chunky, τον Extra Chunky και την καταπληκτική ομάδα των μονομάχων κερδίζοντας αρκετά χρήματα αλλά και δόξα, δεν έχει παρά να πάρει μέρος.





Το παιχνίδι αποτελείται από εκδηλώσεις τεσσάρων εβδομάδων. Τα παιχνίδια κάθε εβδομάδας είναι αρκετά πρωτότυπα, όπως: Πηδήξτε, για να μην ψηθείτε, πάνω σε μια σκακιέρα χωρίς να πατήσετε τα μαύρα τετράγωνα, το χτύπημα - συντριβή, όπου τρέχετε με ένα πατίνι και πρέπει να χτυπήσετε τον αντίπαλό σας κάνοντας ένα άλμα, στο πυρηνικό εργοστάσιο και με το κοντάρι πλουτωνίου που διαθέτετε πρέπει να πετάξετε τον αντίπαλό σας στη θάλασσα των αποβλήτων, αγώνες πάλης και άλλα πολλά επικίνδυνα αθλήματα. Αν καταφέρετε να κερδίσετε σε όλα, τότε στο τέλος σάς περιμένει μία πίστα bonus.

Βοηθήστε τον Bart να τα βγάλει πέρα με τους τρομερούς μονομάχους, γιατί θα τα παίξει όλα για όλα. Από εσάς ζητάει μια μικρή βοήθεια. Θα του τη δώσετε;

Όχι κάτι το ιδιαίτερο.	
ΓΡΑΦΙΚΑ	70%
Στα ίδια επίπεδα με τα γραφικά.	
ΗΧΟΣ	68%
Τα βρήκαμε μπαστούνια.	
GAMEPLAY	70%
Πάντως, εγώ θα έπαιζα με το Super Mario Land II.	
ΓΕΝΙΚΑ	65%

FALL SONIC THE HEDGEHOG 1991 SEGA

ATHENS CLUB

Ο ΠΑΡΑΔΕΙΣΟΣ ΤΩΝ VIDEO GAMES

**MEGA DRIVE, NEO GEO, PC ENGINE, SUPER NES
GAME BOY, GAME GEAR, CD AMIGA**

ΣΤΟ ATHENS CLUB ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ
ΓΙΑ ΤΗ ΔΙΚΙΑ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ!!
ΕΠΙΣΗΣ ΟΛΑ, ΜΑ ΟΛΑ, ΤΑ GAMES
ΣΕ ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΗ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ
ΜΕ ΑΜΕΡΙΚΗ, ΙΑΠΩΝΙΑ ΚΑΙ ΕΥΡΩΠΗ

ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΤΟ ΠΑΛΙΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΑΙ ΜΕ 1000 - 1500 ΔΡΧ. ΑΓΟΡΑΖΕΤΕ ΚΑΠΟΙΟ ΑΛΛΟ

ATHENS CLUB
ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΤΗ
ΓΛΥΦΑΔΑ
ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ
COLOSSEUM
Β. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 81Β

MEGA DRIVE
20.000 ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ
+ 2 Χ 19.000 δρχ.

S.NES 46000 ΔΡΧ.

GAME GEAR+ 4 GAMES
20.000 ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ
+ 2 Χ 15.000 δρχ.

GAME BOY + GAME
10.000 ΠΡΟΚ. +
14.000 ΣΕ 1 ΜΗΝΑ

ΣΤΟ ATHENS CLUB ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ GAMES
ΠΟΥ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ ΔΕΝ ΦΑΝΤΑΖΕΣΤΕ ΟΤΙ ΥΠΑΡΧΟΥΝ
Ή ΟΤΙ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΣΤΗΝ ΕΛΛΗΝΙΚΗ, ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ
ΣΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΙΚΗ ΑΓΟΡΑ

SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ

SUPER NES 16 BIT

Game	Price
PANK	15.000
TERMINATOR	14,000
SKUL JACER	14,000
KICK OFF	9,000
ALIEN VS PREDATOR	14,000
GUNFORCE	14,000
JUKI CRUSS	14,000
SPIDERMAN - XMEN	15,000
THE HUNT OF RED OCTOBER	15,000
WAYNE'S WORLD	15,000
ROAD RUNNERS	15,000

GAME BOY: 7500

Game		Game	
ADDAMS FAMILY	(GB*)	OPERATION C	(GB*)
BATTLETOADS 2	(GB*)	OUT OF GAS	(GB*)
BUBBLE BOBBLE 2	(GB*)	PUNISHER	(GB*)
CAESARS PALACE	(GB*)	RACE DRIVING	(GB*)
COOL WORLD	(GB*)	ROCKY & BULLWINKLE	(GB*)
DARKWING DUCK	(GB*)	SPIDERMAN 3	(GB*)
F-15 STRIKE EAGLE	(GB*)	STAR WARS	(GB*)
FIGHTING SIMULATOR	(GB*)	STAR TREK TNG	(GB*)
FLINTSTONES	(GB*)	SWAMP THING	(GB*)
HOME ALONE 2	(GB*)	SIMPSONS	(GB*)
JOB & MAC	(GB*)	ZEN INTERGALACTIC	
LITTLE MERMAID	(GB*)	NINJA	(GB*)
LOONEY TUNES	(GB*)		

MEGA DRIVE

Game	Price
CROSS FIRE	12.000
RAMBART	12.000
TALESPIN	10.000
SUPERMAN	9.000
BATMAN RETURNS	9.000
AQUATIC GAMES	9.000
TOYS	9.000
LHX ATTACK CHOPER	9.000
TOKI	10.000
X-MAN	13.900
KNIGHT ADVENTURE	13.900
JUNGLE STRIKE	13.900
JURASSIC PARK	13.900

HOT LINE 24 ΩΡΕΣ
ΓΙΑ ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ
ΤΗΛ.: 9370819

NEW GAMES

- JURASIC PARK (MD. GG. SNES)
- SAMURAI SHOWDOWN (NEO GEO)
- SONIC III (GG)
- SECREY OF MANIA (SNES)
- CLAY FIGHTER (SNES)
- WORLD CLASS SOCCER (SNESS MD)
- DICK VEN BASKETBALL (MD)
- TROPHY SOCCER (MD.SNESS)
- PALADIN QUEST (SNES)
- SUPER SONIC (MD.CD)
- SONIC PINBALL (MD)
- ALADDIN (SNES MD)
- NBA SHAWDOWN (SNES)
- ACTRAISER II (SNES)
- AERO THE ACROBAT (SNES)
- ROCK AND ROLL RACING (SNES)
- VICTRUAL REALITY (SNES. MD)

ΚΑΙ ΧΙΛΙΑΔΕΣ ΤΙΤΛΟΙ ΑΚΟΜΗ

ACTION REPLAY ΓΙΑ MEGA DRIVE-SNES GAME BOY, GAME GEAR

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΘΑ ΜΑΣ ΒΡΕΙΤΕ:

ΑΘΗΝΑ
ΜΠΟΤΑΣΗ 10 Τ.Κ. 10682
ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ
ΤΗΛ.: 3639338

ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38, Τ.Κ. 17673
ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ CINEMA TROPIKAL
ΤΗΛ. - FAX: 9596691

ΓΛΥΦΑΔΑ, ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ COLOSSEUM
ΒΑΣ. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 81Β ΤΗΛ.: 8944800

ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

REVIEW — AMIGA

ARNIE 2





Στην Amiga έχουν κυκλοφορήσει κατά καιρούς πάρα πολλά shoot'em ups. Ομως, ελάχιστα από αυτά κατάφεραν να κερδίσουν τη συμπάθεια του αγοραστικού κοινού. Αυτόν το μήνα έπεσε στα χέρια μας το Arnie 2. Πρόκειται για ένα shoot'em up, στο οποίο εσείς έχετε τον έλεγχο του κεντρικού ήρωα και προσπαθείτε να τελειώσετε τις 4 αποστολές που έχει το παιχνίδι. Αυτές οι πίστες εξελίσσονται σε διαφορετικά μέρη και καθεμία έχει τα δικά της γραφικά. Ετσι, με σύμμαχο το όπλο σας και μερικές χειροβομβίδες, προσπαθείτε να επιβιώσετε στο εργοστάσιο χημικών όπλων, στην αεροπορική βάση, στη ναυτική βάση και στο στρατόπεδο συγκεντρώσεως αιχμαλώτων.

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι καλοσχεδιασμένα, αλλά τα sprites είναι πολύ μικρά. Αρνητικό σημείο του παιχνιδιού είναι ότι, ενώ από το σημείο που βλέπουμε τη δράση φαίνεται ότι το παιχνίδι είναι τρισδιάστατο, στην πραγματικότητα δεν μπορείτε να περάσετε πίσω από κάποια κτίρια και φράχτες. Ο ήχος του παιχνιδιού είναι μέτριος με ορισμένα καλά εφέ, ενώ ακούγεται ωραία και το εισαγωγικό τραγούδι. Το gameplay του παιχνιδιού θα πρέπει να τοποθετηθεί στα μείον του. Ισως τελικά χρειαζόταν περισσότερη προσοχή στο θέμα αυτό. Θα συγκινήσει μόνο τους φίλους των shoot'em ups.

Υπερβολικά μικρά sprites.
ΓΡΑΦΙΚΑ 65%

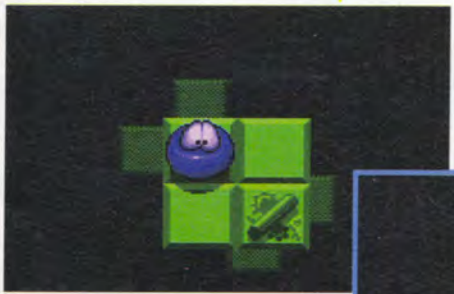
Το καλύτερο μέρος του παιχνιδιού.
ΗΧΟΣ 74%

Χρειάζεται σκέψη για να πιάσετε το joystick.
GAMEPLAY 66%

Απλώς προσπεράστε το.
ΓΕΝΙΚΑ 65 %

REVIEW — AMIGA

BLOB





Αν δεν ξέρετε ποιος είναι ο Blob, τότε δεν έχετε ακούσει για το νέο ήρωα των puzzle games. Πρόκειται για μία μπάλα, η οποία κινείται μόνο με άλματα. Το Blob είναι ένα τρισδιάστατο παιχνίδι, το οποίο εμείς βλέπουμε από πάνω. Δεν είναι, όμως, απλώς τα παλιά vector γραφικά με τα τρισδιάστατα πολύγωνα, αλλά ένα παιχνίδι που αισθάνεσαι πραγματικά την κίνηση βλέποντας το χαρακτήρα να κινείται πότε πάνω και πότε κάτω. Τα πλακάκια, πάνω στα οποία κινείστε, έρχονται από το βάθος ή από το εξωτερικό μέρος της οθόνης και απλώς αιωρούνται στο μαύρο χάος. Με την παραμικρή λανθασμένη κίνηση του joystick, ο Blob χάνεται στο βάθος του μόνιτορ αβοήθητος και, τότε, κάνει μία αστεία γκριμάτσα, που τον κάνει να μοιάζει πολύ με τον Putty. Το κακό είναι ότι, όταν χάνετε, είστε υποχρεωμένοι να δείτε όλη τη σκηνή του θανάτου. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι ό,τι ακριβώς χρειάζεται για ένα παιχνίδι τέτοιου είδους και ο ήχος, αν και δεν είναι πολύ εντυπωσιακός, δείχνει την καλή δουλειά που έχει γίνει στο παιχνίδι. Το gameplay είναι πολύ εθιστικό, ταυτόχρονα όμως αρκετά δύσκολο στο χειρισμό. Το πρόβλημα είναι να υπολογίσεις την απόσταση που έχουν τα πλακάκια μεταξύ τους, κάτι το οποίο θα σας κουράσει στην αρχή. Αυτό όμως είναι κάτι που γρήγορα συνηθίζεται. Τελικά, είναι μία ωραία και νέα ιδέα, η οποία αξιοποιήθηκε κατά τον καλύτερο τρόπο από τους προγραμματιστές της Core Designs.

Πολύ καλά με ομαλό animation.
ΓΡΑΦΙΚΑ 83%

Θα μπορούσε να είναι καλύτερος, αλλά δεν είναι αυτός ο στόχος του παιχνιδιού.
ΗΧΟΣ 80%

Καλό, αν έχετε σταθερό χέρι.
GAMEPLAY 87%

Θα κολλήσετε με το joystick στο χέρι.
ΓΕΝΙΚΑ 86%

Ένα κρύο χειμωνιάτικο βράδυ...







Οι γιορτές πλησιάζουν και μαζί με αυτές έρχονται και οι πολυπόθητες διακοπές. Πώς θα μπορούσατε, αυτές τις μέρες, να διασκεδάσετε χωρίς το μεγάλο Super Nintendo Entertainment System ή μία κονσόλα NES ή, ακόμα, ένα Gameboy!

Τρεις τυχεροί μπορούν να πραγματοποιήσουν το όνειρό τους, στέλνοντας την απάντησή τους για το διαγωνισμό μας.

Λοιπόν, εμπρός! Βάλτε τα δυνατά σας και βρείτε τη λύση στο πρόβλημα που ακολουθεί.

...Καθώς ετοιμάζεσαι να πας βόλτα, σβήνουν όλα τα φώτα. "Πάλι διακοπή αυτή η ΔΕΗ!" φωνάζεις αγανακτισμένος. Και ιδού το πρόβλημα: Έξω κάνει κρύο και πρέπει οπωσδήποτε να φορέσεις γάντια. Τα γάντια σου όμως είναι στο συρτάρι, και στο δωμάτιό σου δεν βλέπεις... ούτε τη μύτη σου.

Πώς θα μπορέσεις, λοιπόν, να επιλέξεις ένα ζευγάρι γάντια, ίδιου χρώματος, από όσα υπάρχουν στο συρτάρι;



Στο συρτάρι σου έχεις 5 μαύρα ζευγάρια, 4 κόκκινα ζευγάρια και 2 άσπρα ζευγάρια. Πόσα γάντια πρέπει να πάρεις από το συρτάρι, ώστε να είσαι σίγουρος ότι ανάμεσά τους βρίσκεται ένα πλήρες ζευγάρι (δηλ. ένα αριστερό και ένα δεξί, ίδιου χρώματος);

Τα δώρα του διαγωνισμού είναι προσφορά της Itochu Ltd (Καρ. Σερβίας 2, Τηλ.: 3222229, Fax: 3222652), επίσημη αντιπρόσωπος της Nintendo στην Ελλάδα.

ΟΡΟΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Ο διαγωνισμός θα διαρκέσει 1 μήνα (τεύχος Δεκεμβρίου). Όλα τα συμπληρωμένα δελτία με τη σωστή απάντηση θα λάβουν μέρος στην κλήρωση, η οποία θα πραγματοποιηθεί στα γραφεία του PIXEL στις 25.1.94. Από την κλήρωση, θα αναδειχτούν τρεις νικητές, από τους οποίους ο πρώτος θα πάρει ένα Super Nintendo Entertainment System, ο δεύτερος ένα Nintendo Entertainment System και ο τρίτος ένα Gameboy. Δεκτοί θα γίνονται οι φάκελοι με ημερομηνία αποστολής μέχρι και 20.1.94 (σφραγίδα ταχυδρομείου), στους οποίους θα αναγράφονται τα πλήρη στοιχεία του διαγωνιζόμενου. Η σωστή απάντηση θα δημοσιευθεί στο τεύχος Φεβρουαρίου μαζί με τα ονόματα των νικητών, οι οποίοι θα παραλάβουν τα δώρα τους από τα γραφεία του PIXEL (Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα) μέχρι και τις 28.2.94. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσσονται με χρήματα. Σε περίπτωση που κάποιος από τους νικητές δεν παραλάβει το δώρο του (για λόγους που δεν αφορούν το περιοδικό) μέχρι τις 28.2.94, θα έχουν ήδη κληρωθεί τρεις επιλαχόντες.

Το περιοδικό διατηρεί το δικαίωμα μεταβολής των παραπάνω ημερομηνιών ή ακόμα και ακύρωσης του διαγωνισμού, σε περίπτωση που αυτό κριθεί αναγκαίο για λόγους αντικειμενικής αδυναμίας.

ΚΟΥΠΟΝΙ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ

Απάντηση: Πρέπει να βγάλω συνολικά ______ γάντια, ώστε να είμαι σίγουρος ότι ανάμεσα στα γάντια που έχω βρίσκεται ένα πλήρες ζευγάρι (δηλ. ένα αριστερό ένα δεξί) ίδιου χρώματος.

ΟΝΟΜΑ ....

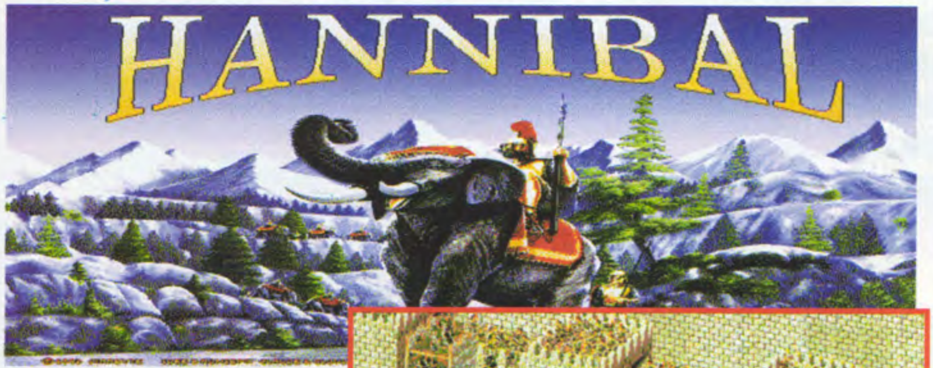
ΕΠΩΝΥΜΟ ....

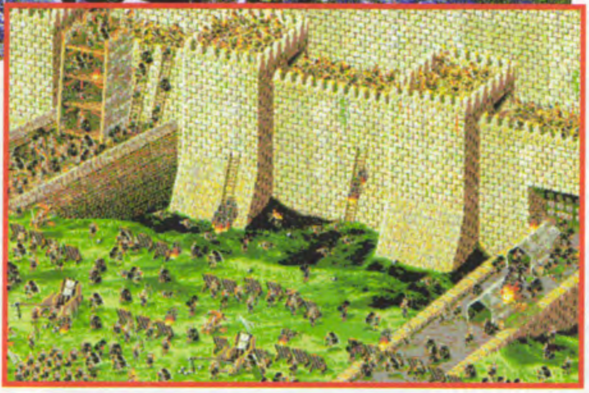
ΗΛΙΚΙΑ..

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ....

ΠΟΛΗ .... Τ.Κ. ....

ΤΗΛΕΦΩΝΟ ....





Ο τίτλος μάλλον τα λέει όλα... Κατηγορία παιχνιδιού, απαιτήσεις και υπόθεση... Καλά καταλάβατε, λοιπόν. Πρόκειται για μία ιστορική περιπέτεια, αυτή που λίγο έλειψε να κοστίσει στη Ρώμη την ανεξαρτησία της, όταν ο Καρχηδόνιος στρατηγός Αννίβας έφτασε έξω από τα τείχη της. Σωτήρας της ήταν ο Σκιπίων ο Αφρικανός. Εδώ, λοιπόν, ο παίκτης παίζει το ρόλο του Αννίβα, όμως τα πράγματα δεν είναι από πριν καθορισμένα. Η Ρώμη ίσως και να μη γλιτώσει.

Το κύριο σημείο του παιχνιδιού είναι ο χάρτης, ο οποίος αποτελείται από έναν τεράστιο αριθμό πόλεων (ή χωριών) και δρομολογίων. Πάνω σε αυτό το χάρτη φαίνονται οι αντίπαλες δυνάμεις (μέχρι 10 για κάθε πλευρά), καθεμία με το δικό της χρώμα και σύμβολο. Ο παίκτης καλείται να κινήσει τα στρατεύματα της Καρχηδόνας μέσα από άλλοτε φιλικές και άλλοτε εχθρικές περιοχές, μέχρι τη Ρώμη. Οι διάφορες περιοχές, τις οποίες απαντά κάποιος στο δρόμο του, μπορεί να είναι ουδέτερες (αυτόνομες) ή να ανήκουν στην επικράτεια ενός από τους δύο αντιπάλους. Οι πολιορκίες, οι λεηλασίες και οι καταστροφές αλλάζουν διαρκώς τον πολιτικό χάρτη της Μεσογείου.

Φυσικά, όλες οι πόλεις δεν έχουν το ίδιο μέγεθος και τις ίδιες αμυντικές και εμπορικές δυνατότητες. Ιδιαίτερη σημασία έχουν τα λιμάνια, από τα οποία ο στρατός μπορεί να επιβιβαστεί σε πλοία, δημιουργώντας έτσι στόλους. Από κάθε πόλη ένας στρατός μπορεί να μετακινηθεί μόνο σε όσες συνδέονται με αυτή οδικώς ή ακτοπλοϊκώς, προτού όμως γίνει αυτό, πρέπει να πάρει μαζί του τα απαραίτητα εφόδια.

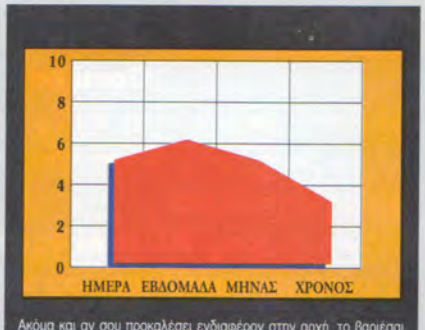
Εκτός των παραπάνω, υπάρχει και η οικονομική υπόσταση του Hannibal: Μέσα από το forum μπορούν να ρυθμίζονται φόροι για τις διάφορες κτήσεις ή να δίνονται χρήματα από το ταμείο του κράτους σε συγκεκριμένες πόλεις, με στόχο τη βελτίωση μίας περιοχής. Τα γραφικά είναι όλα σε ανάλυση 640x256 με 16 χρώματα, δηλαδή σε ανάλυση η οποία δεν χρησιμοποιείται συνήθως για παιχνίδια. Παρ' όλα αυτά, το σετ χαρακτήρων που χρησιμοποιείται δεν σου επιτρέπει να διαβάζεις εύκολα τα κείμενα, τα οποία εμφανίζονται στην οθόνη.



Ο ήχος είναι σχεδόν ανύπαρκτος, γι' αυτό και δεν τον σχολιάζουμε. Το θέμα αρχικά φαίνεται πολύ ενδιαφέρον, όμως γρήγορα γίνεται κουραστική η συνεργασία μαζί του, αφού το user-interface δεν βοηθά ιδιαίτερα τους χειρισμούς του παίκτη, αν και υποστηρίζει και ποντίκι και πληκτρολόγιο. Ιδίως από floppy drives, όπου επεμβαίνουν και οι καθυστερήσεις του φορτώματος, το Hannibal δεν "παίζεται". Τελικά, πρόκειται για ένα παιχνίδι, το οποίο μόνο οι φανατικοί των παιχνιδιών στρατηγικής πρόκειται να δοκιμάσουν και ίσως να κολλήσουν για λίγο καιρό μαζί του...

Του Γ. Κακαλέτρη

ΕΙΔΟΣ	STRATEGY
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	UBI SOFT



Ακόμα και αν σου προκαλέσει ενδιαφέρον στην αρχή, το βαριέσαι μετά από λίγο.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph.

Λεπτομερή, χωρίς έντονους χρωματισμούς, λίγα και πάντα στατικά.
ΓΡΑΦΙΚΑ 70%

Ελάχιστα ηχητικά έχουν συμπεριληφθεί στο παιχνίδι, το οποίο εξελίσσεται σε γενική βουβαμάρα...
ΗΧΟΣ 10%

Ενδιαφέρον θέμα αλλά κακή προσέγγιση από το user interface του.
GAMEPLAY 60%

Ενα μέτριο παιχνίδι στρατηγικής.
ΓΕΝΙΚΑ 60%

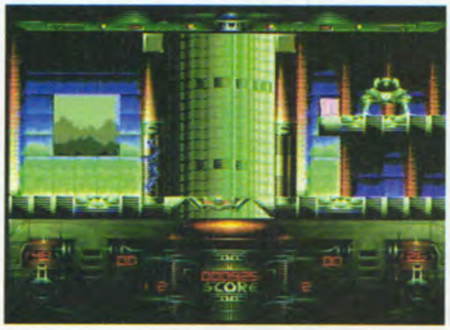
REVIEW — AMIGA

CLYSTRON



Εσείς ελέγχετε ένα περίεργο διαστημόπλοιο και κινείστε μέσα στις σήραγγες και τους διαδρόμους ενός φουτουριστικού κτιρίου. Σκοπός σας είναι να καταστρέψετε οτιδήποτε κινείται στην οθόνη. Αυτή η ιστορία σάς φαίνεται γνωστή; Σίγουρα, γιατί είναι ένα θέμα που είναι κοινό για δεκάδες παιχνίδια, τα οποία έχουν κυκλοφορήσει για την Amiga μέχρι τώρα. Οπως ίσως καταλάβατε, όλα αυτά τα λέμε γιατί η ίδια ιστορία είναι και το σενάριο του Clystron. Στη διάρκεια της περιπέτειας μαζεύετε κάποια bonus, τα οποία είναι πολύ χρήσιμα για την επιβίωσή σας.

Το παιχνίδι είναι εμπλουτισμένο με πολύ καλή μουσική επένδυση, η οποία σε κανένα σημείο του δεν σε εκνευρίζει. Τα γραφικά του έχουν δημιουργηθεί στους γνωστούς ασημί/μπλε χρωματισμούς, που αρμόζουν σε



παιχνίδι το οποίο εξελίσσεται στο μέλλον. Τα sprites είναι αρκετά μεγάλα και είναι καλοσχεδιασμένα, κάτι το οποίο σε ξεκουράζει την ώρα που παίζεις. Πρόβλημα παρουσιάζει στο animation την ώρα που επιχειρείς κάποιο άλμα. Σε εκείνο το σημείο, σχεδόν ζαλίζεσαι. Γενικά, το παιχνίδι είναι καλό και διασκεδαστικό, αν και το "διασκεδαστικό" είναι επικίνδυνη λέξη για ένα shoot'em up.

Κατηγορία	Σχόλιο	Βαθμός
ΓΡΑΦΙΚΑ	Ωραία χρώματα σε όμορφα γραφικά.	80%
ΗΧΟΣ	Ωραία μουσική επένδυση, υπέροχα εφέ.	81%
GAMEPLAY	Δύσκολο μέχρι να το μάθεις.	76%
ΓΕΝΙΚΑ	Καλή επιλογή η αγορά του.	80 %

REVIEW — AMIGA

MOTOR MASSACRE





Βρισκόμαστε στο μέλλον, εργαζόμαστε ως αστυνομικοί και προσπαθούμε να εξαλείψουμε τη βία, τα ναρκωτικά και οποιαδήποτε άλλη μάστιγα καθιστά τη ζωή στις μεγαλουπόλεις επικίνδυνη και ανυπόφορη. Αυτό είναι το υπόβαθρο της ιστορίας του Motor Massacre. Είναι ένα arcade με πολλή δράση, το οποίο απαιτεί διαρκώς επαγρύπνηση και προσοχή. Στην κατεστραμμένη πόλη, στην οποία βρισκόμαστε, πολλοί άνθρωποι έχουν μεταλλαχθεί από τα τοξικά απόβλητα, που βρίσκονται σχεδόν παντού μέσα στα ερείπια.

Με τη βοήθεια του όπλου σας και του θωρακισμένου οχήματός σας προσπαθείτε να βρείτε κάποια αντικείμενα, τα οποία θα σας οδηγήσουν στη λύτρωση της πόλης. Το όχημά σας έχει πάνω ένα κανόνι, το οποίο χρησιμεύει για να χτυπάτε κάποια αυτοκίνητα ή να ανοίγετε δρόμο στα χαλάσματα. Στο δρόμο συναντάτε και κάποια βενζινάδικα, στα οποία έχετε τη δυνατότητα να επισκευάσετε και να εξοπλίσετε το όχημά σας και, επιπλέον, να αγοράσετε και έξτρα όπλα. Ακόμη, μπαίνετε σε ορισμένα κτίρια και εκεί βρίσκετε βενζίνη, σφαίρες και τροφή. Τα γραφικά του Motor Massacre είναι μέτρια, όμως έχουν όμορφα χρώματα. Ο ήχος του είναι αρκετά καλός, όμως κουράζει τον παίκτη μετά από κάποιο χρονικό διάστημα. Αν το gameplay είχε προσεχτεί καλύτερα, θα μιλάγαμε τώρα για ένα καλό συνολικά παιχνίδι. Αλλά η έλλειψη ποικιλίας το κάνει απλώς ένα παιχνίδι, το οποίο θα σας απασχολήσει λίγο καιρό, αν βέβαια είστε λάτρης του είδους.

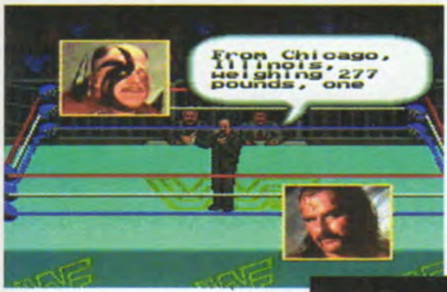
Κατηγορία	Σχόλιο	Βαθμός
ΓΡΑΦΙΚΑ	Καλά χρώματα σε απλά γραφικά.	72%
ΗΧΟΣ	Καλός είναι, αλλά μόνο για λίγο.	66%
GAMEPLAY	Η μονοτονία σε κουράζει αρκετά.	65%
ΓΕΝΙΚΑ	Με περισσότερη φροντίδα, θα γινόταν πιο αγαπητό στους gamers.	66%

REVIEW

SUPER NES



SUPER WRESTLEMANIA





Εχετε φανταστεί ποτέ πώς θα ήταν εάν ήσαστε σαν τον Hulk Hogan ή τον Earthquake; Ονειρευτήκατε να είχατε τη δύναμη του Sid Justice ή του Randy; Αν όχι, τώρα σας δίνετε η ευκαιρία να ζήσετε αυτές τις συγκινήσεις με το WWF. Μπορείτε να είστε οποιοσδήποτε θελήσετε και να αντιμετωπίσετε τους καλύτερους σήμερα αθλητές του κόσμου. Στο παιχνίδι μπορείτε να παίξετε ένας εναντίον ενός, δύο εναντίον δύο ή να διαλέξετε την επιλογή Survivor Series, όπου θα επιλέξετε τέσσερις παλαιστές και το computer θα διαλέξει τους αντιπάλους σας. Αφού διαλέξετε τον τύπο παιχνιδιού που θέλετε, το καμπανάκι χτυπάει, ο αγώνας αρχίζει, το πλήθος βρυχάται, η αδρεναλίνη ανεβαίνει και εσείς ορμάτε στο ρινγκ, για να αποδείξετε ότι είστε ο κορυφαίος του WWF.

Τα γραφικά του είναι ό,τι καλύτερο για παιχνίδια αυτού του είδους. Μεγάλα και καλοσχεδιασμένα sprites, ενώ υπάρχουν πάρα πολλές κινήσεις και ελιγμοί, στους οποίους πρέπει να εξασκηθείτε αρκετά για να τους μάθετε. Αν ο χώρος του ρινγκ νομίζετε ότι είναι μικρός, μη στεναχωριέστε, μπορείτε να πετάξετε τον αντίπαλό σας έξω από αυτό και να συνεχίσετε εκτός ρινγκ πια τον αγώνα σας. Αν πάλι αισθανθείτε κουρασμένος, δεν έχετε παρά να κάνετε την αλλαγή με το συμπαίκτη σας. Οι λάτρεις του είδους θα ενθουσιαστούν, ενώ θα αφήσει αδιάφορους αυτούς οι οποίοι δεν ενδιαφέρονται για το άθλημα της πάλης.

Καλοσχεδιασμένα sprites και καταπληκτικές κινήσεις.
ΓΡΑΦΙΚΑ 87%

Καλά ηχητικά εφέ.
ΗΧΟΣ 83%

Ολοι οι προβολείς είναι στραμμένοι πάνω σας, από εσάς εξαρτάται αν θα κερδίσετε τις καρδιές του κόσμου.
GAMEPLAY 90%

Αν σας αρέσουν τα δυναμικά αθλήματα, είναι ένα και ένα.
ΓΕΝΙΚΑ 90 %

REVIEW

GAMEGEAR



WOLFCHILD



Οι τρομοκράτες από την Chimera έχουν απαγάγει τον πατέρα του Saul Morrow (του ήρωα τον οποίο χειρίζεσαι) και έχουν δολοφονήσει τη μητέρα του και τον αδελφό του. Εχεις τις ικανότητες να τους αντιμετωπίσεις; Μεταμορφώσου σε λυκάνθρωπο και θα αποκτήσεις υπερφυσικές δυνάμεις. Είναι όμως αυτό αρκετό για να τα βγάλεις πέρα με έναν τεράστιο στρατό αντιπάλων;

Το παιχνίδι έχει πέντε διαφορετικές πίστες. Αρχίζεις τη δράση σου μέσα σε ένα πολεμικό διαστημόπλοιο, το οποίο κατευθύνεται προς τον πλανήτη Chimera. Κατόπιν, ο Saul εγκαταλείπει το σκάφος, προτού φτάσει στη βάση, και πέφτει σε μια ζούγκλα. Στην τρίτη πίστα θα μπεις σε έναν αρχαίο ναό, όπου όσοι βρίσκονται εκεί δεν είναι και τόσο φιλικοί. Στη συνέχεια, θα συναντήσεις το εργαστήριο και θα προχωρήσεις έως ότου φτάσεις στο τέλος της πίστας, στην καρδιά της βάσης, όπου θα συναντήσεις το διαβολικό Draxx.

Το παιχνίδι έχει όμορφα γραφικά, ενώ κάθε κίνησή σου συνοδεύεται από τα κατάλληλα ηχητικά εφέ. Μας άρεσε αυτό το action game της Virgin, το οποίο κράτησε το ενδιαφέρον μας αμείωτο μέχρι το τέλος. Για να σας βοηθήσουμε, σας δίνουμε τον πρώτο κωδικό για τη δεύτερη πίστα: WX9F2. Δεν σας δίνουμε όμως τους υπόλοιπους κωδικούς, για να σας παιδέψουμε λίγο.



Ποικίλλουν από πίστα σε πίστα.
ΓΡΑΦΙΚΑ 85%

Καλά ηχητικά εφέ.
ΗΧΟΣ 82%

Αν μάθετε τις κινήσεις των αντιπάλων, δεν θα έχετε πρόβλημα.
GAMEPLAY 86%

Μια καλή περιπέτεια από τη Virgin.
ΓΕΝΙΚΑ 85%







Ενα αρκετά παράξενο παιχνίδι από την Grand Slam, αφού μόνο αν διαβάσει κανείς το manual καταλαβαίνει ότι δεν πρόκειται για beat'em up αλλά για κάτι μεταξύ beat'em up και adventure-RPG. Οπως και να 'χει πάντως, ως ήρωας πρέπει να δείρεις αρκετό κόσμο ώστε να βρεις τα στοιχεία που χρειάζεσαι για τη λύση των γρίφων που παρουσιάζονται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

Ο ήρωας κινείται σε ένα ψευτο-τρισδιάστατο τερέν (όπως π.χ. το Golden Axe), προς όλες τις κατευθύνσεις, ενώ μπορεί να μεταφέρεται και σε άλλα σημεία του χάρτη μέσω ευδιάκριτων περασμάτων. Μέσα στο χώρο κίνησης υπάρχουν ελάχιστα αντικείμενα, τα περισσότερα από τα οποία κινούνται εχθρικά εναντίον του ήρωα. Αυτό όμως είναι ευχάριστο, αφού όλο και κάποιο κοτοπουλάκι θα κουβαλάνε μαζί τους... (αν είναι ποτέ δυνατόν!). Ο χειρισμός του sprite, ο οποίος γίνεται με το joystick, δεν είναι ιδιαίτερα απλός. Τα χτυπήματα πρέπει να γίνονται με τις τέσσερις κινήσεις του και το fire (είναι αρκετά), ενώ η κίνηση γίνεται σε 3 διαστάσεις (εμπρός, πίσω, αριστερά, δεξιά, πάνω και κάτω). Με το mouse γίνονται όλες οι άλλες ενέργειες. Ετσι, πατώντας το δεξί πλήκτρο, εμφανίζεται μία σειρά από εικονίδια τα οποία, πέραν των άλλων, περιλαμβάνουν και τα απαραίτητα load και save, ενώ με το αριστερό γίνονται οι επιλογές. Από αυτό το σημείο πρέπει να παίρνετε συχνά πληροφορίες για την κατάστασή σας, αφού ο ήρωας "φθείρεται" ακόμα κι αν δεν ...τις τρώει. Η υπόθεση, εκτός από το πολύ ξύλο, χρειάζεται και αρκετή σκέψη, ώστε να αποφεύγονται ανεπιθύμητα αποτελέσματα.

Ετσι, για παράδειγμα, στο χωριό πρέπει να είστε ομιλητικοί με όλους και να ζητάτε βοήθεια, αλλιώς θα αποκτήσετε πολλούς εχθρούς. Στο παγιδευμένο ξωτικό, προτού δώσετε το μαχαίρι για να ελευθερωθεί, πρέπει να παζαρέψετε μέχρι να σας δώσει το animate spell, το οποίο θα χρησιμοποιήσετε στο πέτρινο πουλί κ.λπ....

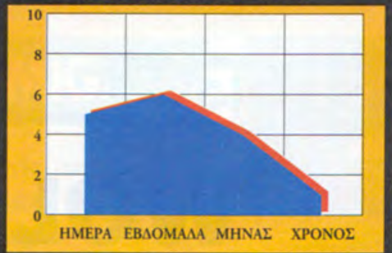
Τα γραφικά είναι καλά, όμως επαναλαμβάνονται συχνά και για μεγάλο χρονικό διάστημα. Παρ' όλα αυτά, υπάρχει παράλληλο scrolling και μάλιστα πολλών επιπέδων (βλέπε Shadow of the Beast). Τα sprites όμως μοιάζουν να κινούνται κάπως αφύσικα και είναι σχετικά μικρά, όμως είναι αρκετά προσεγμένα και περιλαμβάνουν αρκετά καρέ animation.

Ο ήχος, αν και "τα έχει όλα", δεν δημιουργεί την απαραίτητη ατμόσφαιρα, θυμίζοντας, σε συνδυασμό και με άλλα στοιχεία του Beast Lord, τη σειρά των Shadow of The Beast. Τελικά, μπορούμε να πούμε ότι το Beast Lord είναι καλύτερο απ' ό,τι φαίνεται αρχικά, όμως όχι τόσο ώστε να "κολλήσει" κανείς.

Του Γ. Κακαλέτρη

ΕΙΔΟΣ	Action-Adventure
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Grand Slam

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Οποιος ασχοληθεί μαζί του, θα το τελειώσει σύντομα.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph.

Προσεγμένα, αλλά σχεδόν όλα είναι άσχετα με το sprite μας.

ΓΡΑΦΙΚΑ 68%

Αν και τα έχει όλα, δεν δημιουργεί ατμόσφαιρα.

ΗΧΟΣ 63%

Είναι πιο σύνθετο από ένα beat'em up, αλλά πολύ κατώτερο από αυτό των adventures.

GAMEPLAY 68%

Καλύτερο απ' ό,τι φαίνεται αρχικά.

ΓΕΝΙΚΑ 95%

TELECLUB ΚΑΛΛΙΘΕΑ

Θησέως 60, τηλ.: 9374371-2, fax: 9588503

• Hot titles for CD 32

- Jurassic Park• James Pond 2
- Zool (AGA)
- Pinball Fantasies
- Sleepwalker
- D' Generation
- Sensible Soccer
- Legend of Sorasail
- Deep Call
- Composer Quest
- Surf Ninjas
- Alfred Chicken
- 100 Gold Games (100 games in 1 CD)
- Advanced Military systms
- Women in motion
- Lemmings
- Town with no name
- Team Yankee



NEWS GAMES
JURASSIC PARK
MORTAL KOMBAT
STREET FIGHTER II

512 KB εσωτ. 500/500+
1 MB για 600
2 MB για 600/1200 PCMCIA
4 MB για 600/1200
Drive 3,5"
Joystick
Scanner Μονόχρωμο/Έγχρωμο
Genlock - Hard Drive
... και άλλα

Πάνω από 50 τίτλοι για A1200
Εκατοντάδες για Amiga 500/600

AMIGA- CD 32 SEGA - NES NEO-GEO CENTER



ΠΑΚΕΤΑ ΠΡΟΣΦΟΡΩΝ

• AMIGA 600 + Joystick + Mouse Pad + 20 Disks + Δισκετοθήκη + Games — **59.000 δρχ.** ή 25.000 δρχ. προκαταβολή + δόσεις των 15.000 δρχ.

GAME GEAR
MEGA DRIVE
SUPER NES
→ **25.000 δρχ.** ή προκαταβολή + δόσεις των 15.000 δρχ.

ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ

AMIGA 600 — AMIGA 1200
NEO GEO — CD 32
MEGA DRIVE — SUPER NES

Ανταλλαγές όλων των μηχανημάτων και κασσετών

ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ

Δοκιμάστε το Megadrive για μία εβδομάδα και αν δεν ξετρελαθείτε μαζί του επιστρέψτε το!

Special Προσφορά
2 MB για A600/A1200 PCMCIA 35.000 δρχ.
Scanner έγχρωμο 68.000 δρχ.

Πώληση Λιανική - Χοντρική

10% έκπτωση σε πακέτο MegaDrive + 2 Games

* Στις τιμές δεν συμπεριλαμβάνεται ο ΦΠΑ

Εγγύηση αντιπροσωπείας 15 μήνες

REVIEW — SUPER NES



F-ZERO





Μεταφερόμαστε μερικά χρόνια μπροστά, στο έτος 2560, όπου οι δισεκατομμυριούχοι ψάχνουν για νέα είδη διασκέδασης, ώστε να αποκτήσει νόημα η γεμάτη ανία ζωή τους. Ετσι, αποφασίζουν να διοργανώσουν ένα είδος αγώνα σαν τους δικούς μας αγώνες F-1. Οι μηχανές, που κατασκευάστηκαν, αποτελούν την τελευταία λέξη της μαγνητικής τεχνολογίας και τρέχουν χωρίς ρόδες, πετώντας ένα μέτρο πάνω από την πίστα. Διαλέγεις ένα από τα τέσσερα σκάφη του παιχνιδιού: το μπλε γεράκι, τη χρυσή αλεπού, την άγρια χήνα και το φλογισμένο σελάχι, καθένα από τα οποία έχει τα δικά του χαρακτηριστικά και το δικό του πιλότο. Στο παιχνίδι υπάρχουν 15 διαφορετικές διαδρομές (καθεμία κρύβει και αρκετές δυσάρεστες εκπλήξεις για σένα και το σκάφος σου, όπως νάρκες, μαγνήτες έλξης προς τα κάτω κ.λπ.), σε εννιά πλανήτες διασκορπισμένους στο διάστημα. Εκείνο, το οποίο μας έκανε μεγάλη εντύπωση, είναι η αφάνταστα μεγάλη ταχύτητα που διαθέτουν τα σκαφάκια και θα πρέπει, τουλάχιστον στην αρχή, να προσέξετε το χειρισμό, μέχρι να εξοικειωθείτε. Αν θέλετε να κάνετε ακόμη πιο εντυπωσιακό το παιχνίδι, χρησιμοποιήστε ένα στερεοφωνικό καλώδιο AV, συνδέστε το στην τηλεόρασή σας και θα ακούτε τους ήχους στερεοφωνικά (αξίζει)! Αν θέλετε να οδηγήσετε έστω και για μια φορά μία UFO-φόρμουλα, δεν έχετε παρά να λάβετε μέρος στους αγώνες F-Zero. Και να ξέρετε πως σε αυτό το παιχνίδι υπάρχουν δύο είδη οδηγών, εγώ και οι χαμένοι!

Αρκετά καλά και με λεπτομέρεια.
ΓΡΑΦΙΚΑ 86%

Αν δεν το ακούσετε στερεοφωνικά, εσείς θα χάσετε.
ΗΧΟΣ 92%

Αν είστε καλός πιλότος και οδηγός, δεν θα συναντήσετε πρόβλημα.
GAMEPLAY 83%

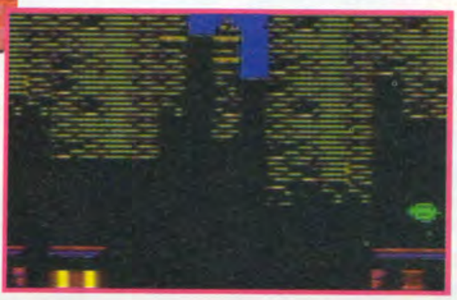
Επιτέλους, αγώνες F-1 και με διαστημόπλοια.
ΓΕΝΙΚΑ 86%

REVIEW — GAME GEAR



SUPERMAN THE MAN OF STEEL





Ο Brainiac κατάφερε να απαγάγει την Lois Lane και τη μετέφερε στον πλανήτη Doom Star. Και σαν να μην έφτανε αυτό, απειλεί ότι θα καταστρέψει και τη Γη. Σε αυτήν τη νέα περιπέτεια, ο Superman θα βρεθεί αντιμέτωπος με νέους αντιπάλους, τους οποίους δεν είχε ξανασυναντήσει ποτέ κατά το παρελθόν.

Μέχρι εδώ, όλα καλά. Το παιχνίδι υπόσχεται πολλή δράση, με τα υπέροχα γραφικά που διαθέτει και τον εξίσου υπέροχο ήχο. Τα δύσκολα αρχίζουν, όταν αποφασίσετε να ξεκινήσετε το παιχνίδι. Ο λόγος; Το παιχνίδι είναι πάρα πολύ δύσκολο ή, τουλάχιστον, εγώ δεν τα κατάφερα αρκετά καλά. Για να είμαι ειλικρινής, μέχρι τη δεύτερη πίστα κατάφερα να πάω και αυτό κατόπιν πολλών προσπαθειών. Στο παιχνίδι υπάρχουν συνολικά 5 πίστες. Στην πρώτη πρέπει να υπερασπιστείς τη Metropoli, στη δεύτερη θα βρεθείς σε μία υπόγεια βάση, στην τρίτη σε ένα υπόγειο πέρασμα, στην τέταρτη πίστα θα δώσεις πολλές μάχες μέσα στις επικίνδυνες σπηλιές και στην τελευταία, αν καταφέρεις να φτάσεις, θα βρεθείς στον πλανήτη Doom Star και θα αντιμετωπίσεις τον Brainiac - αν όλα πάνε καλά - και θα σώσεις τη Lane. Τότε, αυτοί θα ζήσουν καλά και εσείς θα πάτε να αγοράσετε ένα καινούριο παιχνίδι.

Πολύ όμορφα και με λεπτομέρεια.
ΓΡΑΦΙΚΑ 84%

Μπορείτε να διαλέξετε μεταξύ ήχου και ηχητικών εφέ.
ΗΧΟΣ 87%

Πρέπει να είστε πολύ Super-παίκτης για να παίξετε το Superman.
GAMEPLAY 70%

Αν ήταν λίγο πιο εύκολο, ίσως θα κέρδιζε πιο πολλούς "πελάτες".
ΓΕΝΙΚΑ 70%

REVIEW

AMIGA

MICRO MACHINES



Τι θα λέγατε αν κάνατε αγώνες αυτοκινήτων πάνω σε τραπέζι μπιλιάρδου; Οταν το ακούσαμε και εμείς για πρώτη φορά, παραξενευτήκαμε, όμως, όπως είναι φυσικό, κάθε νέα ιδέα παιχνιδιού είναι ευπρόσδεκτη. Ξεκινάτε, βλέποντας όλα τα πιθανά οχήματα, ενώ ακολουθεί η επιλογή του αριθμού των παικτών. Αφού διαλέξετε κατόπιν τον τρόπο παιχνιδιού, καθώς και ποιοι θα τρέξουν, αρχίζετε τον προκριματικό γύρο με τα ταχύπλοα. Στη συνέχεια, υπάρχουν αγώνες με αυτοκίνητα της εποχής του '60, με φόρμουλες ή και με άλλα είδη οχημάτων. Αντί όμως να τρέχετε σε πίστες, όπως αναφέραμε και στην αρχή, πίστες είναι το τραπέζι της κουζίνας, το γραφείο ή ακόμα και ένα τραπέζι του μπιλιάρδου. Τα εμπόδια είναι αντίστοιχα γόμες, μολύβια, κουλουράκια, φρυγανιές και ό,τι άλλο μπορεί να βρίσκεται πάνω σε ένα τραπέζι. Τα γραφικά είναι πολύ καλά με χρώματα που ταιριάζουν με τα sprites. Ο ήχος του παιχνιδιού είναι λιτός και περιορίζεται στους ήχους των μηχανών και σε άλλα εφέ, τα οποία ταιριάζουν με το περιβάλλον. Το gameplay είναι καλό, από τη στιγμή που θα το συνηθίσετε. Πλεονέκτημά του είναι η αίσθηση της μεγάλης ταχύτητας, όταν τρέχετε με τα γρήγορα αμάξια και τις φόρμουλες. Η προσπάθεια αυτή ήταν αρκετά καλή και μία από τις λίγες μεταφορές παιχνιδιού - μικρά αυτοκινητάκια στη συγκεκριμένη περίπτωση - σε computer game. Σε γενικές γραμμές, παίζεται ευχάριστα, αν και ο τρόπος, που γίνεται ο αγώνας στο head to head, κατά-κατά ενίοτε εκνευριστικός.

Τα background γραφικά είναι υπέροχα.
ΓΡΑΦΙΚΑ 85%

Τα λίγα εφέ είναι πολύ καλά.
ΗΧΟΣ 75%

Πολύ καλή κίνηση και εθιστικός χειρισμός.
GAMEPLAY 80%

Κάτι διαφορετικό στο χώρο των Racing.
ΓΕΝΙΚΑ 82%

REVIEW

AMIGA

SEA LANCE





Το να έχετε τον έλεγχο ενός πυρηνικού υποβρυχίου είναι κάτι, το οποίο φαντάζει από δύσκολο έως ακατόρθωτο. Τώρα, όμως, έχετε την ευκαιρία να το καταφέρετε, χρησιμοποιώντας μόνο το μυαλό σας και το joystick της Amiga σας. Ξεκινάτε το παιχνίδι σε κάποιο σημείο έξω από την Αυστραλία και βρίσκεστε στη γέφυρα του υποβρυχίου. Υπάρχει δυνατότητα να ελέγξετε την πορεία του, την ταχύτητά του, το βάθος του και, ακόμα, μέσω δορυφορικής σύνδεσης να δείτε το χάρτη της Γης με τα πλοία και τις πόλεις. Εκτός όλων αυτών, μπορείτε να κάνετε μάχες με άλλα πλοία ή υποβρύχια, χρησιμοποιώντας τορπίλες και, γενικά, συμβατικά όπλα. Τέλος, υπάρχει και το πιο ενδιαφέρον μέρος του παιχνιδιού, το οποίο είναι η εκτόξευση πυρηνικών πυραύλων εναντίον κάποιων πόλεων, όπως το Τόκιο, η Μόσχα ή και το Σίδνεϊ. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πολύ φτωχά και δεν σου προκαλούν την προσοχή σε κανένα σημείο τους. Ισως καλύτερα να θεωρήσουμε ότι δεν υπάρχουν καθόλου. Ο ήχος του είναι από μέτριος μέχρι κακός και τα λιγοστά εφέ που υπάρχουν μάλλον κακό κάνουν στη γενική εικόνα του. Το gameplay του ίσως κρατήσει το ενδιαφέρον κάποιων πολύ φανατικών στο θέμα των υποβρυχίων, κάτι το οποίο όμως μπορεί να αλλάξει, βλέποντας άλλα παιχνίδια ναυτικού περιεχομένου. Το παιχνίδι θα ξεχαστεί γρήγορα από τους συντελεστές του περιοδικού και, όπως όλα δείχνουν, θα συνεχίσουμε τις κόντρες στο ποδοσφαιράκι.

Καλύτερα να μην τα σχολιάσουμε.
ΓΡΑΦΙΚΑ 52%

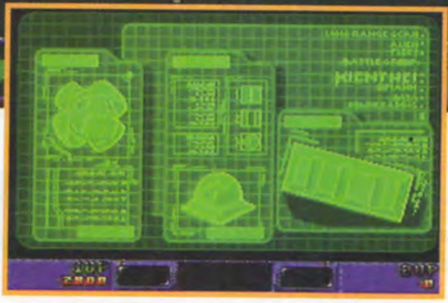
Λιτός και όχι καλός.
ΗΧΟΣ 60%

Το μόνο που ίσως προκαλέσει κάποιο ενδιαφέρον.
GAMEPLAY 68%

Κάτι που δεν συνιστούμε σε κανένα.
ΓΕΝΙΚΑ 61%

Uridium 2





Ένα ακόμα shoot'em up με καλή κίνηση, γραφικά και ήχο προσπαθεί να χτυπήσει την κορυφή. Αν και ο τρόπος με το οποίο παίζεται το Uridium 2 είναι διαφορετικός από τα άλλα του είδους, το αποτέλεσμα είναι το ίδιο: μέσα σε ένα γρήγορα κινούμενο background, πρέπει να καταστρέψετε ό,τι κινείται και να προξενήσετε όσο το δυνατόν μεγαλύτερη ζημιά σε ό,τι μένει ακίνητο. Εφοδιασμένος με ένα μικρό διαστημόπλοιο, ο παίκτης (ή οι παίκτες) έχει στόχο να διαλύσει μια σειρά από διαστημικά σκάφη απείρως μεγαλύτερου μεγέθους. Φυσικά, αυτά θα προσπαθήσουν να τον αντιμετωπίσουν, εξαπολύοντας πυρά και ιπτάμενες μονάδες εναντίον του, σε σκηνές ιδιαίτερης δράσης.

Συντροφιά σε όλη αυτή τη διαμάχη αποτελεί μία ζεστή γυναικεία φωνή, η οποία ανακοινώνει στον παίκτη διάφορα μηνύματα. Το πιο σημαντικό είναι αυτό της προσγείωσης, αφού έχει διαπιστωθεί σημαντική ζημιά στο αντίπαλο αστρόπλοιο. Η διαδικασία της προσγείωσης είναι απλή, αρκεί να μην επιτίθεται κάποιος εναντίον σας εκείνη τη στιγμή. Πρέπει πρώτα να αντιμετωπίσετε τον κατάλληλο αεροδιάδρομο, στον οποίο τα ενδεικτικά φώτα είναι αναμμένα πράσινα και, στη συνέχεια, να μείνετε επάνω του με το fire συνεχώς πατημένο. Η προσγείωση αρχίζει σε λίγο. Τη φάση αυτή ακολουθεί η μετάβαση του παίκτη στον πυρήνα του σκάφους, τον οποίο πρέπει να καταστρέψει. Το παιχνίδι φαίνεται πλέον από το πλάι και ο ήρωας είναι πια ένα μεγάλο sprite, χωρίς όμως το διαστημόπλοιό του. Αφού καταστραφεί ο πυρήνας, υπάρχει κάποιος χρόνος για να συγκεντρωθεί μια μεγάλη σειρά από bonus, τα οποία εμφανίζονται.

Πρέπει όμως να βιαστείτε και να φύγετε από εδώ, προτού καταστραφεί ολοκληρωτικά. Το συνεχές πάτημα του fire εμφανίζει την πόρτα τηλεμεταφοράς, η οποία μένει ανοιχτή για πολύ μικρό διάστημα. Αν δεν την προλάβετε, ξαναπροσπαθήστε. Το επόμενο σκάφος είναι πιο δύσκολο, γενικά όμως επαναλαμβάνεται ο ίδιος κύκλος.

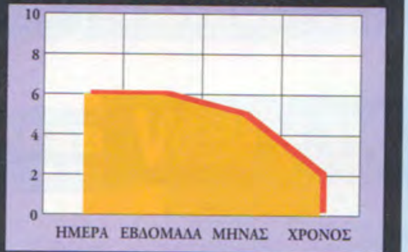
Τα bonus που θα συναντήσει κάποιος είναι πάρα πολλά και κυρίως αφορούν σε όπλα, τα οποία προκαλούν μεγαλύτερη ζημιά στον εχθρό. Υπάρχουν, όμως, και κάποια, τα οποία επιταχύνουν το χρόνο ανακοίνωσης του μηνύματος LAND ή δίνουν έξτρα σκάφη. Τα γραφικά είναι καλά, το πολύ μικρό sprite όμως ξενίζει τον παίκτη. Εντυπωσιακά είναι τα τεράστια αστρόπλοια, τα οποία αλλάζουν από επίπεδο σε επίπεδο.

Ηχητικά εφέ υπάρχουν πολλά, αλλά η ομιλία είναι αυτή που κλέβει την παράσταση, ιδίως λόγω της καθαρότητας της φωνής που έχει επιλεχθεί. Ο χειρισμός είναι κάπως παράξενος, αφού υπάρχουν δύο ταχύτητες κίνησης. Ετσι, το "αριστερά" και το "δεξιά" δεν έχουν πάντα άμεση απόκριση στην κατεύθυνση κίνησης του σκάφους. Η κίνηση όμως του background είναι ιδιαίτερα ομαλή και γρήγορη, αν και μερικές φορές, λόγω αυτού, δύσκολα ξεχωρίζουν τα εχθρικά μαχητικά και οι σφαίρες.

Του Γ. Κακαλέτρης

ΕΙΔΟΣ	Shoot'em up
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	CraftGold

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Αν και σου επιτρέπει να ξεκινήσεις εύκολα, στη συνέχεια σε δυσκολεύει αρκετά.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph.

Σχετικά μικρό είναι το sprite που χειρίζεται ο παίκτης

ΓΡΑΦΙΚΑ 80%

Η γυναικεία φωνή που χρησιμοποιείται είναι πρώτης ποιότητας!

ΗΧΟΣ 80%

Είναι κάπως μονότονο, όσο και αν υπάρχει η εναλλαγή με το σημείο καταστροφής των πυρήνων.

GAMEPLAY 68%

Από τα καλά shoot'em ups.

ΓΕΝΙΚΑ 73%

REVIEW — AMIGA

Fist Fighter



Πρόκειται για ένα κλασικό παιχνίδι πάλης μεταξύ δύο αντιπάλων, οι οποίοι μπορεί να είναι είτε δύο παίκτες είτε ένας παίκτης και ο υπολογιστής σε έναν αγώνα 1, 3 ή και 5 γύρων (...με πίτα). Κάθε παίκτης διαλέγει έναν από τους οκτώ προκαθορισμένους χαρακτήρες, οι οποίοι διαφέρουν αρκετά μεταξύ τους σε ό,τι αφορά τη σωματική διάπλαση. Στην περίπτωση του ενός παίκτη, αυτός θα πρέπει να αντιμετωπίσει έναν-έναν όλους τους άλλους χαρακτήρες. Τα εισαγωγικά γραφικά είναι ελπιδοφόρα, καθώς είναι καλοσχεδιασμένα και με αρκετά χρώματα, όμως η είσοδος στο χώρο όπου εκτυλίσσεται η πάλη απογοητεύει τον παίκτη. Τα background graphics είναι μεν καλά, όμως τα sprites των δύο παλαιστών είναι πολύ μικρά και όχι ιδιαίτερα προσεγμένα, αφού μοιάζουνψεύτικα πάνω στο σκηνικό. Οι δε κινήσεις τους, αν και ομαλές, δεν είναι φυσικές. Κάθε χαρακτήρας έχει (φυσικά) διαφορετική εμφάνιση, όμως ούτε αυτό σώζει την κατάσταση.

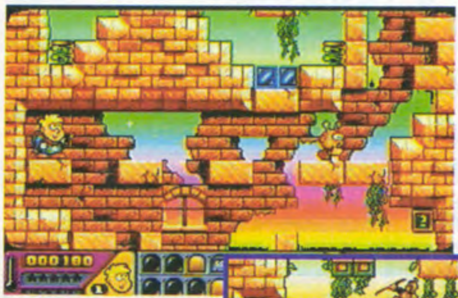
Οι κινήσεις είναι αρκετές και εύκολες, όμως αυτό δεν σημαίνει ότι θα νικήσει κάποιος εύκολα τον υπολογιστή, ο οποίος αμύνεται πολύ καλά. Σε ό,τι αφορά τον ήχο, υπάρχει συνοδευτική μουσική και οι απαραίτητες κραυγές κατά τη διάρκεια της μάχης, χωρίς όμως κάτι ιδιαίτερο.

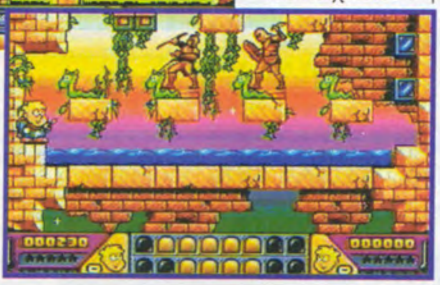
Οταν βλέπουμε ανάλογο παιχνίδι στο NEO-GEO, σαφώς επηρεαζόμαστε και ζητάμε κάτι καλύτερο...

Σχόλιο	Κατηγορία	Βαθμός
Πολύ μικρά sprites.	ΓΡΑΦΙΚΑ	55%
Δεν υπάρχουν περιθώρια διάκρισης.	ΗΧΟΣ	60%
Απλώς δέρνεις κάτι τύπους (μάλλον ...σε δέρνουν)	GAMEPLAY	55%
Αν τα sprites ήταν μεγαλύτερα, κάτι θα έλεγε...	ΓΕΝΙΚΑ	55%

REVIEW — AMIGA

Magic Boy





Πρόκειται για ένα ακόμα platform από τα πολλά και σχετικά καλά που έχουν κυκλοφορήσει τον τελευταίο καιρό για την Amiga. Ο παίκτης μέσα σε έναν αριθμό τοποθεσιών, καθεμία από τις οποίες αποτελείται από αρκετά διαφορετικά επίπεδα, προσπαθεί να φυλακίσει ένα πλήθος ζώων. Αυτό όμως είναι πολύ πιο δύσκολο από ό,τι ακούγεται, αφού η παραμικρή επαφή μαζί τους, καθώς και με άλλα στοιχεία της πίστας (π.χ. νερό), είναι μοιραία για τη ζωή του. Ενα όπλο μικρής εμβέλειας είναι αυτό που κουβαλάει ο ήρωας στην αρχή, όμως στα έξτρα του παιχνιδιού περιλαμβάνονται άλλα μεγαλύτερης εμβέλειας ή διαφορετικής κατεύθυνσης, ζωές και γράμματα, που συμπληρώνουν τη λέξη EXTRA δίνοντας επιπλέον ζωή (κάτι μου θυμίζει αυτό). Ο ήχος ακολουθεί το κλασικό στιλ των παιχνιδιών του είδους, θυμίζει δε ιδιαίτερα αυτόν του Rainbow Islands.

Τα γραφικά έχουν πολλά χρώματα και ως backgrounds είναι καλοσχεδιασμένα, αλλάζουν δε από τοποθεσία σε τοποθεσία. Τα sprites, όμως, είναι πολύ λιτά, εκτός από αυτό του ήρωα που κινείται πολύ όμορφα. Σε πολύ καλό επίπεδο βρίσκεται και η κίνηση της πίστας, δεν έχει όμως και μεγάλες απαιτήσεις ταχύτητας. Αν και στο ίδιο μοτίβο, δεν έχει τη δράση των Bubble Bobble και Rainbow Islands, τα οποία ήταν κλάσεις ανώτερα και πιο εθιστικά.

Σχόλιο	Κατηγορία	Βαθμός
Πολύ ευχάριστοι χρωματισμοί.	ΓΡΑΦΙΚΑ	75%
Θυμίζει Rainbow Islands.	ΗΧΟΣ	60%
Δεν έχει τα στοιχεία που έκαναν τα Bubble Bobble δημοφιλή.	GAMEPLAY	55%
Καλοσχεδιασμένο, αλλά όχι κάτι το αξιοπρόσεκτο.	ΓΕΝΙΚΑ	60%

PANDA
computers and video games

ΤΟ ΟΝΕΙΡΟ ΤΩΝ ΦΑΝΑΤΙΚΩΝ GAMERS ΓΙΝΕΤΑΙ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ!

Τώρα, Τηλεφωνικές και Ταχυδρομικές αγορές!!!

ΚΟΝΣΟΛΕΣ

Προϊόν	Τιμή
GAMEBOY	16.900
GAMEBOY + TETRIS	23.900
GAMEBOY + HANDY CARRY	18.900
GAMEBOY + HANDY BOY	27.900
ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΟ ΠΑΚΕΤΟ GAMEBOY + 3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ	31.900
NES + CONTROL	19.900
NES + WORLD CUP + TETRIS + SUPER MARIO BROS 1 + CONTROL	35.900
NES + SUPER MARIO BROS 1 + CONTROL	29.900
SUPER NINTENDO + CONTROL	37.000
SUPER NINTENDO + STREET FIGHTER II + CONTROL	49.900
SUPER NINTENDO + MARIOMANIA + CONTROL	59.900
GAME GEAR + COLUMNS	31.900
GAME GEAR + 4 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΔΩΡΟ	49.900
MEGA SYSTEM + ALLEX KIDD + CONTROL	19.900
MEGA SYSTEM + ALLEX KIDD + SONIC I + RESCUE MISSION + ACTION FIGHTER + CONTROL	35.800
MEGA DRIVE + SONIC + TOKI 'H TALMITS, 'H JOE JAM AND EARL + 2 CONTROLS	59.800

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

GAMEGEAR

Παιχνίδι	Τιμή
WOLF CHILD	16.900
SUPERMAN	16.900
STREETS OF RAGE II	11.900
JURASSIC PARK	16.900
CLIFFHANGER	9.900
DRACULA	11.900
LAST ACTION HERO	9.900
SONIC II	14.900
HOOK	11.900
SENSIBLE SOCCER	9.900
GLOBAL GRADIATORS	14.900
LEMMINGS	14.900
WONDER BOY III	12.900

GAMEBOY

Παιχνίδι	Τιμή
MORTAL COMBAT	12.900
FORTFIED ZONE	11.900
SUPER MARIO LAND II	12.900
ASTERIX	9.900
PRINCE OF PERSIA	10.900
JURASSIC PARK	12.900
LAST ACTION HERO	9.900
SENSIBLE SOCCER	9.900
DRACULA	9.900
NAVY SEALS	11.900
SPIDERMAN II	12.900
DUCK TALES	11.900

N.E.S.

Παιχνίδι	Τιμή
OPERATION WOLF	16.900
DRAGON'S LAIR	15.900
PROBOTECTOR II	16.900
BATMAN I	14.900
LAST ACTION HERO	11.900
SENSIBLE SOCCER	12.900
DRACULA	12.900
ASTERIX	12.900
CLIFFHANGER	11.900
DOUBLE DRAGON III	16.900
THE HUNT FOR RED OCTOBER	16.900
SUPER MARIO BROS III	6.900
TERMINATOR II	16.900

MEGA DRIVE

Παιχνίδι	Τιμή
JURASSIC PARK	24.000
COOL SPOT	21.900
JUNGLE STRIKE	24.000
CLIFFHANGER	16.900
DRACULA	17.900
SENSIBLE SOCCER	17.900
LAST ACTION HERO	16.900
HOOK	17.900
SONIC II	19.900
FLASHBACK	23.600
TEAM U.S.A	22.900
GREENDOG	4.900
WORLD OF ILLUSION	17.900

SUPER N.E.S.

Παιχνίδι	Τιμή
STARWING	20.900
LAST ACTION HERO	17.900
FLASHBACK	19.900
DRACULA	17.900
SENSIBLE SOCCER	19.900
ASTERIX	19.900
CLIFFHANGER	18.990
CHUCK ROCK	16.900
HOOK	17.900
PRINCE OF PERSIA	19.900
STRIKER	20.900
AXELAY	19.900
WORLD LEAGUE BASKETBALL	17.900

SEGA MASTER SYSTEM

Παιχνίδι	Τιμή
STREETS OF RAGE II	14.500
WOLF CHILD	18.900
SUPERMAN	16.900
DRACULA	8.900
SENSIBLE SOCCER	8.900
LAST ACTION HERO	8.900
SONIC II	16.900
GLOBAL GLADIATORS	14.900
CASTLE OF ILLUSION	14.900
RAINBOW ISLAND	12.900
CLIFFHANGER	8.990
PRINCE OF PERSIA	14.900
CHAMPIONS OF EUROPE	17.900

ΠΑΡΑΔΙΔΟΥΜΕ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

Τηλεφωνήστε μας στο **687 73 62** ή ταχυδρομήστε το κουπόνι παραγγελίας στην διεύθυνση: **Καταστήματα PANDA ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΨΥΧΙΚΟΥ Λεωφ. Κηφισίας 292 154 51 ΑΘΗΝΑ** για να σας στείλουμε το μηχάνημα ή το παιχνίδι που επιθυμείτε στην πόρτα του σπιτιού σας.

Πληρώνετε με αντικαταβολή ή με χρέωση της πιστωτικής σας κάρτας.

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Παρακαλώ να μου στείλετε τα παρακάτω μηχανήματα ή παιχνίδια :

	Είδος	Τιμή
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
	ΣΥΝΟΛΟ:	

ΕΠΙΘΕΤΟ: ______

ΟΝΟΜΑ: ______ ΗΛΙΚΙΑ: ______

ΟΔΟΣ: ______ ΑΡΙΘΜΟΣ: ______

ΤΚ: ______

ΠΟΛΗ: ______ ΤΗΛ: ______

Θα πληρώσω με :

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ☐ ΕΜΠΟΡΟΚΑΡΤΑ VISA ☐

CASHCARD VISA ☐ CITIBANK VISA ☐

MASTERCARD ☐ DINERS ☐ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ ☐

Αριθμός κάρτας: ______

Ημερομηνία λήξης κάρτας: ______ Ημερομηνία: ______

ΥΠΟΓΡΑΦΗ ______

Προσοχή ! Οι τιμές υπόκεινται σε αλλαγές από τις εταιρείες εισαγωγής ή λόγω ειδικών προσφορών.

REVIEW AMIGA

APACHE



Πρόκειται για έναν κλασικό τύπο παιχνιδιού. Ο παίκτης έχει υπό το χειρισμό του ένα ελικόπτερο τύπου Apache, με το οποίο καλείται να διασώσει ομήρους διασκορπισμένους σε διάφορα σημεία του ενός οριζόντιου τερέν.

Το γραφικό μέρος αποτελείται από λιτά backgrounds, με πολλά επίπεδα scrolling και κάποια sprites, τα οποία όμως δεν διακρίνονται για τη λεπτομέρεια και την ομορφιά τους. Καλύτερο από όλα είναι το Apache. Η οθόνη κινείται οριζόντια αριστερά και δεξιά, ανάλογα με την κίνηση του ελικοπτέρου, και το σκηνικό θυμίζει πολύ το κλασικό Scrable.

Στην κορυφή της οθόνης υπάρχει scanner, στο οποίο εμφανίζονται οι θέσεις των ομήρων. Στο ελικόπτερο μπαίνουν κάθε φορά μέχρι τρεις όμηροι, το οποίο πρέπει να επιστρέψει στη βάση, να τους αφήσει και στη συνέχεια να ψάξει για τους υπόλοιπους, προκειμένου να συμπληρωθεί ο απαιτούμενος αριθμός κάθε επιπέδου. Πρόβλημα παρουσιάζεται όταν σκοτωθούν οι όμηροι από τις ίδιες τις βολές του ελικοπτέρου, οπότε μοιραία ο παίκτης χάνει και αρχίζει από την αρχή.

Τα γραφικά αλλάζουν αρκετά από αποστολή σε αποστολή, παραμένοντας όμως πάντα μέτρια, ενώ στα ενδιάμεσα υπάρχουν και bonus επίπεδα, με τα οποία σπάει η μονοτονία του gameplay.

Ο ήχος του Apache περιλαμβάνει εφέ και ομιλία, η οποία προειδοποιεί για την κατάσταση του ελικοπτέρου. Ο χειρισμός είναι πολύ εύκολος και η απόκριση στις διαταγές του joystick άμεση, ενώ το scrollάρισμα που τον συνοδεύει πολύ ομαλό.

Πολύ λιτά backgrounds και sprites.
ΓΡΑΦΙΚΑ 60%

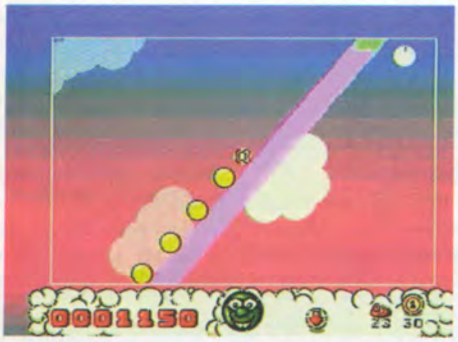
Δεν αποτελεί αρνητικό σημείο του παιχνιδιού.
ΗΧΟΣ 60%

Μικρό το ενδιαφέρον του.
GAMEPLAY 60%

Δεν έχει κάποιο σημαντικό ελάττωμα, ωστόσο δεν προσελκύει τον παίκτη.
ΓΕΝΙΚΑ 60%

REVIEW AMIGA

Bobs Bad Day



Πρόκειται για ένα αρκετά παράξενο παιχνίδι, το οποίο διακρίνεται για την πρωτοτυπία και την ταχύτητά του. Ο παίκτης οδηγεί μια σφαίρα υπό την επίδραση της βαρύτητας, με στόχο να μαζέψει όλα τα νομίσματα που υπάρχουν σε κάθε επίπεδο. Το θέμα είναι ότι ο χειρισμός του παίκτη αφορά στο τερέν του επιπέδου και όχι το sprite, το οποίο παραμένει ακίνητο στη μέση της οθόνης. Με τις δύο κατευθύνσεις του joystick (αριστερά - δεξιά) περιστρέφεται το background, με αποτέλεσμα η μπάλα να πέφτει σε διαφορετικά σημεία. Αρχικά, η βαρύτητα είναι προς τα κάτω, δηλαδή η μπάλα φαίνεται να πέφτει, όμως με διάφορα bonuses, τα οποία ο μάγος έχει Ατοποθετήσει στο τερέν (είναι δύσκολο να τα αποφύγετε), μπορεί να αλλάξει προς τα άλλα τρία βασικά σημεία (πάνω, δεξιά, αριστερά). Αφού συγκεντρωθούν όλα τα νομίσματα ενός επιπέδου, ένα ειδικό σημείο του σκηνικού, το οποίο μέχρι αυτή τη στιγμή φαινόταν σαν σταυρός, μετατρέπεται σε έξοδο από όπου ο Bob πρέπει να βγει. Στην προσπάθεια του Bob, πέρα από τις δύο κατευθύνσεις του joystick, το fire button τον κάνει να αναπηδά αντίθετα προς τη βαρύτητα. Ο ήχος είναι απλώς ο κατάλληλος, χωρίς ιδιαιτερότητες, ενώ τα γραφικά είναι εξαιρετικά λιτά. Η οικονομία σε αυτό το σημείο έχει γίνει εμφανώς προς όφελος της ταχύτητας της κίνησης, η οποία είναι πάρα πολύ μεγάλη. Το σκηνικό κινείται και περιστρέφεται συνεχώς πολύ ομαλά, χωρίς να κουράζει τον παίκτη. Τελικά, δεν μπορούμε να πούμε ότι πέρα από την πρωτοτυπία το Bobs Bad Day έχει τίποτε άλλο να επιδείξει, οπότε ψάχνουμε για κάτι άλλο...

Αν εξαιρέσει κανείς τη γρήγορη κίνηση, οπτικά δεν υπάρχει σχεδόν τίποτε...
ΓΡΑΦΙΚΑ 30%

Δυνατός και κατάλληλος για το θέμα του παιχνιδιού.
ΗΧΟΣ 65%

Πρωτότυπο, όμως μονότονο.
GAMEPLAY 50%

Χάριν της ταχύτητας έχουν θυσιαστεί πάρα πολλά.
ΓΕΝΙΚΑ 50%

REVIEW — MASTER SYSTEM



SUPER OFF ROAD



Δέστε τη ζώνη σας και φύγαμε. Αυτή τη φορά όμως δεν θα οδηγήσουμε κάποια φόρμουλα ή κάποιο αγωνιστικό σύγχρονο αυτοκίνητο, αλλά ένα 4x4 off road truck - ξέρετε, αυτά τα ψηλά τζιπ με τα τεράστια λάστιχα, που κατά καιρούς βλέπουμε σε αγώνες και στην τηλεόρασή μας. Πριν από την έναρξη του αγώνα, διαλέγουμε το επίπεδο δυσκολίας καθώς και αν θέλουμε να ακούμε μουσική ή ηχητικά εφέ κατά τη διάρκειά του. Στη συνέχεια, διαλέγουμε το τρομερό φορτηγάκι μας και μπαίνουμε στον αγώνα. Εκεί μας περιμένουν τρεις αντίπαλοι, οι οποίοι υπόσχονται να κάνουν τη ζωή μας δύσκολη, καθώς και δώδεκα διαφορετικές πίστες, όπου θα αγωνιστούμε δύο φορές στην καθεμία, την πρώτη φορά τρέχοντας από δεξιά προς αριστερά και τη δεύτερη αντίστροφα. Η θέση που θα καταλάβουμε είναι πολύ σημαντική, γιατί ανάλογα είναι και τα χρηματικά ποσά που θα πάρουμε, τα οποία θα μας χρησιμεύσουν για να αναβαθμίσουμε τον εξοπλισμό του τζιπ μας (άλλη μηχανή, turbo κ.λπ.). Τα γραφικά του δεν μας εντυπωσίασαν, μικρά αυτοκινητάκια, στατικό background. Ωστόσο, είναι αρκετά εθιστικό παιχνίδι και ειδικά όταν έχουμε αντίπαλο ένα φίλο μας, τότε είναι πολύ διασκεδαστικό.



Μας άφησαν αδιάφορους.
ΓΡΑΦΙΚΑ 65%

Μια από τα ίδια.
ΗΧΟΣ 63%

Είναι αρκετά εθιστικό, ειδικά με δύο παίκτες.
GAMEPLAY 84%

Η επιλογή για δύο παίκτες σώζει κάπως την κατάσταση.
ΓΕΝΙΚΑ 70%

REVIEW — MEGA DRIVE



MIG - 29



Το Mig-29 είναι ένα από τα καλύτερα αεροπλάνα πολλαπλών ρόλων στον κόσμο. Βρισκόμαστε στη Μέση Ανατολή και συγκεκριμένα στην πόλη Arzaria, όπου κυβερνάει ο στρατηγός Hasouz και αποφασίζει να εισβάλει στο πλούσιο πριγκιπάτο του Sautar, με αποτέλεσμα να περιέλθει στα χέρια του το 1/4 της παραγωγής πετρελαίου ανά τον κόσμο. Ετσι, οι δύο υπερδυνάμεις αποφασίζουν να συνεργαστούν, για να απελευθερώσουν το κράτος του Sautar (μήπως η ιστορία σάς θυμίζει κάτι από Ιράκ και Κουβέιτ;). Από την πλευρά των Σοβιετικών, ένα Mig-29 ηγείται της επιδρομής. Σκοπός σου είναι να ολοκληρώσεις όλες τις αποστολές (συνολικά τέσσερις). Το cockpit του αεροπλάνου μας είναι πλήρως εφοδιασμένο με τα απαραίτητα όργανα και δεν έχει τίποτα να ζηλέψει από ανάλογα παιχνίδια σε υπολογιστές. Διάλεξε την αποστολή σου, εξόπλισε κατάλληλα το σκάφος σου με τα απαραίτητα συστήματα (πυροβόλο, πυραύλους κ.λπ.), και περίμενε στο διάδρομο απογείωσης το σήμα, για να ξεκινήσει η αποστολή σου. Στον αέρα το σκάφος μας είναι λίγο αργό, χωρίς αυτό να δημιουργεί κάποιο πρόβλημα στο όλο παιχνίδι, τα όργανα είναι πάρα πολύ χρήσιμα και καλοσχεδιασμένα και γενικά έχει δοθεί μεγάλη προσοχή σε όλα τα views, εσωτερικά και εξωτερικά. Σε ό,τι αφορά τον ήχο, έχουμε μια μουσική επένδυση στις αρχικές οθόνες και στα menus, καθώς και τα απαραίτητα ηχητικά εφέ για μάχες, μηχανές, σφαίρες και πυραύλους. Επίσης, υπάρχει και ένας πολύ χρήσιμος χάρτης, όπου μπορείτε να βλέπετε την πορεία σας, τους στόχους, τις συντεταγμένες κ.λπ. Ως console flight simulator το Mig-29 είναι άξιο προσοχής και πιστεύω ότι οι λάτρεις του είδους θα ενθουσιαστούν.

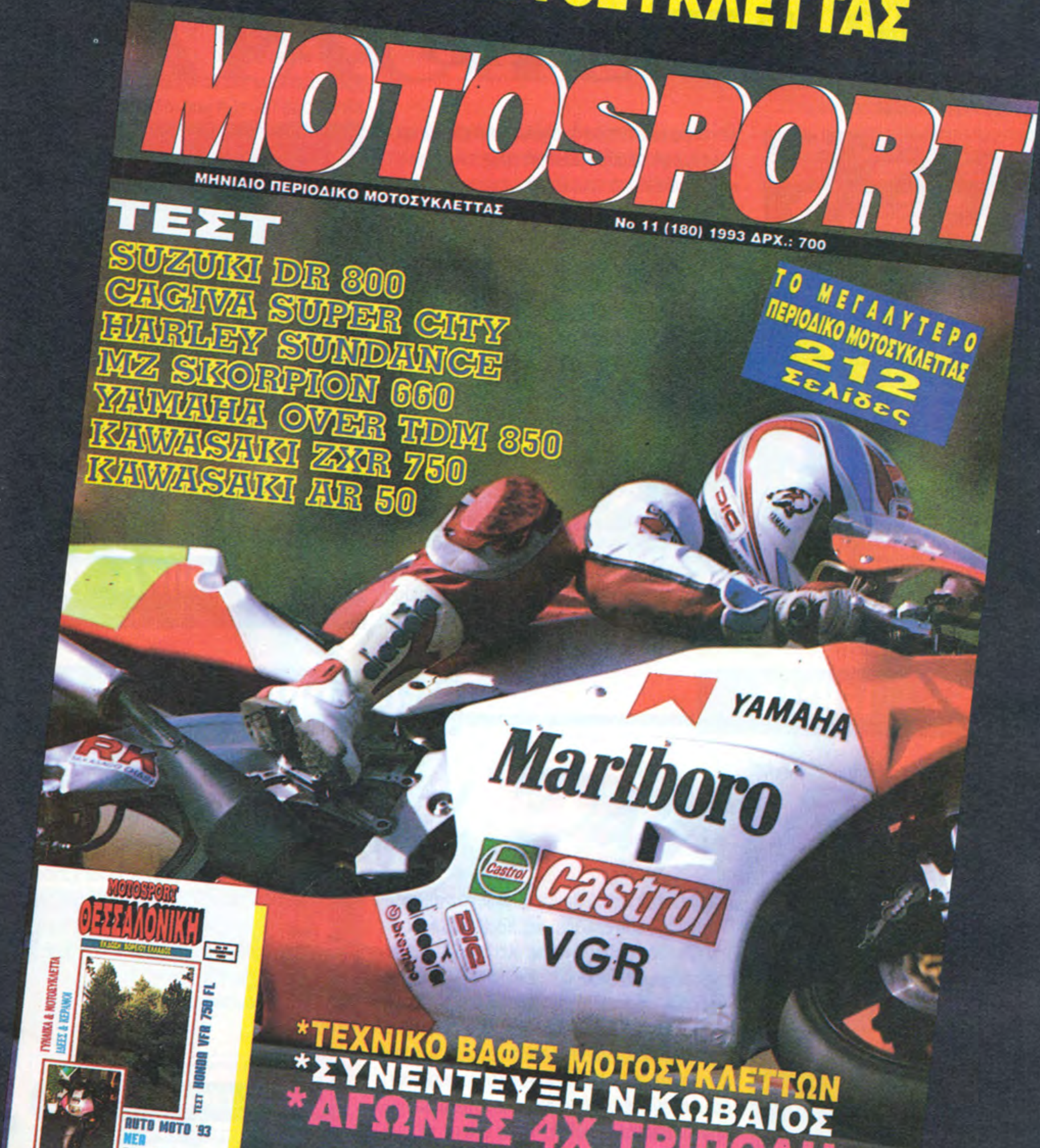
Με λεπτομέρεια.
ΓΡΑΦΙΚΑ 86%

Ικανοποιητικά τα διάφορα εφέ.
ΗΧΟΣ 82%

Προσοχή μην μπερδευτείτε. Εχετε μόνο τέσσερα κουμπάκια του pad, για να κάνετε τόσο πολλά.
GAMEPLAY 78%

Πιλότοι της κονσόλας... απογειωθείτε.
ΓΕΝΙΚΑ 83%

ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΚΑΙ ΚΑΛΥΤΕΡΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΜΟΤΟΣΥΚΛΕΤΤΑΣ



ΑΠΟ ΤΟ 1978, ΠΑΝΤΑ ΣΤΟ ΠΛΕΥΡΟ ΤΟΥ ΜΟΤΟΣΥΚΛΕΤΤΙΣΤΗ!

PRESS 2000 ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΠΑΠΑΝΔΡΕΟΥ Αρκαδίας 31 & Μεσογείων 63 ΑΘΗΝΑ Τηλ. 7755025 Fax. 7711364

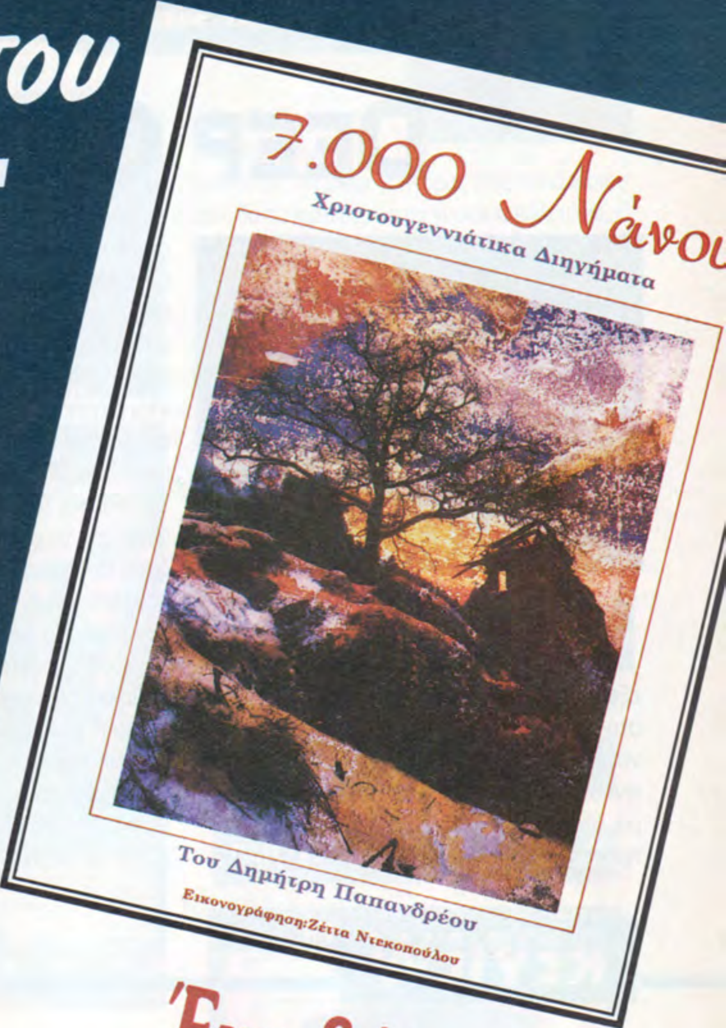
Ελάτε στον όμορφο κόσμο των εκδόσεων του MOTOSPORT



Όλη η γνώση, η αγάπη και η εμπειρία που βρίσκετε στα άρθρα και στα τέστ του MOTOSPORT για την μοτοσυκλέττα, πέρασε αυτούσια στις σελίδες του POWERBOAT & RIB, του κορυφαίου περιοδικού της Ευρώπης (και πρώτου σε πωλήσεις στην Ελλάδα) για μηχανοκίνητα ταχύπλοα σκάφη αναψυχής. Από τα μικρότερα φουσκωτά και εξωλέμβιες μέχρι τα "τέρατα" των 18 μέτρων και του μισού δις, το POWERBOAT & RIB παρουσιάζει εξαντλητικά τέστ με τεχνικές αναλύσεις και μετρήσεις, φωτογραφήσεις με ελικόπτερο και γραφή που συνδυάζει το χιούμορ με την πληροφόρηση.

POWERBOAT & RIB. Αν διαβάζετε MOTOSPORT και σας αρέσει η θάλασσα, τότε θα γίνετε φανατικοί αναγνώστες του!

ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ ΤΟ 3ο ΤΕΥΧΟΣ
ΖΗΤΗΣΤΕ ΤΟ ΣΤΑ ΠΕΡΙΠΤΕΡΑ



Ένα δώρο για τα Χριστούγεννα...

Το βιβλίο "7.000 Νάνοι" έχει συγκεντρωμένα όλα τα Χριστουγεννιάτικα Διηγήματα του Δημήτρη Παπανδρέου σε μιά προσεγμένη έκδοση με εκπληκτικές φωτογραφίες της Ζ.Ντεκοπούλου.

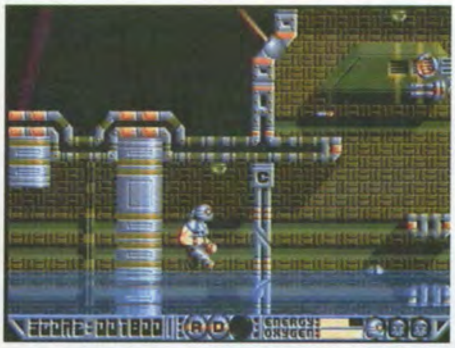
Οι "7.000 Νάνοι" θα σας περιμένουν από τις 25 **Νοεμβρίου** στα περίπτερα, και στα γραφεία του MOTOSPORT.

"7.000 Νάνοι". Ένα δώρο Χριστουγέννων που διαβάζεται όλο το χρόνο.

REVIEW

AMIGA

DEEP CORE



Μετά την ατμοσφαιρική εισαγωγή, ο παίκτης αναλαμβάνει το ρόλο του, ο οποίος δεν είναι άλλος από το να εξοντώσει τους εξωγήινους, οι οποίοι κάπου στα βάθη του Ινδικού Ωκεανού έχουν στημένο ένα πυρηνικό εργοστάσιο. Τα sprites κινούνται με όμορφο τρόπο - για παράδειγμα, όταν βρίσκονται σε νερό - και είναι πολύ προσεγμένα. Αυτό ισχύει τόσο για τον ήρωα όσο και για τα εχθρικά αντικείμενα, τα οποία συνήθως είναι robots. Ακριβώς στο ίδιο επίπεδο κυμαίνονται και τα backgrounds, τα οποία περιλαμβάνουν και μεγάλες εκτάσεις νερού! Διάφορες πόρτες, οι οποίες βρίσκονται διάσπαρτες στο χώρο, οδηγούν σε άλλα σημεία του εργοστασίου (συνήθως κάπου κοντά) και μπορεί κανείς να τις χειριστεί με το FIRE και το ΠΑΝΩ. Η οθόνη περιλαμβάνει, πέρα από το χώρο της δράσης, το score, τις ζωές του ήρωα (αρχικά 3) και δύο μπάρες με την ενέργεια και το οξυγόνο που απομένει. Το τελευταίο αφορά στις καταστάσεις όπου ο ήρωας βρίσκεται μέσα σε νερό.

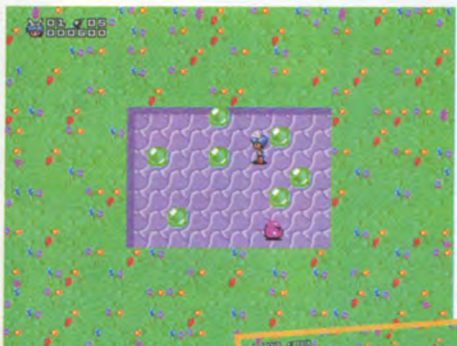
Πολλά bonuses, κατά την πορεία της αναζήτησης των κατάλληλων γραμμάτων που ξεκλειδώνουν τις αντίστοιχες πόρτες (φαίνονται στο μέσο της μπάρας πληροφοριών), βελτιώνουν το όπλο του παίκτη ή του προσφέρουν ενέργεια και οξυγόνο, ώστε να αντιμετωπίσει πιο δύσκολες καταστάσεις. Ο ήχος περιλαμβάνει μουσική συνοδεία και πλήθος εφέ, τα οποία πλαισιώνουν με επιτυχία την περιπλάνηση του παίκτη μέσα στα διαμερίσματα του εργοστασίου. Η κίνηση και η απόκριση στο joystick κυμαίνονται σε πολύ καλά επίπεδα και τελικά συνθέτουν ένα πολύ ευχάριστο arcade, από τα καλά του τελευταίου χρόνου.

Καλοσχεδιασμένα backgrounds και sprites.	
ΓΡΑΦΙΚΑ	80%
Καθαρά και ευκαιριακά με το θέμα samples.	
ΗΧΟΣ	75%
Υπάρχει το στοιχείο της εξερεύνησης πέρα από τα γρήγορα αντανακλαστικά.	
GAMEPLAY	70%
Οπως φαίνεται και από την εισαγωγή, είναι πολύ προσεγμένο.	
ΓΕΝΙΚΑ	75%

REVIEW

AMIGA

Super Gem 2





Ενα αξιόλογο παιχνίδι λογικής ύστερα από αρκετό καιρό: το Super Gem 2 από την KAIKO. Χωρίς να αναφερθούμε στο ιστορικό υπόβαθρο, που αναφέρει ότι πρέπει να βρείτε και να σώσετε τις πολύτιμες πέτρες του Στέμματος, ανακαλύπτουμε ότι πρόκειται για ένα πολύ ενδιαφέρον παιχνίδι. Παίζεται σε ένα οριζόντιο επίπεδο, πάνω στο οποίο κινούνται οι ήρωες, αφού μπορεί να είναι μέχρι τέσσερις, και τα εχθρικά sprites. Σκοπός είναι να ενωθούν οι πολύτιμοι λίθοι που βρίσκονται σε κάθε επίπεδο ανά τρεις (ή περισσότερους), ώστε να εξαφανιστούν. Αυτό δεν είναι τόσο απλό όσο ακούγεται, αφού μπορεί κανείς μόνο να τους σπρώχνει ή να τους κλοτσά και δεν είναι σε πολλαπλάσια του τρία, οπότε πρέπει να καταστρώνεται σχέδιο. Πολλές φορές, μάλιστα, δεν είναι όλοι στην ίδια μορφή, οπότε χρειάζεται μετατροπή τους σε κατάλληλα σημεία του. Σε όλα αυτά προστίθενται και οι εισβολείς, οι οποίοι αρκεί να σε αγγίξουν για να χάσεις.

Τα sprites των ηρώων είναι πολύ μικρά, αλλά προσεγμένα. Δεν συμβαίνει όμως το ίδιο και με τα υπόλοιπα, που είναι πιο απλοϊκά. Ο ήχος είναι καλύτερος από ό,τι χρειάζεται, αφού περιλαμβάνει ομιλία, εφέ και μουσική, όμως γενικά δεν ξεχωρίζει. Το gameplay είναι το ενδιαφέρον σημείο το παιχνιδιού και είναι αρκετό, ώστε να σας κρατήσει αρκετή ώρα μπροστά στην οθόνη.

Μικρά και όχι ιδιαίτερα καθαρά.	
ΓΡΑΦΙΚΑ	60%
Βαρετή μουσική, αλλά ικανοποιητικά εφέ.	
ΗΧΟΣ	65%
Το δυνατό σημείο του παιχνιδιού.	
GAMEPLAY	70%
Μιας ξεπερασμένης εποχής.	
ΓΕΝΙΚΑ	60%



World of Illusion





Το όνομα Disney συνήθως υπόσχεται φανταστικές ταινίες. Ετσι, με μια μικρή βοήθεια από τους προγραμματιστές δημιουργείται ένα επίσης φανταστικό από κάθε πλευρά παιχνίδι για το Mega Drive σας. Σας παρουσιάζουμε, λοιπόν, τον Mickey Mouse και τον Donald Duck στον κόσμο της ψευδαίσθησης. Ο Mickey και ο Donald βρίσκονται στη σκηνή ενός παλιού θεάτρου, προσπαθώντας να βρουν νέα μαγικά κόλπα για να τα παρουσιάσουν στην παράσταση που θα δώσουν. Επρεπε να βρεθεί κάτι καινούριο, κάτι το οποίο θα άφηνε τον κόσμο άναυδο. Κάποια στιγμή, ο Mickey παίρνει το μαγικό του ραβδί και το χτυπάει πάνω στο καπέλο του, λέγοντας τα μαγικά λόγια. Ξαφνικά, έπειτα από μια λάμψη, ένα μεγάλο σύννεφο σκεπάζει τη σκηνή. Ο Donald βλέπει να εμφανίζεται ένα μεγάλο βελούδινο κουτί και πάει να δει τι συμβαίνει. Απρόσεχτος όμως όπως είναι, γλιστράει μέσα και ΠΟΥΦ! εξαφανίζεται. Ο Mickey, μη έχοντας άλλη επιλογή, πάει να ψάξει για το φίλο του. Κάπως έτσι ξεκινάει η ιστορία μας, που συνδυάζει με τον καλύτερο δυνατό τρόπο τη δράση και την περιπέτεια. "Καλώς ήρθατε στον κόσμο της ψευδαίσθησης", ακούγεται μια ειρωνική φωνή. "Στο δικό σας κόσμο ίσως ήσαστε μεγάλοι μάγοι, αλλά στο δικό μου έχετε να μάθετε πολλά πράγματα, και αν δεν τα μάθετε γρήγορα, δεν πρόκειται να φύγετε από εδώ". Αυτές τις λέξεις ακολουθεί ένα σαρκαστικό γέλιο ΧΑ, ΧΑ, ΧΑ και μετά σιωπή.

Οι δύο φίλοι έχουν μεταφερθεί σε έναν κόσμο παράξενο, φανταστικό, μαγικό, όπου τα όνειρα γίνονται πραγματικότητα, ενώ είναι δυνατό να συμβούν και τα πιο απίθανα πράγματα. Θα καταφέρουν να βρουν το δρόμο της επιστροφής; Αυτό εξαρτάται και από τη δική σου βοήθεια. Τα γραφικά του παιχνιδιού κυμαίνονται σε υψηλά επίπεδα, τα backgrounds είναι καλοσχεδιασμένα και με εκπληκτικά χρώματα. Υπάρχει ένα αξιοθαύμαστο multi-scrolling σε όλο το παιχνίδι, η κίνηση των δύο ηρώων αλλά και των κακών είναι το κάτι άλλο. Αν η όλη κατάσταση σας κάνει να πιστεύετε ότι είναι ακόμα ένα παιχνίδι για μικρά παιδιά, εγώ θα σας πω πολύ απλά: χάνετε!!! Πρέπει να περάσεις μέσα από πέντε διαφορετικές πίστες, όπου στην καθεμιά θα συναντήσεις διαφορετικούς εχθρούς, διαφορετικά εμπόδια και δυσκολίες. Αν είσαι γρήγορος στις αντιδράσεις σου, θα τα καταφέρεις να γυρίσεις πάλι πίσω. Η καταπληκτική μουσική αλλά και τα ηχητικά εφέ αλλάζουν από πίστα σε πίστα, ενώ ο συνδυασμός εικόνας και ήχου δίνει στο παιχνίδι μια άλλη αίσθηση. Πραγματικά, καταφέρνει να κάνει τον παίκτη να αισθάνεται ότι ζει σε αυτόν το μαγικό κόσμο. Πιστεύω ότι τέτοια παιχνίδια δεν πρέπει να λείπουν από τη συλλογή σας. Αλλωστε, μην ξεχνάτε ότι πίσω από όλα αυτά είναι ο μοναδικός στο είδος Disney και αυτό το όνομα αποτελεί εγγύηση για την ποιότητα.

Του Umberto grelloni

ΕΙΔΟΣ	PLATFORM GAME
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	WALT DISNEY
ΠΑΙΚΤΕΣ	1 – 2

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Ακόμη και αν το τελειώσετε, δεν πρόκειται να το βαρεθείτε.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: merlin.

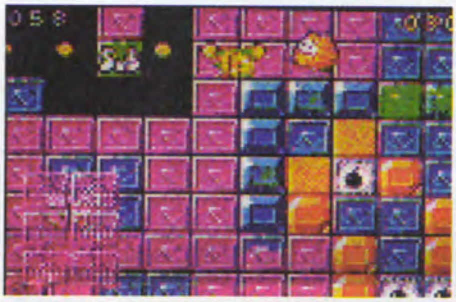
Από τα καλύτερα που έχουμε δει.	
ΓΡΑΦΙΚΑ	96%
Κα-τα-πλη-κτι-κός.	
ΗΧΟΣ	95%
Εθιστικότατο.	
GAMEPLAY	95%
Δεν πρέπει να λείπει από τη βιβλιοθήκη σας.	
ΓΕΝΙΚΑ	95%

REVIEW LYNX



SUPER SKWEEK





Ο Super Skweek έχει μπλέξει. Πρέπει πάση θυσία να κατακτήσει πέντε νησιά, τα οποία έχουν καταλάβει διαβολικά τέρατα. Προσοχή, ακούγεται εύκολο, αλλά τα φαινόμενα απατούν. Κάθε νησί έχει 50 διαφορετικά επίπεδα και ο Skweek πρέπει να βάψει κάθε επίπεδο ροζ, γιατί μόνον τότε θα μπορέσει να περάσει στο επόμενο. Τα τέρατα είναι αποφασισμένα να τον σταματήσουν με κάθε τρόπο, ενώ για να του κάνουν τη ζωή ακόμα πιο δύσκολη, απήγαγαν αρκετούς φίλους του, τους οποίους θα πρέπει να βρει και να ελευθερώσει. Πραγματικά είναι ένα πολύ διασκεδαστικό και ευχάριστο παιχνίδι, με προσεγμένα γραφικά, σωστούς χρωματισμούς και με τα κατάλληλα ηχητικά εφέ. Σημαντικό στοιχείο του παιχνιδιού είναι ότι μπορούν να παίξουν δύο παίκτες ταυτόχρονα, αρκεί να συνδεθούν τα δύο Lynx με το κατάλληλο καλώδιο. Κάντε γρήγορα, τα τέρατα σας κυνηγούν, προσοχή όμως στις παγίδες κάθε πίστας. Μπείτε στα μαγαζιά και πάρτε διάφορα αντικείμενα που θα αποδειχτούν χρήσιμα, ψάξτε για τα διαφορετικού τύπου όπλα και δώστε μεγάλη προσοχή στο χρόνο, γιατί τρέχει. Τι κάθεστε λοιπόν, βουτήξτε το πινέλο σας στον κουβά με τη ροζ μπογιά και αρχίστε να βάφετε τα μπλε τετράγωνα.

Δεν θα μπορούσαν να ήταν καλύτερα για παιχνίδι αυτού του είδους.
ΓΡΑΦΙΚΑ 87%

Συμπαθητικά ηχητικά εφέ.
ΗΧΟΣ 80%

Τώρα βάφω ροζ ιστορίες... πίστες.
GAMEPLAY 86%

Ενα ευχάριστο παιχνιδάκι.
ΓΕΝΙΚΑ 85%

REVIEW GAME GEAR



WORLD CUP SOCCER

Μπαίνουμε στο 1994 και αναμφισβήτητα το μεγαλύτερο γεγονός στον αθλητικό χώρο είναι οι αγώνες για το παγκόσμιο κύπελλο ποδοσφαίρου, το οποίο θα γίνει το καλοκαίρι στην Αμερική. Ετσι, σήμερα φιλοξενούμε το World Cup Soccer της Tengen για το Game Gear. Διάλεξε μία από τις 24 ομάδες που συμμετέχουν (εκείνο που δεν καταλαβαίνω είναι γιατί δεν συμπεριέλαβαν και την Ελλαδάρα μας), διάλεξε το χρώμα της φανέλας σου, βάλε το σύστημα που θέλεις και ξεκίνησε για να κατακτήσεις το παγκόσμιο κύπελλο. Από το menu μπορείς να διαλέξεις επίπεδο εύκολο ή δύσκολο, τη διάρκεια του αγώνα καθώς και την ταχύτητα. Στη συνέχεια, μπορείς να διαλέξεις την επιλογή exhibition, όπου διαλέγεις τη δική σου ομάδα και μία ομάδα για τον αντίπαλό σου (computer), την επιλογή link game, όπου μπορείς να παίξεις αντίπαλος με κάποιο φίλο σου (αρκεί να έχει Game Gear) ή την επιλογή World Cup, όπου ξεκινάς από κάποιον όμιλο και σκοπός σου είναι να κερδίσεις τους αγώνες, μέχρι να φτάσεις στον τελικό. Τα γραφικά του γηπέδου είναι απλά, χωρίς πολλά χρώματα, με αποτέλεσμα οι παίκτες να φαίνονται πεντακάθαρα και να μη σε μπερδεύουν. Στη γρήγορη επιλογή δεν καταλαβαίνεις και πολλά πράγματα, με αποτέλεσμα όλες οι κινήσεις σου να γίνονται τελείως μηχανικά, πράγμα που δεν συμβαίνει στην αργή επιλογή. Αν παίζετε για το παγκόσμιο κύπελλο, έπειτα από κάθε αγώνα σάς δίνεται ένας κωδικός για να τον χρησιμοποιήσετε αργότερα. Πραγματικά μου άρεσε αυτό το ποδοσφαιράκι, αν εξαιρέσουμε τον ήχο, ο οποίος δεν λέει και πολλά πράγματα. Είναι πιστεύω ό,τι καλύτερο κυκλοφορεί για hand held console.





Καλά, αρκετά καλά.
ΓΡΑΦΙΚΑ 90%

Ισως το μειονέκτημα του παιχνιδιού.
ΗΧΟΣ 70%

Εθιστικότατο.
GAMEPLAY 92%

Από τα καλύτερα ποδοσφαιράκια για hand held.
ΓΕΝΙΚΑ 94%

Σήμερα με...



...μπορείτε

ή να πιείτε ένα 

ή να αγοράσετε μία 

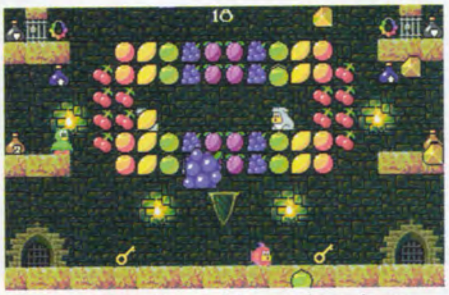
ή να κάνετε μία βόλτα με το 

ή να απολαύσετε μία 

ή να...

REVIEW — AMIGA

QWAK



Εχει περάσει πολύς καιρός από την εποχή, που όλοι έπαιζαν μανιωδώς το Bubble Bobble. Σήμερα, όλοι εμείς οι παλιοί το θυμόμαστε με νοσταλγία, αφού τότε ήταν ένα best, ενώ τώρα οι πολλές και καλές παραγωγές το έχουν επισκιάσει. Η ιδέα αυτή όμως χρειαζόταν κάποια επανεξέταση και ανανέωση. Η TEAM 17 ανέλαβε να δημιουργήσει το QWAK. Το παιχνίδι μοιάζει πολύ με το Bubble Bobble, αν και υπάρχουν αρκετές διαφορές και τροποποιήσεις, οι οποίες το κάνουν να ξεχωρίζει. Οπως φαίνεται και από τον τίτλο του, κύριος χαρακτήρας του παιχνιδιού είναι μία πάπια. Σκοπός του είναι να μαζέψετε όλα τα αντικείμενα που υπάρχουν στην πίστα και να εξολοθρέψετε τα εχθρικά όντα. Αφού καταφέρετε τα παραπάνω, πηγαίνετε στην έξοδο και ταυτόχρονα στο επόμενο level. Ο τρόπος, με τον οποίο σκοτώνεις τους εχθρούς, είναι περίπου ο ίδιος με το B.B., εδώ όμως οι φούσκες δεν είναι ατελείωτες. Τα γραφικά του Qwak είναι



πολύχρωμα και λεπτομερή και δίνουν έναν εύθυμο τόνο στο παιχνίδι. Σε αυτό συμβάλλει και ο ήχος του, ο οποίος είναι ό,τι πρέπει για ένα τέτοιο παιχνίδι. Αν και κυρίως απευθύνεται σε παιδιά, καθένας μπορεί να ξεκλέψει κάποιες ώρες για να ασχοληθεί μαζί του. Γενικά, είναι ένα πολύ καλό platform και σε αυτό συμβάλλει το πολύ καλό gameplay που υπογράφεται από την Team 17.

Δεν νομίζουμε ότι χρειάζεται κάτι καλύτερο.
ΓΡΑΦΙΚΑ 79%

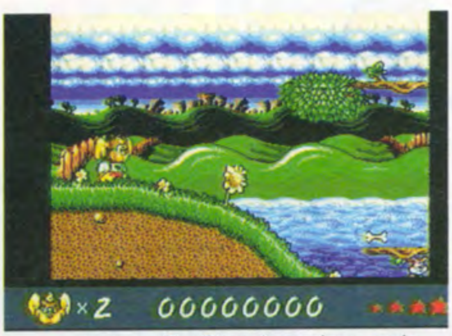
Ευχάριστος και απλοϊκός.
ΗΧΟΣ 81%

Του λείπει η πρωτοτυπία.
GAMEPLAY 69%

Το joystick αναμένεται να βγάλει φωτιές.
ΓΕΝΙΚΑ 79 %

REVIEW — AMIGA

WONDER DOG



Τα κατοικίδια ζώα πάντα είχαν περίοπτη θέση στις προτιμήσεις των προγραμματιστών σε ό,τι αφορά τη δημιουργία των παιχνιδιών. Πολύ περισσότερο, όταν πρόκειται για ένα σκύλο με υπερφυσικές ικανότητες. Ετσι, η Core Designs κυκλοφόρησε το Wonder Dog. Σκοπός του είναι, όπως σχεδόν και των περισσότερων arcades, να περάσετε τις πίστες μαζεύοντας τα διαμάντια, τα οποία βρίσκονται στο δρόμο σας. Ακόμη, παίρνετε και τα κόκαλα, τα οποία, όπως είναι φυσικό τα σκυλιά λατρεύουν, καθώς και ορισμένα bonus, τα οποία σκοπό έχουν να σας διευκολύνουν στην πορεία σας. Ως υπερφυσικός σκύλος έχετε και κάποιο όπλο για να αμύνεστε. Στη συγκεκριμένη περίπτωση, είναι κάποια αστέρια, τα οποία, ανάλογα με την ώρα που εσείς κρατάτε το fire button πατημένο, γίνονται πιο δυνατά. Σε μερικά σημεία υπάρχουν και bonus πίστες για



μεγαλύτερο score και καλύτερα bonus. Τα γραφικά του, το animation και γενικά το όλο περιβάλλον μάς θύμισε υπερβολικά το Super Frog της Team 17, που ίσως είναι ο καλύτερος πρεσβευτής αυτών των παιχνιδιών. Ο ήχος του είναι αρκετά μονότονος και ενίοτε κουραστικός. Το gameplay είναι εθιστικό, όμως το συνολικό αποτέλεσμα μοιάζει με φθηνή απομίμηση των μέχρι τώρα πετυχημένων arcades.

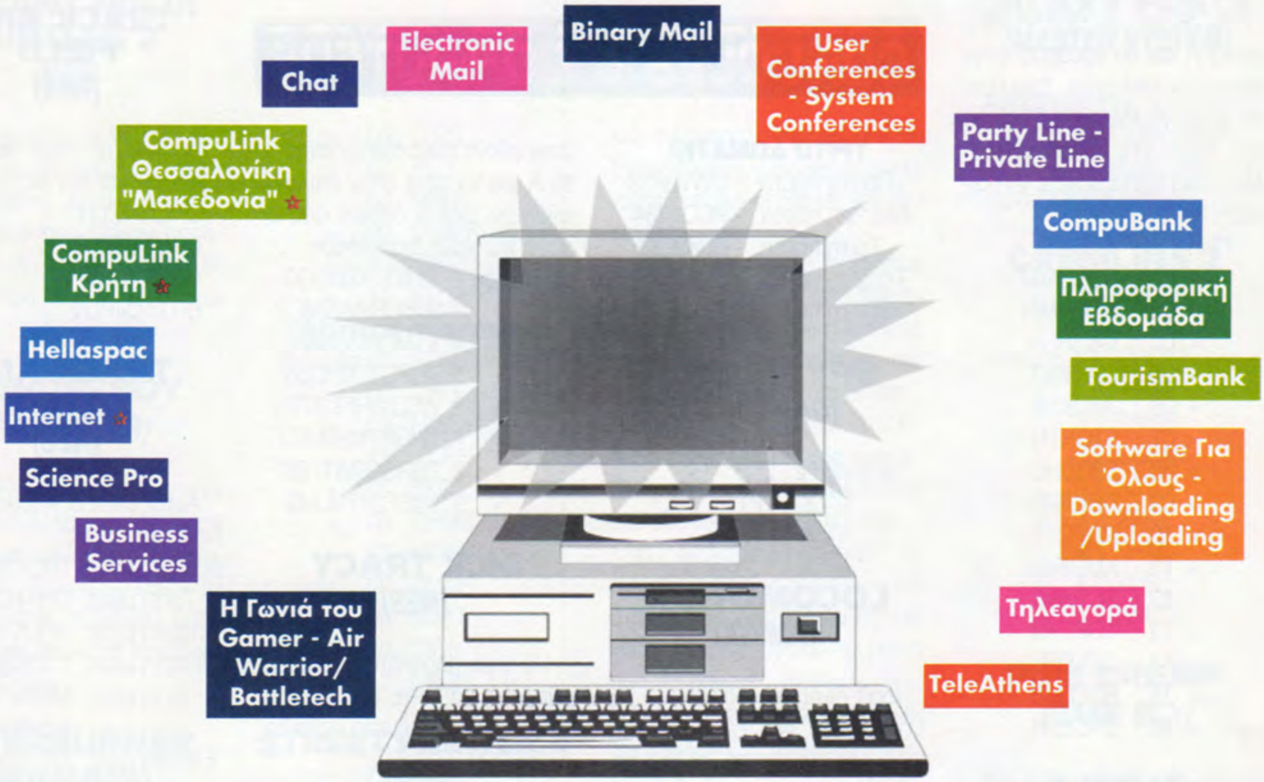
Ομορφα γραφικά με αρκετή λεπτομέρεια.
ΓΡΑΦΙΚΑ 80%

Τίποτα το ιδιαίτερο.
ΗΧΟΣ 60%

Καλό, αρκεί να το συνηθίσετε.
GAMEPLAY 70%

Προτιμήστε κάποιο άλλο arcade.
ΓΕΝΙΚΑ 74%

...συνδεθείτε με τον απέραντο κόσμο της CompuLink



☆ ΔΙΑΘΕΣΙΜΟ ΣΥΝΤΟΜΑ

CompuLink
• On line Information Services •

Κάντε δικό σας αυτό τον κόσμο με 100 δρχ. την ημέρα!

ΠΡΟΣΩΠΙΚΑ ΠΑΚΕΤΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

- **Basic Pack -- 3.000 δρχ./μήνα (υποχρεωτικό)**
  Επιτρέπει την πρόσβαση στις Υπηρεσίες Επικοινωνίας, στο Ηλεκτρονικό Ταχυδρομείο, στις Τηλεδιασκέψεις, στο Downloading Software, στην Τηλεαγορά.
- **Games Pack -- 2.000 δρχ./μήνα (προαιρετικό)**
  Επιτρέπει την πρόσβαση σε όλα τα Single και Multi-user Games του συστήματος.
  (τόσο τα εν λειτουργία όσο και αυτά που θα λειτουργήσουν μελλοντικά)
- **InfoPack -- 2.000 δρχ./μήνα (προαιρετικό)**
  Επιτρέπει την πρόσβαση στις Υπηρεσίες Ενημέρωσης και Πληροφόρησης (Ηλεκτρονική Βιβλιοθήκη, Τράπεζες Πληροφοριών, On-Line Newsletters, TeleAthens κ.ά.).
  (τόσο τις εν λειτουργία υπηρεσίες όσο και αυτές που θα λειτουργήσουν μελλοντικά)
- **Full Pack -- 6.000 δρχ./μήνα**
  Επιτρέπει την πρόσβαση σε όλες τις υπηρεσίες του συστήματος.

Όλα τα παραπάνω πακέτα συνδρομής επιτρέπουν πρόσβαση στο σύστημα 2 ώρες κάθε μέρα. Πρόσθετες ώρες πρόσβασης είναι διαθέσιμες. Η εφάπαξ εγγραφή στο σύστημα κοστίζει 5.000 δρχ.

COMPULINK HOTLINE

Για να σας αποσταλεί η δική σας αίτηση εγγραφής απευθυνθείτε σήμερα στην κ. Ράπτη στο τηλέφωνο 9225.520

HINTS 'N' TIPS
CONSOLES & COMPUTERS

BUBSY
(MEGADRIVE)

Στην οθόνη των τίτλων πατήστε το Α και θα βρεθείτε στην οθόνη των επιλογών. Διαλέξτε την επιλογή Password και με τους παρακάτω κωδικούς διαλέξτε ποια πίστα θέλετε να παίξετε:

Πίστα 01: JSSCTS
» 02 : CKBGMM
» 03 : SCTWMN
» 04 : MKBRLN
» 05 : LBLNRD
» 06 : JMDKRK
» 07 : STGRTN
» 08 : SBBSHC
» 09 : DBKRRB
» 10 : MSFCTS
» 11 : KMGRBS
» 12 : SLJMBG
» 13 : TGRTVN
» 14 : CCLDSL
» 15 : BTCLMB
» 16 : STCJDH

ALIEN 3
(SUPER NES)

Επίπεδο 2 : QUESTION
» 3 : MASTERED
» 4 : MOTORWAY
» 5 : CABINETS
» 6 : SQYIRREL

MARIO IS MISSING
(SUPER NES)

Ο αγαπημένος Mario δεν πρόκειται να ξαναχαθεί ποτέ, εάν ακολουθήσεις τους παρακάτω κωδικούς:

ΠΡΩΤΟ ΔΩΜΑΤΙΟ
Πρώτη πόρτα - PVV23CZ
Δεύτερη πόρτα - FCBSB6W
Τρίτη πόρτα - YHYAMLZ
Τέταρτη πόρτα - Y4MOPFW
Πέμπτη πόρτα - G5F96CX

ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΩΜΑΤΙΟ
Πρώτη πόρτα - CX746YF
Δεύτερη πόρτα - NBGR6CF
Τρίτη πόρτα - XIKRN4X
Τέταρτη πόρτα - X**KLDK
Πέμπτη πόρτα - S48O5N4

ΤΡΙΤΟ ΔΩΜΑΤΙΟ
Πρώτη πόρτα - DWV6P78
Δεύτερη πόρτα - PCD1384
Τρίτη πόρτα - DJ49LZ3
Τέταρτη πόρτα - D9FKPTR
Πέμπτη πόρτα - TTMGMQM

SPY VS SPY
(GAMEBOY)

Επίπεδο 2 : ZKP
» 3 : YPT
» 4 : MMD

LOCOMOTION
(AMIGA)

Ιδού όλοι οι κωδικοί για το Locomotion. Ναι, ξέρω, ως παιχνίδι δεν λέει τίποτα, αλλά τι να κάνουμε;

Level b : bear
Level c : cave
Level d : duck
Level e : east
Level f : fire
Level g : girl
Level h : hall
Level i : iron
level j : jeep
level k : king
Level l : luck

STAR TREK: 25TH ANNIVERSARY
(GAMEBOY)

Πρώτος πλανήτης: 0523.4
Δεύτερο σύστημα: 7552.3
Δεύτερος πλανήτης: 6541.2
Τρίτο σύστημα: 5570.1
Τρίτος πλανήτης: 4567.0
Τελευταίο σύστημα: 3516.7

JUNGLE STRIKE
(MEGADRIVE)

Να, μία λίστα από passwords. Απλώς βάλτε το παιχνίδι και στην οθόνη main menu πατήστε το Α για να πάτε στην επιλογή κωδικών. Βάλτε όποιον σας αρέσει και καλή διασκέδαση.

Campaign 2: RL6GYKBX6GG
» 3: 9V6CR9WNMCZ
» 4: XTMDR9WNMCJ
» 5: VNPDTL6HDB6
» 6: WSDWHFKB7SS
» 7: THGR7NS6MCJ
» 8: 7GRSD9WT7SS
» 9: N4SF3X7NLMS

DICK TRACY
(NES)

Με τους παρακάτω κωδικούς, μπορείτε να δείτε το τρίτο, το τέταρτο και το πέμπτο επίπεδο:

164-003-201
036-224-136
007-215-047

MEGA MAN 2
(GAMEBOY)

Ξεκινήστε το παιχνίδι και βρεθείτε με φουλ ενέργεια και εξοπλισμό, βάζοντας τον παρακάτω κωδικό:

A1, A3, A4, B3,
C1, C2, C3, C4,

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES
(GAMEBOY)

Αν θέλετε να πάρετε ενέργεια κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, κάντε pause και πατήστε: πάνω, κάτω, αριστερά, δεξιά, Α και Β. Αν τώρα θέλετε να πάτε στο menu με τα παιχνίδια bonus, πατήστε το start, όταν σας ζητηθεί, μαζί με τα κουμπιά Α και Β. Μήπως τώρα θέλετε να ξεκινήσετε από κάποιο συγκεκριμένο επίπεδο; Αν ναι, τότε στην οθόνη των τίτλων πατήστε: Β, Α, Β, Α, πάνω, κάτω, Β, Α, αριστερά, δεξιά, Β, Α και Start.

TRACK AND FIELD
(NES)

Δοκιμάστε τους παρακάτω κωδικούς και δεν θα χάσετε:

DHLK*4ZLG
DRLKQ3Z1G
GRLK*3Z1G
DR1KQ4PLN

TRACK AND FIELD II
(NES)

Αυτοί είναι οι κωδικοί για τις διάφορες μέρες:

Δεύτερη μέρα: TRLK*4ZNG
Τρίτη μέρα: DH1+Q3ZLG
Τέταρτη μέρα: NHLK*3ZHG
Πέμπτη μέρα: 11LKQ4PXG
Εκτη μέρα: MBH+*4PI (καρδούλα)
Εβδομη μέρα: ZB (κάτω βελάκι) WQ3PLN
Ογδοη μέρα: R (βελάκι κάτω) B55PL1

WHO FRAMED ROGER RABBIT
(GAMEBOY)

Μερικοί κωδικοί του παιχνιδιού:

Σκηνή 2: DLT3QYBY
» 3: GPLDMSRC
» 4: MMCFGWXJ
» 5: BGQTVKJP
» 6: RTJBWN43

PRINCE OF PERSIA
(SUPER NES)

Ο πρίγκιπας του Παπάγου (ναι, έχει και εκεί πριγκιπάτο) Δημήτρης Κοντογιάννης σας στέλνει μερικούς κωδικούς, έτσι για να γίνει η ζωή σας λιγάκι ευκολότερη:

Επίπεδο 6: M1M1W88
» 7: 38F1W88
» 8: M8FQW83
» 9: 311FW8Q

HINTS 'N' TIPS
CONSOLES & COMPUTERS

» 11: 38QMW88
» 20: V6BB!+B

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2
(NES)

Για να διαλέξετε το επίπεδο που θέλετε να αρχίσετε, αλλά και να έχετε δέκα ζωούλες, στην οθόνη των τίτλων πατήστε: B, A, B, A, πάνω, κάτω, B, A, αριστερά, δεξιά, B, A και Start.

WONDERBOY
(GAME GEAR)

Εάν θέλετε να ξεκινήσετε από κάποιο άλλο επίπεδο, όταν στην οθόνη εμφανιστεί το μήνυμα "Area1, Round1", εσείς απλώς πατήστε το βελάκι προς τα πάνω και διαλέξτε το επίπεδο που θέλετε.

AFTERBURNER
(MEGADRIVE)

Αν θέλετε να ξεκινήσετε από κάποιο άλλο πιο προχωρημένο επίπεδο, στην οθόνη των τίτλων κρατήστε πατημένα τα A, B, C και πατήστε το Start.

DEVIL CRASH
(MEGADRIVE)

Δοκιμάστε τους παρακάτω κωδικούς και δεν θα χάσετε:
DEVILCRASH
TECHNOSOFT
0956335555
ή, αν θέλετε να πάτε κατευθείαν στην τελευταία πίστα, δώστε: ALCLAE8ECK.

ROLLING THUNDER 2
(MEGADRIVE)

Πρώτη αποστολή:
Επίπεδο 02: MTLS
» 03: NFCG
» 04: RNSN
» 05: CPPP
» 06: LLBS
» 07: PIDT
» 08: NREF
» 09: MMMK
» 10: DNPD
» 11: PTCP

Δεύτερη αποστολή:
Επίπεδο 01: RPSG
» 02: CRLF
» 03: MIBD
» 04 PLPN
» 05: SFEG
» 06: DRMS
» 07: LTSP
» 08: RMDF
» 09: SNBT
» 10: CICK
» 11: NPDN

STREET FIGHTER II
(AMIGA)

Ο φίλος της στήλης, Παντελής Ξανθίδης, μας στέλνει μερικά χρήσιμα κολπάκια γι' αυτό το καταπληκτικό beat'em up:

1) Αν θέλετε να παίζετε εσείς και ο συμπαίχτης σας με τον ίδιο μαχητή, είναι πολύ απλό. Κάντε Pause με το πλήκτρο (p) και πληκτρολογήστε 7KIDS. Στον επόμενο γύρο θα μπορείτε να παίζετε και οι δύο με τον ίδιο μαχητή.

2) Το ξέρατε ότι ο Blanka μπορεί να πιει αίμα από τον αντίπαλό του; Το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να πιάσετε τον αντίπαλο και να πατήσετε fire.

3) Honda: Για να κάνει την κίνηση "αγκάλιασμα της αρκούδας", στριμώξτε τον αντίπαλο στο έδαφος και πατήστε fire.

4) Μονομαχία Guile vs Honda: Διαλέξτε τον Guile και όταν έρθει η σειρά του Honda κάντε κάτω το joystick και μόλις σας πλησιάσει πατήστε fire. Οταν σας επιτεθεί από ψηλά, έτσι όπως είστε κάτω, κάντε το joystick απότομα πάνω με fire και... αυτή είναι η κλοτσιά της λεπίδας.

FORTIFIED ZONE
(GAMEBOY)

Ορίστε οι κωδικοί των τεσσάρων επιπέδων:
Επίπεδο 1: 1111
» 2: 3375
» 3: 1691
» 4: 1122

GALAXY FORCE
(MASTER SYSTEM)

Αντιμετωπίστε τους πλανήτες με την ακόλουθη σειρά: Πράσινο, Ασπρο, Μπλε και τελευταίο τον Κόκκινο.

GREMLINS 2
(NES)

Επίπεδο 1.1: GBQK
» 1.2: BVKF
» 2.1: DXNH
» 2.2: CGMW
» 3.1: NJTD
» 3.2: ZFPJ
» 4.1: SHMC
» 4.2: VLBB
» 5.1: NXRD

PIPE DREAM
(GAME BOY)

Μερικοί κωδικοί που κάνουν τη ζωή σας πιο εύκολη:
Επίπεδο 2: HAHA
» 3: GRIN
» 4: REAP
» 5: SEED
» 6: GROW
» 7: TALL
» 8: YALI

BATTLE ISLE '93
(AMIGA)

Κάποιος μου είχε ζητήσει τους κωδικούς του παιχνιδιού, αλλά ποιος ήταν αυτός; Ο Μανεσιώτης, η γραμματέας μου, το αφεντικό μου; Τέλος πάντων, εγώ τους γράφω και επωφεληθείτε και εσείς:

ΕΝΑΣ ΠΑΙΚΤΗΣ
Επίπεδο 0 : LUMIT
» 1: LUNAR
» 2: LUTOF
» 3: SONIX
» 4: SOWYN
» 5: SOSOO
» 6: SONAF
» 7: RACHE
» 8: RAMPE
» 9: RANGG
» 10: FILMO
» 11: FIEST
» 12: FINXT
» 13: EBENE
» 14: EBSYL
» 15: EBONY
» 16: EBTAR
» 17: KARST
» 18: KANTO
» 19: KAROT
» 20: KAISR
» 21: SYBIL
» 22: SFINX
» 23: SYNOM
» 32: DIONE

ΔΥΟ ΠΑΙΚΤΕΣ
Επίπεδο 24: LUPOS
» 25: SONNE
» 26: SOTEX
» 27: RASEN
» 28: FISCH
» 29: EBTON
» 30: KABEL
» 31: SYTAX
» 33: NAIAD

ΕΛΛΗΝΙΚΟ WORKBENCH

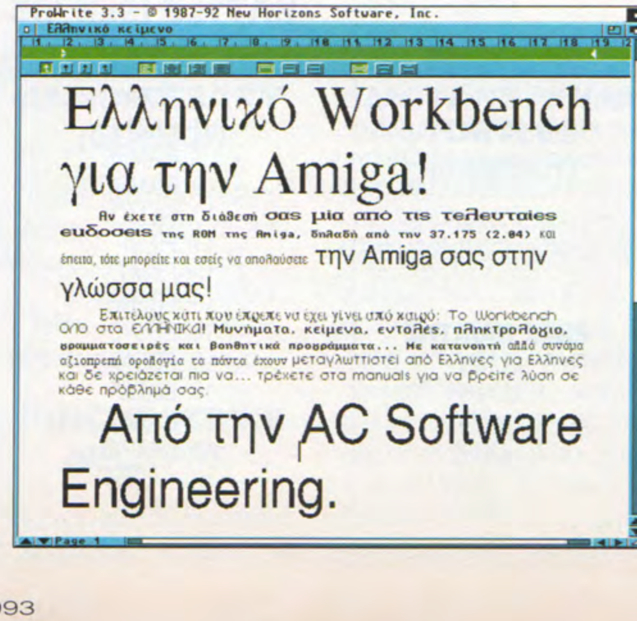
AMIGA

ΧΩΡΙΣ JOYSTICK

• του Γ. Κακαλέτρη

Επιτέλους, κάτι που έπρεπε να είχε γίνει από καιρό: η Amiga μιλάει επίσημα ελληνικά! Αν ζηλεύατε τους Mac και τους Windows users για τη μέχρι τώρα ελληνική τους υποστήριξη, τότε το ελληνικό Workbench είναι η απάντηση!

Πριν από περίπου ένα χρόνο, έγινε επίσημα γνωστή η δυνατότητα διεθνοποίησης του Workbench, με την ευκαιρία της εμφάνισης της Amiga 1200 με την έκδοσή του, 3.0. Αυτό, όμως, δεν ήταν κάτι απόλυτα νέο, αφού η ίδια δουλειά μπορούσε να γίνει και με την έκδοση 2.1, η οποία όμως δεν δόθηκε με καμία από τις μικρές Amiga. Στην παρουσίαση των νέων Amiga στη χώρα μας, η Commodore υποσχέθηκε ότι κάποια κίνηση θα γινόταν για τον εξελληνισμό του Workbench, αφού αυτό δεν είχε προβλεφτεί στην κανονική έκδοσή του. Αυτό φαίνεται πως κίνησε το ενδιαφέρον της AC Software Engineering, του κυρίου Κώστα Τσαούση, και αυτή τη στιγμή έχουμε το πακέτο στα χέρια μας. Χωρίς υπερβολές, πρόκειται για μία καταπληκτική δουλειά, αφού δίνει ταυτόχρονα απάντηση σε όλα τα προβλήματα, που μπορεί να αντιμετωπίσει ο χρήστης ελληνικών. Το αναφέρουμε αυτό, γιατί θυμόμαστε κάποια μικρά (έως τεράστια) προβλήματα, τα οποία υπήρχαν με την παλιά κωδικοποίηση των ελληνικών. Για παράδειγμα, οι μετατροπές των κειμένων για συμβατά, αφού το σετ δεν ήταν standard.



ΤΟ ΠΑΚΕΤΟ - ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ

Το πακέτο διατίθεται σε δύο εκδόσεις. Η μία αφορά στις Amiga, οι οποίες είναι εφοδιασμένες με την τρίτη και άνω έκδοση του Workbench. Αυτό περιλαμβάνει τις Amiga 1200 και 4000 και όσες το έχουν εφοδιαστεί σε software ή όποιον άλλο τρόπο. Σε αυτή την περίπτωση αποτελείται από τέσσερις δισκέτες, οι οποίες "κουβαλάνε" τα ελληνικά αξεσουάρ του Workbench, εκτυπωτές, γραμματοσειρές, utilities και τα απαραίτητα αρχεία για τον εξελληνισμό του συστήματος. Το ίδιο το λειτουργικό δεν διατίθεται μαζί με το πακέτο, αφού οι χρήστες το παίρνουν μαζί με την Amiga. Η έκδοση του Workbench είναι αυτή που παίρνει κανείς με την Amiga του (προς το παρόν 3.0).

Στη δεύτερη έκδοση καλύπτει τις Amiga με παλαιότερες εκδόσεις της ROM και πιο συγκεκριμένα τις 2.04 και 2.05 ή, για μεγαλύτερη ακρίβεια, από version 37.175 και άνω. Εδώ, η συσκευασία περιλαμβάνει 8 δισκέτες, οι οποίες εκτός των παραπάνω ελληνικών αρχείων περιλαμβάνουν και όλο το Workbench 2.1, το οποίο δεν έχει να ζηλέψει σχεδόν τίποτα από την έκδοση 3.0. Το CrossDOS και ο χειρισμός των scalable fonts είναι από τις ενσωματωμένες λειτουργίες του.

ΤΑ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Ας δούμε, όμως, αναλυτικότερα τι παίρνει κανείς από το πολύ περιποιημένο εξωτερικό αυτό πακέτο.

1. Πλήρη εξελληνισμό του συστήματος. Αυτό σημαίνει

ότι η συντριπτική πλειοψηφία των εντολών του Amiga DOS θα επιστρέφουν τα μηνύματά τους στα ελληνικά. Το Workbench εμφανίζει όλα τα μηνύματά του στα ελληνικά, καθώς και όλα τα μενού και τις επιλογές του. Ταυτόχρονα, επιτρέπεται η χρήση του ελληνικού σετ χαρακτήρων σε ονόματα του συστήματος χειρισμού αρχείων.

2. Ολα τα προγράμματα του λειτουργικού στα ελληνικά. Αυτό περιλαμβάνει τις επιλογές (preferences), τα commodities (μικρά κρυφά εργαλεία), τα tools και τα utilities (προγράμματα, όπως το σχεδιαστικό εικονιδίων, το ρολόι και άλλα).

3. Ελληνικό πληκτρολόγιο σε όλες σχεδόν τις εφαρμογές. Ταυτόχρονα, με ειδικό πρόγραμμα είναι δυνατός ο εξαναγκασμός πολλών προγραμμάτων, τα οποία δεν συμβιβάζονται, να δεχτούν τα ελληνικά.

4. Μετατροπέα αρχείων κειμένου ανάμεσα σε διάφορα formats. Αυτά περιλαμβάνουν Macintosh, MS-DOS, Windows και την παλιά κωδικοποίηση των ελληνικών της Amiga.

5. Ελληνικές γραμματοσειρές για το σύστημα. Αυτές είναι δύο ειδών: bitmap και compugraphic. Οι πρώτες είναι οι κλασικές γραμματοσειρές της Amiga, με την προσθήκη των ελληνικών. Οι δεύτερες είναι γραμματοσειρές μεταβλητού μεγέθους, οι οποίες υποστηρίζονται από τα λειτουργικά 2.1 και άνω και έχουν την ιδιότητα να μπορούν να ρυθμιστούν σε ύψος από 1 (θεωρητικά) έως 999 pixels, χωρίς να χάνουν την ποιότητά τους (πάλι θεωρητικά).

6. Ελληνικές γραμματοσειρές για διάφορα προγράμματα, τα οποία χρησιμοποιούν δικό τους σετ χαρακτήρων.

7. Ελληνικούς οδηγούς εκτυπωτών και μάλιστα σε δύο εκδόσεις, μία για εκτυπωτές που χρησιμοποιούν το standard 437 του MS-DOS και μία για αυτούς που χρησιμοποιούν το ΕΛΟΤ 928. Η γκάμα των εκτυπωτών, που καλύπτονται, σίγουρα είναι επαρκέστατη και μάλλον δεν θα χρειαστεί καμία προσθήκη στο μέλλον!

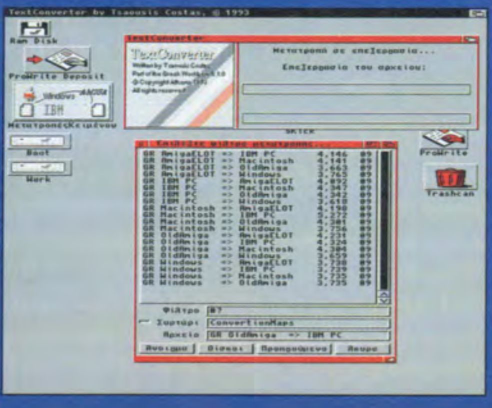
ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ - ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ

Η εγκατάσταση του ελληνικού Workbench είναι πάρα πολύ απλή (αναφερόμαστε στην περίπτωση του σκληρού δίσκου). Το πρόγραμμα, το οποίο την πραγματοποιεί, είναι πλήρως εξελληνισμένο και δεν πρόκειται να ξενίσει πουθενά το χρήστη, αφού τα κάνει σχεδόν όλα μόνο του. Αν όμως κάποιος έχει ήδη το Workbench 2.1 ή 3.0, δεν χρειάζεται να τα αντικαταστήσει εξ ολοκλήρου, αλλά απλώς να ενημερώσει το σκληρό του δίσκο για τις αλλαγές.

Με την εκκίνηση λοιπόν του Workbench, δύο προγράμματα τίθενται σε λειτουργία. Το ένα αναλαμβάνει το χειρισμό και την εναλλαγή των πληκτρολογίων (ελληνικού και λατινικού), ενώ το δεύτερο στοχεύει σε εύκολη πρόσβαση του λατινικού, ώστε να ενεργοποιούνται τα μενού του συστήματος με τα σωστά πλήκτρα, ακόμα και αν χρησιμοποιείται το ελληνικό πληκτρολόγιο. Επίσης, παρέχει και συνεχή πρόσβαση στο λατινικό πληκτρολόγιο, χωρίς την ανάγκη συνεχούς εναλλαγής. Στα προγράμματα που περιλαμβάνονται ανήκει ένας μετατροπέας ASCII κειμένων, ο οποίος καλύπτει τα formats του Macintosh, του MS-DOS, των Windows, καθώς και νέα και παλιά της Amiga, ώστε να μπορεί κάποιος να μεταφέρει τα κείμενά του παντού. Πολύ βολικό είναι και το πρόγραμμα μετατροπής ονομασίας αρχείων από το κλασικό σύστημα της Amiga στο νέο αυτό και θα λύσει τα χέρια σε όσους είχαν εξελληνίσει το λειτουργικό τους με το παλιό, μετατρέποντας τα ονόματα των αρχείων στο νέο format.

ΚΛΕΙΝΟΝΤΑΣ

Από το ελληνικό Workbench (πάγκος εργασίας, αλλιώς) μπορώ να πω ότι αποκομίσαμε μόνο θετικές εντυπώσεις. Μεγάλο όπλο του είναι το ότι συμβαδίζει με ένα standard, αυτό του ΕΛΟΤ 928, κάτι το οποίο δεν συνέβαινε με τα παλιά ελληνικά. Κλείνοντας, φτάνουμε στο θέμα της τιμής, η οποία, αν μη τι άλλο, είναι και η μεγάλη έκπληξη. Μαζί με το ελληνικό manual της εγκατάστασης και του χειρισμού, το πακέτο στοιχίζει 5.000 δρχ. (χωρίς το ΦΠΑ), γεγονός το οποίο δίνει τιμή 625 δρχ./δισκέτα για την έκδοση του 2.1! Η χαμηλή τιμή του το κάνει προσιτό σε όλους τους Amiga users, οι οποίοι επιβάλλεται να το αποκτήσουν...

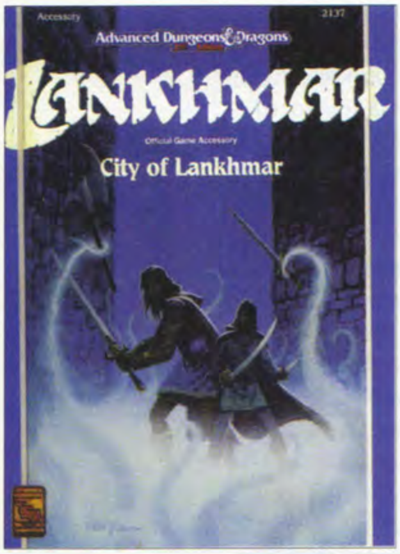


Με υποδειγματικό user interface, ο Μετατροπέας Κειμένου επιτρέπει τη μεταφορά κειμένων από και προς PC και MAC.

NEWS

ROLE PLAYING GAMES

CITY OF LANKHMAR



Ξαναγυρίζουμε στο Lankhmar, ξακουστή πόλη σε ολόκληρη τη λογοτεχνία επιστημονικής φαντασίας! Το City of Lankhmar χρησιμοποιεί τις πολύ επιτυχημένες ιστορίες του Fritz Leiber ως έναυσμα περιπέτειας. Το City of Lankhmar έρχεται να αντικαταστήσει το προηγούμενο βιβλίο αναφοράς, "Lankhmar, City of Adventures".

Παρουσιάζει με μεγάλη λεπτομέρεια μία ξεχωριστή, σημαντική πόλη, η οποία μπορεί να εισαχθεί στο campaign οποιουδήποτε κόσμου. Περιέχει συμβουλές για το πώς μπορούν να ολοκληρωθούν ήδη υπάρχοντες χαρακτήρες, καθώς και το πώς μπορούν να φτιαχτούν χαρακτήρες ιθαγενών κατοίκων του Lankhmar. Δίνει, δηλαδή, όλα όσα χρειάζονται για να φτιαχτεί ένα μεγάλης κλίμακας campaign, το οποίο διαδραματίζεται εξ ολοκλήρου σε πόλη.

Το City of Lankhmar είναι ένα accessory της TSR για τα AD&D, η τιμή του είναι 4.950 δρχ. και το βρήκαμε στο νέο κατάστημα Κάισσα, στον Πειραιά, οδός Φίλωνος 43, τηλ.: 4178337.

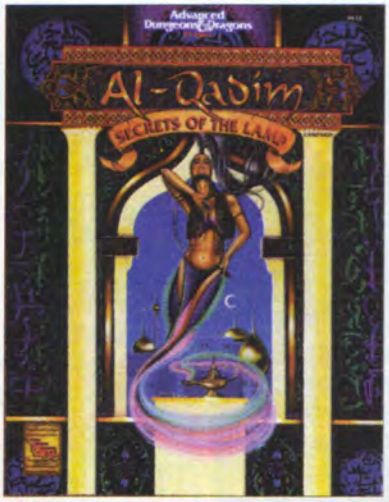
SECRETS OF THE LAMP

Σε μία συσκευασία όπου θα βρείτε όλα όσα θα θέλατε να μάθετε για τα genies!

Πρόκειται για μία πλήρη επισκόπηση και εξερεύνηση των genies της Γης του Πεπρωμένου και των κόσμων τους.

Περιέχει λεπτομερή περιγραφή της οργάνωσης της κοινωνίας των genies και των ευγενών τους αρχόντων, επιπλέον μοναδικούς τύπους genies που αποκαλύπτονται για πρώτη φορά, καθώς επίσης και περιπέτειες αλλά και νέες καταχωρίσεις τεράτων.

Το Secret of the lamp είναι ένα accessory της TSR για Al-Qadim στην τιμή των 4.950 δρχ.



WARHAMMER 40.000



Η νέα έκδοση του Warhammer 40.000 κυκλοφορεί από την εταιρία Games Workshop. Είναι το κορυφαίο παιχνίδι μαχών με φιγούρες από το σφαγιαστικό πόλεμο της 41ης χιλιετηρίδας.

Οι δυνάμεις των αυτοκρατορικών Space Marines καλούνται να υπερασπιστούν το ανθρώπινο γένος ενάντια στις ορδές των Orks, τις τρομακτικές λεγεώνες του Χάους, τις Τυραννίδες, τους αινιγματικούς πολεμιστές Eldar και όλους όσοι εκπροσωπούν τον τρόμο στο διάστημα.

Το κουτί περιέχει: 80 πλαστικές φιγούρες της Citadel και, πιο αναλυτικά, 20 Space Marines, 20 Space Orks και 40 Gretchin, λεπτομερείς κανόνες, εγχειρίδιο πολεμικού εξοπλισμού, βιβλίο με πληροφορίες για την αυτοκρατορία και τις δυνάμεις της, φύλλα αγώνα, χάρτινα κτίσματα, ειδικά ζάρια τριών κατηγοριών, έγχρωμο οδηγό για το βάψιμο των μορφών, έγχρωμα πιόνια και κάρτες αποστολών, οχημάτων και Dreadnoughts.

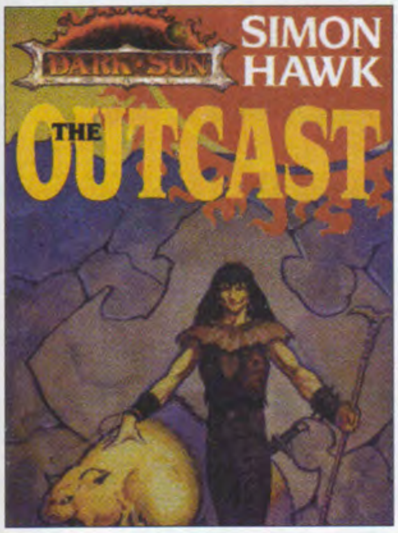


Η τιμή του είναι 16.450 δρχ. και το βρήκαμε στο κατάστημα Κάισσα, Καλλιδρομίου 8, τηλ.: 3606488.

NEWS

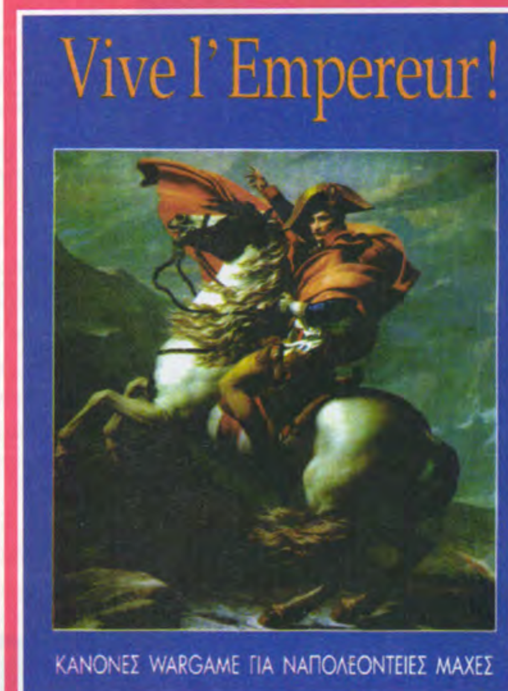
ROLE PLAYING GAMES

THE OUTCAST



Το Outcast είναι το πρώτο βιβλίο της τριλογίας Tribe of One, όπου παρουσιάζεται ο καινούριος ήρωας μίας νέας επικής αναζήτησης στο δημοφιλή κόσμο του Dark Sun. Μετά την αποκάλυψη στο Prism Pentad της προέλευσης της οικολογικής καταστροφής του πλανήτη, αρχίζει τώρα και η αναζήτηση των μυστικών της δύναμης στον κόσμο του Dark Sun! Η εξέλιξη της νουβέλας Outcast περιστρέφεται γύρω από τον πανίσχυρο ήρωα, όπου συνδυάζεται η χάρη των elves με την αγριότητα των Αθασιανών halflings. Χάρη στο βασανισμένο παρελθόν του, ο ήρωας μας έχει αποκτήσει ασυνήθιστες δυνάμεις.

VIVE L'EMPEREUR



Βιβλίο γραμμένο από Ελληνες Wargamers, το οποίο έρχεται να καλύψει το κενό των κανόνων στα ελληνικά, για γρήγορο και απλό σύστημα μαχών με φιγούρες της εποχής των ναπολεόντειων πολέμων.

Το Vive l'Empereur είναι μία έκδοση των καταστημάτων Κάισσα - Μονόκερως και το σύστημά του έχει επί χρόνια δοκιμαστεί από Ελληνες, πρωτοπόρους στον κόσμο του wargaming με φιγούρες. Η τιμή του βιβλίου είναι 1.500 δρχ.

THE DALELANDS

Τα Dalelands, η καρδιά του κόσμου των Forgotten Realms, είναι πατρίδα πολλών και ενδιαφέροντων χαρακτήρων, συμπεριλαμβανομένου και αυτού του αξέχαστου Elminster, του μάγου.

Είναι ένα accessory 64 σελίδων και περιγράφει για πρώτη φορά τους κατοίκους, τις πόλεις και τους κρυμμένους κινδύνους της ενδοχώρας. Είναι τέλειο σκηνικό παιχνιδιού τόσο για αρχάριους όσο και για προχωρημένους παίκτες. Η τιμή του είναι 2.700 δρχ.



THE GLORY OF ROME CAMPAIGN SOURCEBOOK

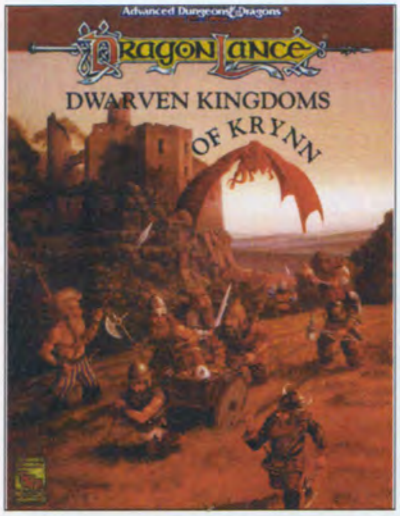
Το Glory of Rome είναι το πέμπτο μιας σειράς πολύ επιτυχημένων εγχειριδίων ιστορικής αναφοράς, τα οποία παρέχουν τη δυνατότητα στον Dungeon Master να εμπλουτίσει το παιχνίδι του με τον αέρα των περασμένων εποχών. Αυτό το βιβλίο κανόνων αποτελεί αφ' ενός πολύτιμη και αφ' ετέρου διασκεδαστική πηγή υλικού, για στήσιμο παιχνιδιού, βασισμένη στη δύναμη της Ρωμαϊκής Αυτοκρατορίας.

Ο Dungeon Master θα ενθουσιαστεί από τις σαγηνευτικές πληροφορίες σχετικά με την εκπαίδευση και θα ανακαλύψει ότι μπορούν να ενσωματωθούν σε οποιαδήποτε αυτοκρατορία του AD&D.

Οι παίκτες θα απολαύσουν τους ηρωισμούς, καθώς θα χτίσουν μία καινούρια Ρωμαϊκή Αυτοκρατορία. Accessory της TSR για AD&D, στην τιμή των 4.950 δρχ.

ROLE PLAYING GAMES

DWARVEN KINGDOMS OF KRYNN

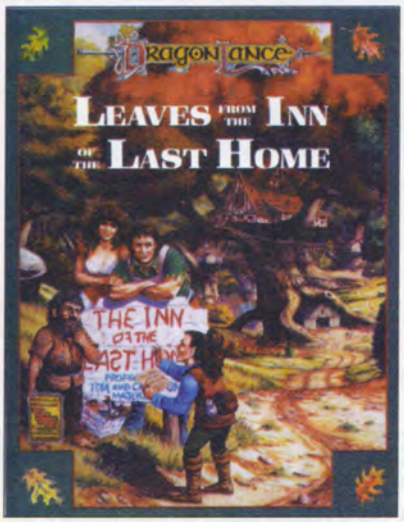


Ηρθε ο καιρός να αποκαλυφθούν τα κρυμμένα βασίλεια των νάνων του Krynn. Μάθετε την ιστορία, τους ήρωες και το πεπρωμένο δεκάδων εθνών των νάνων.

Αυτό το source-box δίνει με λεπτομέρειες τα μυστικά και τον τρόπο ζωής των βουνίσιων Hylar, των ξαδέλφων τους, που ζουν στους λόφους, καθώς επίσης και των duergar. Επιπλέον, καθοριστικοί χάρτες εξασφαλίζουν ατέλειωτους διαδρόμους μυστηρίου.

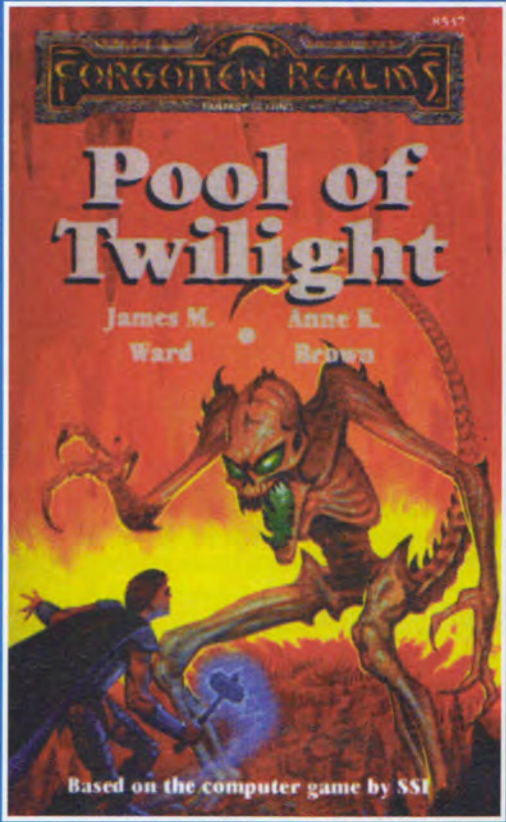
Επισκεφθείτε τις φυλές αυτές και ζήστε τις ιστορίες της πρόσφατης τριλογίας, Dwarven Nations, γραμμένη από τον Dan Parkinson. Είναι ένα boxed set της TSR για το Dragonlance στην τιμή των 5.400 δρχ.

LEAVES FROM THE INN OF THE LAST HOME



Το "Leaves from the inn of the last home" ανατυπώθηκε μετά από λαϊκό αίτημα για να παρουσιάσει στους λάτρεις του Dragonlance Saga όλα όσα θα ήθελαν να ξέρουν για τον κόσμο του Krynn και τους ήρωές του. Βιβλίο μοναδικό στο είδος του και ανεξάρτητο από άλλα μέσα, αποτελεί σημείο αναφοράς στον κόσμο του Dragonlance για τους μη-παίκτες. Περιέχει ιστορίες και λεπτομέρειες που αναφέρονται στις νουβέλες, οι οποίες ήδη κυκλοφορούν, καθώς και επιπλέον χάρτες, συνταγές, θρύλους και άλλα στοιχεία που τις συμπληρώνουν.

POOL OF TWILIGHT



Το Pool of Twilight είναι μία περιπέτεια υψηλής φαντασίας, τοποθετημένη στον κόσμο των Forgotten Realms και ταυτόχρονα η κατάληξη της δημοφιλούς σειράς Heroes of Phlan. Ο νεαρός γιος του Shal και της Tarl, ήρωας του Pool of Radiance και του Pool of Darkness, εμπλέκεται τώρα στην αναζήτηση του χαμένου Warhammer του Tyr. Ο δρόμος του θα τον φέρει στην τελευταία λίμνη, πηγή όλων των άλλων που έχουν κατά καιρούς βασανίσει με το Κακό τα Βασίλεια. Βασίζεται στο ομώνυμο computer game της SSI και η τιμή της είναι 1.800 δρχ.

VAMPIRE (2η έκδοση)

Ξυπνάτε με τρομακτική πείνα, την οποία μόνο αίμα θα κορέσει. Κινηθείτε στο σκοτεινό κόσμο των βαμπίρ, όπου κάτω από τη μάσκα της ανθρώπινης μορφής θα φτιάξετε χαρακτήρες με ασυνήθιστες δυνάμεις και θα παλέψετε να επιβιώσετε σε μία κοινωνία, όπου ο πανάρχαιος φόβος του υπερφυσικού απειλεί να σας εξοντώσει. Πρόκειται για ένα παιχνίδι ρόλων της εταιρίας White Wolf, με κανόνες, συγκεντρωμένους σε ένα βιβλίο 272 σελίδων.

ΑΠΑΝΤΗΣΤΕ ΚΑΙ ΠΑΡΤΕ ΜΕΡΟΣ ΣΤΗΝ ΚΛΗΡΩΣΗ ΓΙΑ 10 ΕΤΗΣΙΕΣ ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΣΤΟ PIXEL

ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟ

Όπως θα διαπιστώσατε, η μορφή του περιοδικού άλλαξε και πιστεύουμε προς το καλύτερο. Αν είχαμε δίκιο ή όχι, θα μας το πείτε εσείς απαντώντας στις παρακάτω ερωτήσεις.

1. Θεωρείτε ικανοποιητική τη νέα μορφή του Pixel μετά τις πρόσφατες αλλαγές (ύλης και εμφάνισης);
   - α) Θεωρώ το Pixel καλύτερο σήμερα ☐
   - β) Προτιμούσα την παλαιότερη μορφή του Pixel ☐

2. Ποια θεωρείτε πιο ενδιαφέρουσα: την ύλη για consoles ή την ύλη για computers (reviews, test, παρουσιάσεις κ.λπ.);
   - α) Περισσότερο με ενδιαφέρουν οι κονσόλες ☐
   - β) Περισσότερο με ενδιαφέρουν τα computers ☐
   - γ) Με ενδιαφέρουν εξίσου και τα δύο ☐

3. Αριθμήστε με σειρά προτεραιότητας (1-18) τις στήλες που διαβάζετε, όταν αγοράζετε το Pixel.
   - Γράμμα από τη Σύνταξη ☐
   - Σχολιάζοντας ☐
   - Terra Informatica ☐
   - Τεστ Computer ή Περιφερειακού (όταν υπάρχει) ☐
   - Διάφορα θέματα ☐
   - Software Flash ☐
   - Computer Special Review ☐
   - Console Special Review ☐
   - Computer Reviews ☐
   - Console Reviews ☐
   - Play the game ☐
   - Αλληλογραφία ☐
   - On Line ☐
   - Public Domain ☐
   - Αγγελίες ☐
   - Hints'n'Tips ☐
   - Role Playing Games News ☐
   - Θέμα Role Playing Games ☐

4. Αριθμήστε με σειρά προτεραιότητας (1-10) ποιες στήλες, οι οποίες υπήρχαν στο παρελθόν, θα θέλατε να επιστρέψουν.
   - Εδώ Λονδίνο ☐
   - Χωρίς Joystick Amiga ☐
   - Χωρίς Joystick Atari ☐
   - Χωρίς Joystick PC ☐
   - PC Games ☐
   - Mr Byte ☐
   - Midi Lessons ☐
   - System Interface / Programming Amiga ☐
   - System Interface / Programming Atari ☐
   - System Interface / Programming PC ☐

5. Τι πιστεύετε ότι λείπει από τη σημερινή μορφή του Pixel, το οποίο θα θέλατε να δείτε στο μέλλον;

   ....
   ....
   ....
   ....

6. Θα σας ενδιέφερε το Pixel να γίνει ένα περιοδικό αποκλειστικά και μόνο για Amiga;
   - α) ΝΑΙ ☐
   - β) ΟΧΙ ☐

7. Το ένθετο, που υπάρχει στο Pixel Δεκεμβρίου, το θεωρείτε ενδιαφέρον και θα θέλατε στο μέλλον να υπάρχει κάθε μήνα;
   - α) ΝΑΙ ☐
   - β) ΟΧΙ ☐

8. Τι υπολογιστή/στές ή κονσόλα/λες έχετε;
   - α) ....
   - β) ....

9. Αν κάποτε αλλάξετε το μηχάνημα που έχετε, με ποιον υπολογιστή ή με ποια κονσόλα σκέφτεστε να το αντικαταστήσετε;

   ....
   ....
   ....

10. Ποια κατηγορία παιχνιδιών σάς ενδιαφέρει περισσότερο;
    - Arcade ☐
    - Adventures ☐
    - Platform ☐
    - Role Playing Games ☐
    - Shoot'em up ☐
    - Simulations ☐
    - Strategy ☐
    - Άλλο (προσδιορίστε) ....

    ....
    ....
    ....
    ....

ΤΑΥΤΟΤΗΤΑ

Ονομ/μο: ....
Επάγγελμα: ....
Ηλικία: ....
Διεύθυνση: ....
Τηλ.: ....

Μήπως έχετε κάποιο φίλο σας, ο οποίος έχει υπολογιστή ή κονσόλα, και δεν διαβάζει το Pixel; Αν ΝΑΙ, τότε δείξτε του το δικό σας Pixel και θα τον παρακαλούσαμε να συμπληρώσει τις παρακάτω ερωτήσεις:

1. Συμπληρώστε ποιον υπολογιστή/στές ή ποια κονσόλα/λες έχετε:

   ....

ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟ

....

....

ε) Το θεωρώ ακριβό..

ζ) Το διαβάζω από φίλους μου..

2. Δεν αγοράζω το Pixel για τους εξής λόγους:

α) Δεν το γνώριζα...

β) Δεν μου αρέσει γιατί ....

....

γ) Δεν βρίσκω αυτό που με ενδιαφέρει, όπως ....

....

....

δ) Διαβάζω άλλα περιοδικά του χώρου, ελληνικά ή αγγλικά, τα εξής..

....

....

3. Εάν στο μέλλον υπάρξουν τα θέματα που αναφέρετε (β και γ), θα αγοράζετε το Pixel;

α) ΝΑΙ ....❑

β) ΟΧΙ ....❑

ΤΑΥΤΟΤΗΤΑ

Ονομ/μο: ....

Επάγγελμα: ....

Ηλικία: ....

Διεύθυνση: ....

Τηλ.: ....

ΠΡΟΣ
COMPUPRESS AE
ΓΙΑ ΤΟ
ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ
PIXEL

ΧΩΡΙΣ ΤΕΛΟΣ
Ο ΠΑΡΑΛΗΠΤΗΣ
ΠΛΗΡΩΝΕΙ ΤΟ
ΤΕΛΟΣ.

Απαντητικό Δελτάριο
Αριθ. Πελάτη 20509238
10281 ΑΘΗΝΑ

Κόψτε τη σελίδα κατά μήκος της διακεκομμένης γραμμής, διπλώστε τη σύμφωνα με τις γραμμές-οδηγούς, συρράψτε την και ταχυδρομήστε την στη διεύθυνση:
Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42 ΑΘΗΝΑ

Προσοχή: Τα ταχυδρομικά τέλη έχουν καταβληθεί από το pixel

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Ε1.	COMPUTERS ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ Σελίδες 230	2.500
Ε2.	ΤΟ "ΧΡΥΣΟ" ΒΙΒΛΙΟ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ Σελίδες 242	2.100
Ε3.	ΛΕΞΙΚΟ ΟΡΟΛΟΓΙΑΣ Η/Υ Σελίδες 146	1.500
Ε4.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΥΣ PERSONAL COMPUTERS Σελίδες 284	4.100
Ε5.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΑ COMPUTER GRAPHICS Σελίδες 256	4.100
Ε6.	ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ Σελίδες 206	3.400
Ε7.	ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ WINDOWS;	4.100
Ε8.	MS-DOS 6.0 σε μία εβδομάδα Σελίδες 214	2.800
Ε9.	ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ COMPUTERS; Σελίδες 376	4.100

ΓΝΩΡΙΜΙΑ ΜΕ...

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Γ1.	VIDEOTEX Σελίδες 182	2.400
Γ2.	ON LINE ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ Σελίδες 184	2.600
Γ3.	VIRTUAL REALITY Σελίδες 200	2.900
Γ4.	FRACTALS Σελίδες 216 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5" 720KB	3.600
Γ5.	MULTIMEDIA Σελίδες 176	2.600
Γ6.	ΔΙΚΤΥΑ Σελίδες 180	2.600

ΓΙΑ... POWER USERS

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Ρ1.	WINDOWS 3.0 POWER TOOLS Σελίδες 670 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	6.800
Ρ2.	LOTUS 1-2-3 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 1.056	9.300

ΓΛΩΣΣΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Π1.	VISUAL BASIC Σελίδες 422	5.100
Π2.	CLIPPER 5.01 Σελίδες 192	2.500
Π3.	BORLAND C++ 3.0 & 3.1 Σελίδες 592	5.100
Π4.	TURBO PASCAL ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 302 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5"	5.100
Π5.	SQL Σελίδες 240	3.900

ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ & ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Λ1.	DOS 5 Σελίδες 394	4.100
Λ2.	WINDOWS 3.1 Σελίδες 426	4.100
Λ3.	UNIX Σελίδες 826	7.400
Λ4.	NOVELL NETWARE 2.2 Σελίδες 332	4.600
Λ5.	AUTOCAD 12 Σελίδες 480	5.800
Λ6.	ACCESS MICROSOFT Σελίδες 304	4.600
Λ7.	QUARK XPRESS 3.1 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 260	4.600
Λ8.	MICROSOFT WORD 2 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 468	4.600
Λ9.	AMI PRO 2.0 Σελίδες 594	5.200
Λ10.	AMI PRO 3.0 Σελίδες 610	6.100
Λ11.	COREL DRAW! 3.0 Σελίδες 278	4.600
Λ12.	VENTURA Σελίδες 300	4.100
Λ13.	COREL DRAW! 4.0 Σελίδες 430	5.100
Λ14.	QUATRO PRO ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 344	4.600
Λ15.	PAGEMAKER Σελίδες 320	4.600
Λ16.	PHOTOSHOP 2.5 Σελίδες 176	3.900
Λ17.	DEFACTO Σελίδες 575	7.300

POCKET GUIDES

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
G1.	**DOS 5.0 Β' έκδοση** Σελίδες 182	2.100
G2.	**DR DOS 6.0** Σελίδες 208	2.100
G3.	**MS-DOS 6.0 Β' έκδοση** Σελίδες 216	2.100
G4.	**WINDOWS 3.1Β' έκδοση** Σελίδες 330	2.100
G5.	**WORDPERFECT 5.1 Β' έκδοση** Σελίδες 314	2.100
G6.	**WORDPERFECT 5.1ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 284	2.100
G7.	**EXCEL 3.0** Σελίδες 164	2.100
G8.	**WINDOWS 3.0** Σελίδες 256	2.100

HOME COMPUTING

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
H1.	**ADVENTURES** Βιβλίο Δεύτερο Σελίδες 266	4.100
H2.	**NINTENDO NES** Σελίδες 122	1.800
H3.	**NINTENDO GAME BOY** Σελίδες 88	1.500
H4.	**ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ**	3.200
H5.	**ΠΡΟ-ΠΟ & ΛΟΤΤΟ**	2.900

BUSINESS/MANAGEMENT

ΔΥΝΑΜΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΤΟΥ MANAGEMENT

(Σειρά BUSINESS INSTITUTE OF MANAGEMENT)

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
B1.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ MARKETING** Σελίδες 80	1.600
B2.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΗΜ. ΣΧΕΣΕΙΣ** Σελίδες 100	1.600
B3.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΠΩΛΗΣΕΙΣ** Σελίδες 100	1.600
B4.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ PROJECT MANAGEMENT** Σελίδες 112	1.600
B5.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΙΑΠΡΑΓΜΑΤΕΥΣΕΙΣ** Σελίδες 104	1.600
B6.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΚΙΝΗΤΡΩΝ** Σελίδες 112	1.600
B7.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΠΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ** Σελίδες 104	1.600
B8.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ** Σελίδες 104	1.600
B9.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΕΡΕΥΝΑ ΑΓΟΡΑΣ** Σελίδες 104	1.600
B10.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΗΣΗ ΧΡΟΝΟΥ** Σελίδες 104	1.600

ΓΕΝΙΚΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
M1.	**ΧΡΗΜΑΤΟΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ** Σελίδες 320	4.300
M2.	**ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ** Σελίδες 226	3.000
M3.	**Ο ΠΕΤΥΧΗΜΕΝΟΣ MANAGER** Σελίδες 340 *Γ' έκδοση*	2.700
M4.	**DIRECT MAIL** Σελίδες 234	2.700
M5.	**MANAGEMENT ΚΑΙ ΜΙΚΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ** Σελίδες 210	2.700

τηλεαγορα

MAIL ORDER SERVICES



Π Ω Σ;

Θα μάθετε όλα τα μυστικά των personal computers

- Γλώσσες προγραμματισμού
- Hints 'n' Tips για DOS & Windows
- Software Reviews
- CD ROM'S
- Βιβλιοπαρουσιάσεις
- Πώς θα κάνετε σωστές αγορές
- Επίκαιρα αφιερώματα
- Προγράμματα
- Ολα τα νέα της αγοράς
- Στήλες αρχαρίων
- Στήλες ερωτήσεων/απαντήσεων
- Telecomputing

PC MASTER

\+

PC GAMES

Π Ω Σ;

θα διασκεδάζετε παίζοντας με το PC σας

- Adventures
- Strategy Games
- Simulations
- Role Playing Games
- Platforms
- Arcades
- Shoot'em ups
- Game Reviews
- Hints 'n' Tips
- Ολα τα game news

Και κάθε μήνα μία δισκέτα 5 1/4" δωρεάν με game software




κάισσα 5
ΑΠΟΔΡΑΣΗ... ΣΤΟ ...ΣΟΛΑΝΘΟΥΣ
Η ΑΥΓΗ ΒΡΙΣΚΕΙ ΤΟΝ ΠΟΛΕΜΙΣΤΗ ΓΚΕΘ, ΤΗΝ ΙΕΡΕΙΑ ΙΣΣΑ ΚΑΙ ΤΟΝ ΜΑΓΟ ΚΙΖΤΑΜ, ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΟΥΣ ΜΕ ΤΟΥΣ ΜΙΣΘΟΦΟΡΟΥΣ ΤΗΣ ΛΟΥΤΜΙΛΛΑ.
ΜΑΤΩΣΑΜΕ ΤΑ ΟΠΛΑ ΜΑΣ ΓΙΑ ΝΑ ΣΟΥ ΣΩΣΟΥΜΕ ΤΗ ΖΩΗ ΣΤΗ ΤΑΒΕΡΝΑ...
ΤΗ ΒΡΗΚΑΜΕ ΤΗ ΜΑΓΙΣΣΑ!
ΝΑΙ, ΑΛΛΑ ΜΕ ΠΙΘΑΝΟ ΚΟΣΤΟΣ ΤΗΝ ΙΔΙΑ ΜΑΣ ΤΗ ΖΩΗ...
ΕΓΩ... ΤΙ... ΦΤΑΙΩ;
ΟΙ ΣΑΡΚΕΣ ΤΟΥΣ ΕΙΝΑΙ ΔΙΚΕΣ ΣΑΣ! ΘΕΛΩ ΜΟΝΟ ΤΟ ΜΑΥΡΟ ΠΕΤΡΑΔΙ ΑΠΟ ΤΟΝ ΛΑΙΜΟ ΤΗΣ ΚΟΠΕΛΑΣ!
ΤΟ ΧΡΕΟΣ ΜΟΥ ΗΤΑΝ ΝΑ ΣΑΣ ΟΔΗΓΗΣΩ ΕΚΕΙ ΟΠΟΥ ΟΙ ΦΗΜΕΣ ΗΘΕΛΑΝ ΝΑ ΒΡΙΣΚΕΤΑΙ Η ΛΟΥΤΜΙΛΛΑ. ΑΠΟ ΕΔΩ ΚΑΙ ΠΕΡΑ-
ΑΠΟ ΕΔΩ ΚΑΙ ΠΕΡΑ ΔΕΝ ΕΧΕΙΣ ΕΠΙΛΟΓΕΣ.
ΜΑΣ ΧΡΩΣΤΑΣ!
ΟΙ ΕΞΙ ΠΡΩΤΟΙ ΕΠΕΣΑΝ! ΜΑΣ ΜΕΝΟΥΝ ΑΛΛΟΙ ΕΙΚΟΣΙ, ΤΡΙΑΝΤΑ... ΠΑΝΩ-ΚΑΤΩ!
ΤΟ ΣΠΑΘΙ ΤΟΥ ΓΚΕΘ, Ο ΔΙΠΛΟΣ ΠΕΛΕΚΙΣ ΤΗΣ ΙΣΣΑ ΚΑΙ ΤΑ ΞΟΡΚΙΑ ΤΟΥ ΚΙΖΤΑΜ ΘΕΡΙΖΟΥΝ ΤΗ ΣΤΡΑΤΙΑ ΤΗΣ ΜΑΥΡΗΣ ΜΑΓΙΣΣΑΣ.
ΚΑΤΑΡΕΣ! ΟΙ ΑΝΤΙΠΑΛΟΙ ΜΟΥ ΕΙΝΑΙ ΠΟΛΥ ΠΙΟ ΕΜΠΕΙΡΟΙ ΑΠΟ ΟΤΙ ΠΕΡΙΜΕΝΑ...
ΜΕ ΤΟ ΑΝΟΙΓΜΑ ΤΟΥ ΜΑΥΡΟΥ ΒΙΒΛΙΟΥ ΤΗΣ ΚΑΙ ΤΟ ΨΕΛΛΙΣΜΑ ΤΟΥ ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΥ ΜΑΓΙΚΟΥ Η ΛΟΥΤΜΙΛΛΑ ΤΗΛΕΜΕΤΑΦΕΡΕΤΑΙ...
...ΣΤΟ ΣΟΛΑΝΘΟΥΣ! ΣΤΟ ΘΡΥΛΙΚΟ ΚΟΣΜΟ ΤΩΝ ΔΡΑΚΩΝ.
Ο ΚΙΖΤΑΜ, ΜΑΘΗΤΗΣ ΤΟΥ "ΜΑΓΟΥ" ΤΟΥ ΠΥΡΓΟΥ ΤΗΣ "ΚΑΪΣΣΑ" ΕΙΝΑΙ ΕΦΟΔΙΑΣΜΕΝΟΣ ΜΕ ΒΙΒΛΙΑ, ΚΟΥΤΙΑ, ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ ΠΟΥ ΟΔΗΓΟΥΝ ΣΕ ΑΛΛΟΥΣ ΚΟΣΜΟΥΣ, ΠΛΑΝΗΤΕΣ, ΔΙΑΣΤΑΣΕΙΣ.
ΚΑΙ... ΞΕΡΩ... ΠΟΛΥ ΚΑΛΑ ΓΙΑΤΙ!
Tales of the Lance
ΑΚΟΛΟΥΘΗΣΤΕ ΜΕ ΠΡΙΝ ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΑΡΓΑ.
DRAGONLANCE
– DRAGONLANCE CAMPAIGN SETTING:
• TALES OF THE LANCE BOXED SET.
• DRAGONLANCE APPENDIX.
• PLAYER'S GUIDE TO THE DRAGONLANCE CAMPAIGN.
• DWARVEN KINGDOMS OF KRYNN.
• LEAVES FROM THE INN OF THE LAST HOME.
– ADVENTURES:
• CLASSICS VOL. 2 (DRAGONLANCE).
• DRAGON MAGIC.
• DRAGON KEEP.
• KNIGHT'S SWORD.
• FLINT'S AXE.
• THE LAND REBORN.
• UNSUNG HEROES.
– DRAGONLANCE TALADAS CAMPAIGN SETTING:
• TALADAS: THE MINOTAURS ACCESSORY.
• OTHERLANDS ACCESSORY.
– TALADAS ADVENTURES:
• DRAGON DAWN.
• DRAGON KNIGHT.
• DRAGON'S REST.
• NEW BEGINNINGS.
• TREE LORDS.
• OAK LORDS.
• WILD ELVES.
ΝΕΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ:
ΦΙΛΩΝΟΣ 43 ΠΕΙΡΑΙΑΣ 18531 (ΑΠΕΝΑΝΤΙ ΑΠΟ ΑΓ. ΤΡΙΑΔΑ) ΤΗΛ: 4178337 ΚΑΙ...
• ΚΑΛΛΙΔΡΟΜΙΟΥ 8 & ΙΠΠΟΚΡΑΤΟΥΣ 11472 ΑΘΗΝΑ, ΤΗΛ: 3606488
• Μ. ΚΥΡΙΑΚΟΥ 1 (ΚΟΝΤΑ ΣΤΗ ΡΟΤΟΝΤΑ) 54635 ΘΕΣ/ΚΗ, ΤΗΛ: 212734
• Ι. ΜΕΤΑΞΑ 39 Ε.Κ. 'ΠΛΑΖΑ' 16674 ΓΛΥΦΑΔΑ, ΤΗΛ: 8982057
• 'ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ' ΔΕΡΙΓΝΥ 23 ΠΛ. ΒΙΚΤΩΡΙΑΣ 10434 ΑΘΗΝΑ, ΤΗΛ: 8813990
TSR